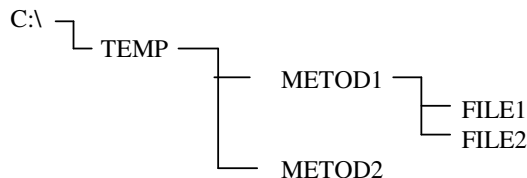


Metodika nastave računarstva

februar 1997.

1. a) Koristeći Program Manager, kreirati prozor (programsku grupu) koja će nositi naziv: Miki Maus. U taj novokreirani prozor prekopirati ikone (programske jedinice): File Manager, Control Panel, Windows Setup iz prozora Main. U isti prozor premestiti i ikonu Notepad iz prozora Accesories.



b) Koristeći File Manager, kreirati sledeću strukturu direktorijuma (kao na slici). U direktorijum FILE1 prekopirati sve datoteke sa diska C: koje imaju ekstenziju FON (tj. datoteke *.FON).

c) Koristeći Notepad, u direktorijumu FILE2 kreirati tekstualnu datoteku LISTAJ.BAT, koja treba da ima sadržaj kao na slici.

@ECHO OFF

DIR /S

TYPE LISTAJ.BAT

.

.

.

TYPE LISTAJ.BAT

X50

d) Koristeći Program Manager, kreirati novu ikonu Listaj, pomoću koje će se iz Windowsa moći aktivirati prethodno napravljena batch datoteka LISTAJ.BAT. Ikona teba da sadrži sličicu različitu od slike koja stoji uz ikonu MS Dos Preempt. Ikona Listaj treba da se nalazi u prozoru Miki Maus.

e) Koristeći Control Panel, postaviti sistemski datum na 01.01.1997, a sistemsko vreme na 13 sati i 50 minuta.

2. Koristeći Word for Windows, u direktorijumu FILE2 kerirati dokument MET.DOC, čiji se izgled poklapa sa primerom koji sledi:

UVOD

Dok u drugim zemljama postoje bridž lige i bridž akademije, održavaju se razna nagradna takmicenja i štampaju knjige o bridžu, dok evropska i svetska bridž organizacija organizuju evropska i svetska prvenstva i bridž olimpijade, kod nas se bridž (kao i ostale igre kartama) smatra kockom. Ruku na srce, ranijih godina je u BG održano nekoliko kurseva bridža, izdato je i nekoliko knjiga, ali time bridž nije dobio mnogo novih poklonika. (Možda su za to krive visoke cene kurseva i mali tiraži knjiga).

OZNAKE KOJE ĆEMO KORISTITI:



--pik



--herc



--karo



--tref

PRAVILA BRIDŽA:

- ♦ Bridž se igra sa 52 karte. Karte se dele tako da svaki igrač dobije po 13 karata. Igra se u smeru kazaljke na satu (suprotno od preferansa).
- ♦ Najjača karta u jednoj boji je as (A), potom kralj (K) itd. do dvojke koja je najslabija.

3. Koristeći Excel, oformiti (i u direktorijumu FILE2 sačuvati) raširenu tabelu USPEH, gde su po vrtama postavljena odeljenja u školi, po kolonama predmeti, a na kraju (kao poslednja vrsta, odnosno kolona) treba da bude prosečan uspeh svakog od odeljenja i prosečan uspeh za svaki od predmeta. Formirati grafikon koji će prikazati u prosečan uspeh svih odeljenja iz tabele.