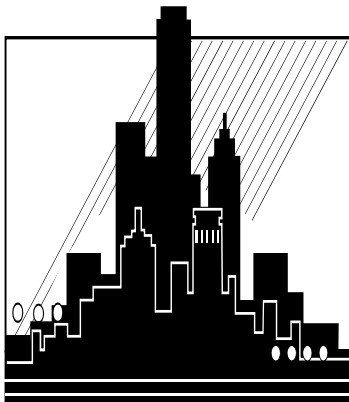


Metodika nastave računarstva mart 2005.

1. a) Koristeći Windows Explorer, kreirati na radnoj površini folder koji će nositi naziv: Računarstvo. U taj folder prekopirati prečice na: sve dokumente koji će biti kreirani tokom daljeg rada programa. Koristeći Windows Explorer, kreirati folder MNR u korenom folderu diska D.
- b) Koristeći Internet Explorer ili Netscape Navigator, u folder D:\MNR sačuvati strane koje sadrže pet različitih magičnih kvadrata.
- c) Poslati sa svog naloga na adresu vladaf@matf.bg.ac.yu poruku koja kao dodatak sadrži zip fajl u kom su spakovani svi prethodno pronađeni fajlovi.

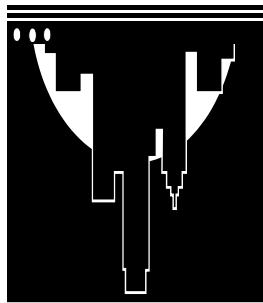
2. a) Koristeći Word for Windows, u folderu D:\MNR kreirati dokument MET.DOC, koji će imati sledeći oblik:



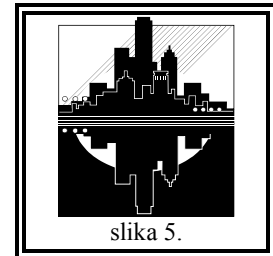
slika 3.

Činjenica je da GA u poslednje vreme doživljavaju sve veću popularnost. Danas postoji ogroman broj radova i mnogo knjiga koje se bave sa GA.

Postoje i časopisi specijalizovani za GA (Evolutionary Computation, BioSystems, Adaptive Behavior), a članci vezani za ovu problematiku se javljaju i u časopisima



slika 4.



slika 5.

posvećenim Veštačkoj inteligenciji (Complex Systems, Artificial Intelligence, Artificial Life, Machine Learning, IEEE Transactions on Systems, Man and Cybernetics, IEEE Expert, itd.)

Eksperimentalni rezultati su prikazani u sledećoj tabeli:

Argument	Vrednost	
312	0.00023	445411
13.56	0.000789	44414
147	0.00092	12435465

- b) Koristeći Notepad, napraviti HTML stranu MET.HTML u D:\MNR koji će izgledati približno isto kao što izgleda dokument iz dela zadatka a).

3. a) Koristeći Excel, oformiti (i u direktorijumu D:\MNR sačuvati) raširenu tabelu KOLO.XLS, gde su po vrstama i po kolonama predstavljeni klubovi, a svako polje u preseku vrsta i kolona sadrži rezultat – dva broja razdvojena dvotačkom. Ukoliko utakmica nije igrana, polje je prazno. U jednom regionu tabele smestiti statistiku: spisak klubova, broj utakmica koje je taj klub odigrao kao domaćin i kao gost, kao i ukupan broj osvojenih bodova (pobeda nosi 2 boda, nerešen rezultat 1, a poraz 0 bodova), te ukupan broj postignutih i primljenih golova. Potom u drugom regionu tabele sortirati statističke podatke tako da se napred nađu klubovi koji imaju više bodova. Ako dva kluba imaju jednako bodova ispred je onaj klub koji je odigrao manje utakmica, a ako su i po tom kriterijumu isti, prednost ima klub sa boljom gol razlikom.

- c) Napraviti, korišćenjem Microsoft Access-a, potrebne definicije tabela i veza koje dobro modeliraju informacije o klubovima i rezultatima. Potom napuniti oformljene tabele sa podacima koji su u prethodnom delu zadatka – po potrebi i ručno dodati nedostajuće podatke.