

Programski jezici

juni 2005.

1. Napisati Java GUI aplikaciju koja realizuje igru 'Vešanje'. Takstualni fajl u svakom redu sadrži po jednu reč i pseudoslučajno izabrana reč iz tog fajla predstavlja zadatak. Voditi računa da se tokom jedne sesije ne sme više puta pojavljivati isti zadatak. Slova – pokušaje tokom jednog pogađanja čuvati u heš-mapi.

(35)

2. Određeni složeni projekat je razdeljen na niz potprojekata. Završavanje pojedinih potprojekata zahteva da se prethodno okončaju neki drugi potprojekti. Neka su potprojekti označeni rednim brojevima $1, 2, \dots, n$. Neka tekstualna datoteka sadrži u svakom redu parove zavisnih podprojekata i i j , razdvojene razmakom. Uređeni par (i, j) označava da potprojekat j zavisi od potprojekta i , tj. da završetak potprojekta i mora prethoditi početku potprojekta j .

Napisati Java program koji za datoteku (zadatu kao argument komandne linije) proverava da li ona definiše takvu zavisnost među podprojektima da je moguće oformiti njihov korektan raspored.

(35)

3. Napisati Prolog predikat koji prikazuje sve slučajeve množenja dva broja prilikom kojih se u činiocima i dobijenom rezultatu tačno jednom pojavljuju sve cifre. Na primer, jedan takav proizvod u dekadnom sistemu (osnova je 10) je množenje 48 i 159 - dobija se 7632, čime su „pokrivene“ sve dekadne cifre.

(30)