

Metodika nastave računarstva mart 2006.

1. a) Koristeći Windows Explorer, kreirati na radnoj površini folder koji će nositi naziv: 'Ja znam da radim sa računarom'. Koristeći Windows Explorer, kreirati folder 'XXXXXXX' u korenom folderu diska D, gde XXXXXXXX predstavlja ime i prezime.
b) Koristeći Internet Explorer ili neki drugi Internet pregledač, u folder 'D:\XXXXXXX' sačuvati (u zipovanom formatu) informacije i slike svih timova fudbalske lige šampiona.
c) Poslati sa svog naloga na adresu vladaf@matf.bg.ac.yu poruku sa nazivima pobednika čije ste slike prikupili.

2. a) Koristeći Word for Windows, u folderu 'D:\XXXXXXX' kreirati dokument MET.DOC, koji će sadržati sledeći tekst:

Rešenje

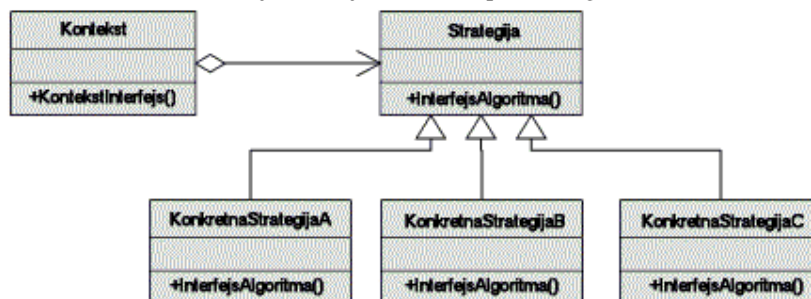
Prema GoF-u (videti [Gamma95]), obrazac strategija definiše familiju algoritama, enkapsulira svaki od njih i omogućuje njihovu međusobnu razmenu. Strategija dopušta da algoritam varira nezavisno od klijenta koji je koristi – koji će se algoritam koristiti zavisi od konteksta dešavanja. na ovaj način je izbor algoritma razdvojen od njegove implementacije.

Obrazac strategija je baziran na nekoliko principa:

- Objekti imaju odgovornosti.
- Različite, specifične implementacije ovih odgovornosti se manifestuju kroz korišćenje polimorfizma.
- Postoji potreba za održavanjem nekoliko različitih implementacija nečega što je, konceptualno, isti algoritam.
- Potrebno je razdvojiti ponašanja koja se događaju u različitim domenima problema – na taj način je omogućeno da promena jedne klase (odgovorne za jedno ponašanje) ne zahteva promene u drugim klasama.

Implementacija

Klasa Kontekst koja koristi algoritam sadrži referencu na instancu apstaraktne klase Strategija, koja sadrži apstraktni metod InterfejsAlgoritma koji određuje kako će se pozvati algoritam.



slika 4.10. Strategija

Tehnički, obrazac Strategija enkapsulira algoritme. Međutim, u praksi se koristi i za enkapsuliranje ma koje vrste pravila koja treba realizovati u softverskom sistemu.

b) Koristeći Notepad, napraviti prezentaciju u koja sadrži informacije o prethodno pronađenim timovima (naziv, grad, država, rezultati, komentar, slika...) Prva strana prezentacije treba ima dva frejma (u levom su složeni linkovi na pobednike, a u desnom se pojavljuju podaci kada se izabere levi link. Prezentaciju postaviti u folder HTML unutar 'D:\XXXXXXX'.

3. Napraviti, korišćenjem Microsoft Acces-a, potrebne definicije tabela i veza koje dobro modeliraju informacije prikupljene u zadatku 1. Potom napuniti oformljene tabele sa prikupljenim podacima. Napraviti i odgovarajuće forme za unos podataka, kao i polaznu formu za unos, koja će se automatski aktivirati. Access bazu takođe sačuvati u direktorijumu 'D:\XXXXXXX'.

4. Koristeći Excel, oformiti (i u direktorijumu 'D:\XXXXXXX' sačuvati) raširenu tabelu KLUBOVI.XLS, gde su po vrstama i kolonama predstavljeni nazivi klubova, a na preseku vrsta i kolona rezultati utakmica. Na osnovu ovako ispunjenog regiona oformiti tabelu sa bodovima i gol razlikom. Podaci u konačnoj tabeli treba da budu sortirani po broju bodova (pobeda 3, nerešeno 1 i poraz 0), po gol razlici i po broju odigranih utakmica.

Koristeći PowerPoint, oformiti (i u direktorijumu 'D:\XXXXXXX' sačuvati) prezentaciju KLUBOVI.PPT, gde su opisani prethodno prikupljeni podaci o klubovima. Postaviti između svake dve strane različite efekte prelaska.