

Metodika nastave računarstva

septembar 2006.

- a) Koristeći Windows Explorer, kreirati na radnoj površini folder koji će nositi naziv: 'Ja znam da radim sa računarom'. Koristeći Windows Explorer, kreirati folder 'XXXXXXX' u korenom folderu diska D, gde XXXXXXXX predstavlja ime i prezime.
b) Koristeći Internet Explorer ili neki drugi Internet pregledač, u folder 'D:\XXXXXXX' sačuvati (u zipovanom formatu) informacije i slike o košarkaškim timovima sa svetskog prvenstva u Japanu koji su se plasirali u četvrtfinale.
c) Poslati sa svog naloga na adresu vladaf@matf.bg.ac.yu poruku sa informacijom koji su to timovi.

- a) Koristeći Word for Windows, u folderu 'D:\XXXXXXX' kreirati dokument MET.DOC, koji će sadržati sledeći tekst:

Rešenje

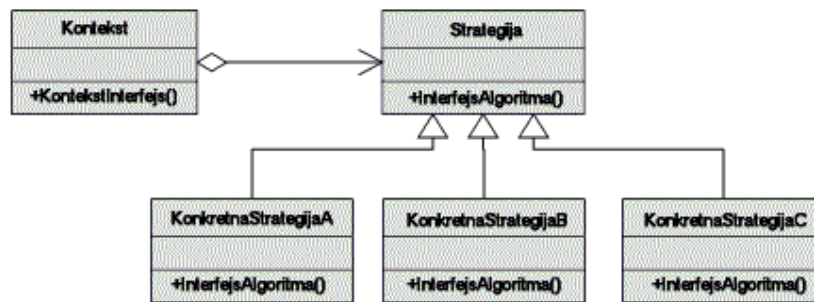
Prema GoF-u (videti [Gamma95]), obrazac strategija definiše familiju algoritama, enkapsulira svaki od njih i omogućuje njihovu međusobnu razmenu. Strategija dopušta da algoritam varira nezavisno od klijenta koji je koristi – koji će se algoritam koristiti zavisi od konteksta dešavanja. Na ovaj način je izbor algoritma razdvojen od njegove implementacije.

Obrazac strategija je baziran na nekoliko principa:

- Objekti imaju odgovornosti.
- Različite, specifične implementacije ovih odgovornosti se manifestuju kroz korišćenje polimorfizma.
- Postoji potreba za održavanjem nekoliko različitih implementacija nečega što je, konceptualno, isti algoritam.
- Potrebno je razdvojiti ponašanja koja se događaju u različitim domenima problema – na taj način je omogućeno da promena jedne klase (odgovorne za jedno ponašanje) ne zahteva promene u drugim klasama.

Implementacija

Klasa Kontekst koja koristi algoritam sadrži referencu na instancu apstraktne klase Strategija, koja sadrži apstraktni metod InterfejsAlgoritma koji određuje kako će se pozvati algoritam.



U sledećem poglavlju, koje počinje na neparnoj strani, treba da se smeste po jedan pasus o svakoj od reprezentacija u četvrtfinalu (zajedno sa grbom ili zastavom države koja se nalazi u gornjem desnom uglu unutar pasusa), kao i dijagram koji nam slikovito objašnjava ko će sa kim igrati do finala i pobediti u finalu. Napraviti dva dijagrama, jedan sa imenima država, a drugi sa grbovima (ili zastavama).

- b) Koristeći PowerPoint, oformiti (i u direktorijumu 'D:\XXXXXXX' sačuvati) prezentaciju CETVRT.PPT, gde su opisani prethodno prikupljeni podaci o reprezentacijama koje učestvuju u četvrtfinalu. Obratiti pažnju na izgled prezentacije.

3. Napraviti, korišćenjem Microsoft Acces-a, potrebne definicije tabela i veza koje dobro modeliraju informacije o prodaju računara i prateće opreme. Potom napuniti oformljene tabele sa podacima. Napraviti i odgovarajuće forme za unos podataka, kao i polaznu formu za unos, koja će se automatski aktivirati. Access bazu takođe sačuvati u direktorijumu 'D:\XXXXXXX', pod nazivom PRODAJA.MDB

4. Koristeći Excel, oformiti (i u direktorijumu 'D:\XXXXXXX' sačuvati) raširenu tabelu PRODAJA.XLS, gde su na jednom radnom listu smeštene uredene šestorke podataka: Datum, vrsta, model, proizvođač, kupac, cena. Na drugim listovima prikazati sumarne prikaze i grafikone kretanja prometa i posetilaca danima, vrstama, po modelima... Promena podataka na prvom radnom listu mora da se automatski prikaže na svim ostalim listovima.