

Metodika nastave računarstva oktobar-2 1997.

1. a) Koristeći Program Manager, postaviti sve prozore (programske grupe) da budu otvoreni i poredani u obliku kaskade.

b) Koristeći Program Manager, kreirati prozor koja će nositi naziv: Pata Patak. U taj novokreirani prozor prekopirati ikonice (programske jedinice): File Manager, Microsoft Word i Notepad. Natpis uz ikonicu Notepad promeniti u Beleznica. Kreirati u tom istom prozoru i ikonicu pomoću koje se može startovati komandna datoteka FORMAT.COM. Izgled ikonice

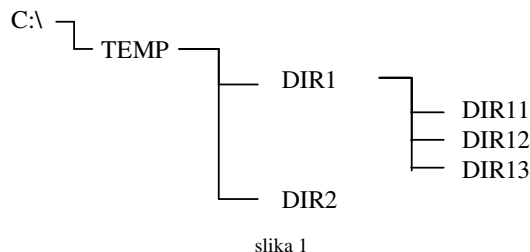
kojom se startuje FORMAT.COM promeniti, tako da se ne poklapa sa izgledom ikonice MS DOS Prompt.

d) Koristeći File Manager, obriasti sve datoteke i direktorijume u direktorijumu C:\TEMP. Potom kreirati sledeću strukturu direktorijuma (kao na slici 1). U direktorijum DIR11 prekopirati sve datoteke sa diska C: čija ekstnzija (prezime) počinje slovima FO.

e) Koristeći Notepad, u direktorijumu DIR12 kreirati tekstualnu datoteku PRIKAZ.BAT, koja treba da ima sadržaj kao na slici 2.

f) Koristeći Notepad, u direktorijumu DIR12 kreirati tekstualnu datoteku NOVA.BAT tako što će u datoteci PRIKAZ.BAT svaka pojava reči "ECHO" biti zamenjena sa "na ekran", sva slova "s" će biti zamenjena sa "VAU" a slova "S" sa "tau".

g) Koristeći Control Panel, postaviti kolor shemu kod koje će boja radne površine (desktopa) biti najsvetlija moguća. Podesiti Windows tako da se datumi, vremena i brojevi (i u kratkom i u dugom formatu) prikazuju na način koji je kod nas uobičajen. Takođe treba da se odmah po startovanju Windowsa automatski startuje i aplikacija 'MS DOS prompt'.



slika 1

```

ECHO Seminarski rad
CLS

.
.
.
ECHO Seminarski rad
CLS
  
```

X500

slika 2

2. Koristeći Word for Windows, u direktorijumu DIR12 kerirati dokument MET.DOC, čiji se izgled poklapa sa primerom koji sledi:

Među istarživačima u oblasti računarskih nauka je uobičajena klasifikacija po kojoj se GA, kao i druge tehnike Evolucionog programiranja, smeštaju u tzv. Soft computing - zajedno sa Fazi logikama i Neuralnim mrežama.

Veliki interes koji su GA pobudili u akademskim krugovima se može kvantifikovati brojem shareware i public domain programskih paketa koje su razvili istraživači u ovoj oblasti. Tih paketa ima više desetina, a od njih su

najpoznatiji i najpopularniji: BUGS (Joshua Smith); DGenesis (Erick Cantu-Paz); DOUGAL (Brett Parker).

Stav 5. Verovatnoća izbora tj. prelaska u sledeću generaciju data sa $(p_s(a_j^t))$:

Eksperimentalni rezultati su prikazani u sledećoj tabeli:

argument	vrednost
124	0.00023
124.5	10.00034
125	10.00045
125.5	0.00089
126	10.00092

Senčenje zaglavlja tabele izvršeno je sa intenzitetom 40%.

3. Koristeći Excel, oformiti (i u direktorijumu DIR13 sačuvati) radnu tabelu BILIJAR.XLS, pomoću koje se vodi poslovanje bilijar kluba. Neka tabela ima šest kolona. U svakoj od kolona se nalazi broj stola, broj uzetih štapova, broj clanske karte osobe koja je zauzela sto, vrednost (1 ili 0) koja ukazuje da li je sto zauzet, te vremenski interval (izražen u minutama) tokom koga je sto zauzet. Neka se negde sa strane, ali u istoj radnoj tabeli, nalazi cena jednog sata zakupa stola. Čelija u dnu svake kolone treba da sadrži iznos koji se treba platiti za korišćenje stola. Pri obračunu iznosa voditi računa o tome da se obračunati iznos umanjuje za 20% ukoliko se na stolu igralo duže od tri sata. Napraviti i dijagram (histogramskog tipa) koji će grafički predstaviti koliko dugo se igralo na svakom od stolova.