

Prevodioci i interpretatori - oktobar 2004.
praktični deo

1. Direktorijum sadrži niz C datoteka koje u sebi na početku sadrže komentare (bilo u C bilo u C++ stilu) koji sadrže opis teksta zadatka koji je rešavan i to u okviru eikete **<zadatak>**. Npr. datoteka **hello.c** sadrži.

```
/* <zadatak>Prvi primer</zadatak>
*/
#include <stdio.h>
main()
{
    printf("Hello world\n");
}
```

Napisati PERL skript koji generiše HTML dokument u kome su prikazani tekstovi svih zadataka rešenih u C datotekama koje se nalaze u direktorijumu navedenom kao prvi argument komandne linije skripta, praćeni linkovima ka odgovarajućim datotekama sa rešenjem. [20]

Prevodioci i interpretatori - oktobar 2004.
praktični deo

1. Direktorijum sadrži niz C datoteka koje u sebi na početku sadrže komentare (bilo u C bilo u C++ stilu) koji sadrže opis teksta zadatka koji je rešavan i to u okviru eikete **<zadatak>**. Npr. datoteka **hello.c** sadrži.

```
/* <zadatak>Prvi primer</zadatak>
*/
#include <stdio.h>
main()
{
    printf("Hello world\n");
}
```

Napisati PERL skript koji generiše HTML dokument u kome su prikazani tekstovi svih zadataka rešenih u C datotekama koje se nalaze u direktorijumu navedenom kao prvi argument komandne linije skripta, praćeni linkovima ka odgovarajućim datotekama sa rešenjem. [20]

Prevodioci i interpretatori - oktobar 2004.
praktični deo

1. Direktorijum sadrži niz C datoteka koje u sebi na početku sadrže komentare (bilo u C bilo u C++ stilu) koji sadrže opis teksta zadatka koji je rešavan i to u okviru eikete **<zadatak>**. Npr. datoteka **hello.c** sadrži.

```
/* <zadatak>Prvi primer</zadatak>
*/
#include <stdio.h>
main()
{
    printf("Hello world\n");
}
```

Napisati PERL skript koji generiše HTML dokument u kome su prikazani tekstovi svih zadataka rešenih u C datotekama koje se nalaze u direktorijumu navedenom kao prvi argument komandne linije skripta, praćeni linkovima ka odgovarajućim datotekama sa rešenjem. [20]

2. Napisati interpreter za mali jezik u kome je definisan tip **string** koji označava niske karaktera. Nad niskama je definisan operator **+** i **+=** koji označavaju konkatenaciju, zatim operator **[m,n]** koji označava izdvajanje **n** karaktera niske počevši od pozicije **m**. Definisan je operator ***** množenja niske brojem **n** koja nadovezuje **n** kopija niske. Definisane su i funkcije **reverse** koja obrće prosledjenu nisku kao i funkcija **print** koja ispisuje nisku na standardni izlaz. Jezik dopušta definisanje promenljivih, a konstante se navode unutar navodnika. Npr.

```
string s = "abc";
string s1;
string t = s + "de"*2;
s += "gh";
s1 = s[2,2];
reverse(t);
print(s1);
print(t);
```

cg
ededcba

[30]

2. Napisati interpreter za mali jezik u kome je definisan tip **string** koji označava niske karaktera. Nad niskama je definisan operator **+** i **+=** koji označavaju konkatenaciju, zatim operator **[m,n]** koji označava izdvajanje **n** karaktera niske počevši od pozicije **m**. Definisan je operator ***** množenja niske brojem **n** koja nadovezuje **n** kopija niske. Definisane su i funkcije **reverse** koja obrće prosledjenu nisku kao i funkcija **print** koja ispisuje nisku na standardni izlaz. Jezik dopušta definisanje promenljivih, a konstante se navode unutar navodnika. Npr.

```
string s = "abc";
string s1;
string t = s + "de"*2;
s += "gh";
s1 = s[2,2];
reverse(t);
print(s1);
print(t);
```

cg
ededcba

[30]

2. Napisati interpreter za mali jezik u kome je definisan tip **string** koji označava niske karaktera. Nad niskama je definisan operator **+** i **+=** koji označavaju konkatenaciju, zatim operator **[m,n]** koji označava izdvajanje **n** karaktera niske počevši od pozicije **m**. Definisan je operator ***** množenja niske brojem **n** koja nadovezuje **n** kopija niske. Definisane su i funkcije **reverse** koja obrće prosledjenu nisku kao i funkcija **print** koja ispisuje nisku na standardni izlaz. Jezik dopušta definisanje promenljivih, a konstante se navode unutar navodnika. Npr.

```
string s = "abc";
string s1;
string t = s + "de"*2;
s += "gh";
s1 = s[2,2];
reverse(t);
print(s1);
print(t);
```

cg
ededcba

[30]