

Programiranje 1
Beleške sa vežbi
Školska 2006/2007 godina

Matematički fakultet, Beograd

Jelena Tomašević

December 25, 2006

Sadržaj

1	Programski jezik C	5
1.1	Prenos niza u f-ju	5
1.1.1	Funkcije za rad sa stringovima	6

1

Programski jezik C

1

1.1 Prenos niza u f-ju

Primer 1 *Demonstrira prenos nizova u funkciju - preneti niz se moze menjati.*

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>

/* Funkcija ucitava rec sa standardnog ulaza i smesta je u niz karaktera s.
   Ovo uspeva zbog toga sto se po vrednosti prenosi adresa pocetka niza,
   a ne ceo niz */
void get_word(char s[])
{
    int c, i = 0;
    while (!isspace(c=getchar()))
        s[i++] = c;
    s[i] = '\0';
}

main()
{
    /* Obavezno je alocirati memoriju za niz karaktera */
    char s[100];

    get_word(s);
    printf("%s\n", s);
}
```

Primer 2 *Funkcija za ispis niza brojeva - demonstrira prenos nizova brojeva u funkciju.*

```
#include <stdio.h>

/* Nizovi se prenose tako sto se prenese adresa njihovog pocetka.
   Uglaste zagrade ostaju prazne!
```

¹Zasnovano na primerima sa sajtova <http://www.matf.bg.ac.yu/~filip>, <http://www.matf.bg.ac.yu/~milena>.

```

    Nizove je neophodno prenositi zajedno sa dimenzijom niza
    (osim niski karaktera)
*/
void print_array(int a[], int n)
{
    int i;
    for (i = 0; i < n; i++)
        printf("%d ", a[i]);
    putchar('\n');

    /* Obratite paznju na ovo : */
    printf("sizeof(a) - u okviru fje : %d\n", sizeof(a));
}

main()
{
    int a[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};

    printf("sizeof(a) - u okviru main : %d\n", sizeof(a));
    print_array(a, sizeof(a)/sizeof(int));
}

```

```

Izlaz:
sizeof(a) - u okviru main : 36
1 2 3 4 5 6 7 8 9
sizeof(a) - u okviru fje : 4

```

Primer 3 *Skalarni proizvod dva niza brojeva*

```

#include <stdio.h>

long mnozi(int x[],int y[],int n);

main()
{
    int a[]={1,2,3,4,5,6}, b[]={8,7,6,5,4,3};
    printf("Skalarno a*b= %ld\n",mnozi(a,b,6));
}

long mnozi(int x[ ],int y[ ],int n) { int br;
    long suma=0;
    for(br=0;br<n;br++) suma=suma+x[br]*y[br];
    return suma;
}

```

```

Izlaz:
Skalarno a*b= 98

```

1.1.1 Funkcije za rad sa stringovima

Primer 4 *Funkcija za ispis niske karaktera - demonstrira prenos niske karaktera u funkciju.*

```
#include <stdio.h>

/* Uz nisku karaktera nije potrebno prenositi dimenziju
   ukoliko se postuje dogovor
   da se svaka niska završava karakterom '\0'.*/
void print_string(char s[])
{
    int i;
    for (i = 0; s[i]; i++)
        putchar(s[i]);
}
```

```
main()
{
    print_string("Zdravo\n");
}
Izlaz:
Zdravo
```

Primer 5 *string_reverse* - obrće nisku karaktera.

```
#include <stdio.h>

/* Zbog funkcije strlen */
#include <string.h>

/* Ova funkcija racuna duzinu date niske karaktera.
   Umesto nje, moguće je koristiti standardnu funkciju strlen .
   */
int string_length(char s[])
{
    int i;
    for (i = 0; s[i]; i++)
        ;

    return i;
}

/* Funkcija obrće nisku karaktera */
void string_reverse(char s[])
{
    int i, j;
    for (i = 0, j = string_length(s)-1; i<j; i++, j--)
    {
        int tmp = s[i];
        s[i] = s[j];
        s[j] = tmp;
    }

    /* Napomena : razlikovati prethodnu petlju od dve ugnjezdjene petlje:
    for ( i = 0; ....)
        for ( j = duzina(s)-1; ...
```

```

        */

}

main()
{
    char s[] = "Zdravo svima";
    string_reverse(s);
    printf("%s\n", s);
}

```

Izlaz:
amivs ovarZ

Primer 6 *Uklanja beline, tabulatore ili znak za kraj reda sa kraja stringa*

```

/* trim: remove trailing blanks, tabs, newlines */
int trim(char s[])
{
    int n;
    for (n = strlen(s)-1; n >= 0; n--)
        if (s[n] != ' ' && s[n] != '\t' && s[n] != '\n')
            break;
    s[n+1] = '\0';
    return n;
}

```

Continue se rede koristi, on prouzrokuje da se pređe na sledeću iteraciju u petlji.

Primer 7

```

for(i=0; i<n; i++)
{
    if (a[i]==0) continue; ... /* obradi pozitivne elemente nekako*/
}

```

Primer 8 *strlen, strcpy, strcat, strcmp, strchr, strstr - manipulacija niskama karaktera. Vezbe radi, implementirane su funkcije biblioteke string.h*

```

#include <stdio.h>

/* Izracunava duzinu stringa */
int string_length(char s[])
{
    int i;
    for (i = 0; s[i]; i++)
        ;
    return i;
}

/* Kopira string src u string dest.

```

```
    Pretpostavlja da u dest ima dovoljno prostora. */
void string_copy(char dest[], char src[])
{
    /* Kopira karakter po karakter, sve dok nije iskopiran karakter '\0' */
    int i;
    for (i = 0; (dest[i]=src[i]) != '\0'; i++)
        ;

    /* Uslov != '\0' se, naravno, moze izostaviti :

    for (i = 0; dest[i]=src[i]; i++)
        ;
    */
}

/* Nadovezuje string t na kraj stringa s.
   Pretpostavlja da u s ima dovoljno prostora. */
void string_concatenate(char s[], char t[])
{
    int i, j;
    /* Pronalazimo kraj stringa s */
    for (i = 0; s[i]; i++)
        ;

    /* Vrsi se kopiranje, slicno funkciji string_copy */
    for (j = 0; s[i] = t[j]; j++, i++)
        ;
}

/* Vrsi leksikografsko poredjenje dva stringa.
   Vraca :
       0 - ukoliko su stringovi jednaki
       <0 - ukoliko je s leksikografski ispred t
       >0 - ukoliko je s leksikografski iza t
*/
int string_compare(char s[], char t[])
{
    /* Petlja tece sve dok ne naidjemo na prvi razliciti karakter */
    int i;
    for (i = 0; s[i]==t[i]; i++)
        if (s[i] == '\0') /* Naisli smo na kraj oba stringa,
                           a nismo nasli razliku */
            return 0;

    /* s[i] i t[i] su prvi karakteri u kojima se niske razlikuju.
       Na osnovu njihovog odnosa, odredjuje se odnos stringova */
    return s[i] - t[i];
}

/* Pronalazi prvu poziciju karaktera c u stringu s, odnosno -1
   ukoliko s ne sadrzi c */
```

```
int string_char(char s[], char c)
{
    int i;
    for (i = 0; s[i]; i++)
        if (s[i] == c)
            return i;
    /* nikako
    else
        return -1;
    */
    /* Nije nadjeno */
    return -1;
}

/* Pronalazi poslednju poziciju karaktera c u stringu s, odnosno -1
   ukoliko s ne sadrzi c */
int string_last_char(char s[], char c)
{
    /* Pronalazimo kraj stringa s */
    int i;
    for (i = 0; s[i]; i++)
        ;

    /* Krecemo od kraja i trazimo c unazad */
    for (i--; i >= 0; i--)
        if (s[i] == c)
            return i;

    /* Nije nadjeno */
    return -1;

    /*
    Koristeci string_length :

    for (i = string_length(s) - 1; i > 0; i--)
        if (s[i] == c)
            return i;

    return -1;
    */
}

/* Proverava da li string str sadrzi string sub.
   Vraca poziciju na kojoj sub pocinje, odnosno -1 ukoliko ga nema
   */
int string_string(char str[], char sub[])
{
    int i, j;
    /* Proveravamo da li sub pocinje na svakoj poziciji i */
    for (i = 0; str[i]; i++)
        /* Poredimo sub sa str pocevsi od poziciji i
           sve dok ne naidjemo na razliku */

```

```

        for (j = 0; str[i+j] == sub[j]; j++)
            /* Nismo naisli na razliku a ispitali smo
               sve karaktere niske sub */
            if (sub[j+1] == '\0')
                return i;
        /* Nije nadjeno */
        return -1;
    }

main()
{
    char s[100];
    char t[] = "Zdravo";
    char u[] = " svima";

    string_copy(s, t);
    printf("%s\n", s);

    string_concatenate(s, u);
    printf("%s\n", s);

    printf("%d\n", string_char("racunari", 'n'));
    printf("%d\n", string_last_char("racunari", 'a'));

    printf("%d\n", string_string("racunari", "rac"));
    printf("%d\n", string_string("racunari", "ari"));
    printf("%d\n", string_string("racunari", "cun"));
    printf("%d\n", string_string("racunari", "cna"));
}

Izlaz:
Zdravo
Zdravo svima
4
5
0
5
2
-1

```

Primer 9 Funkcija koja uklanja znak *c* kad god se pojavi u stringu *s*.

```

#include <stdio.h>
void squeeze(char s[], char c)
{
    int i, j;
    for(i=j=0; s[i] != '\0'; i++)
        if(s[i] != c) s[j++] = s[i];
    s[j] = '\0';
}

main() {

```

```
char niz[20];
char c;

printf("Unesi karakter\n\n");
scanf("%c", &c);

scanf("%s", &niz);
squeeze(niz, c);
printf("%s\n", niz);

}
```

Izlaz:
Unesi karakter
i
Unesi string
primer
prmer

Primer 10 *Dopisivanje stringova*

```
#include <stdio.h>

/* strcat: concatenate t to
end of s; s must be big enough */
void strcat(char s[], char t[])
{
    int i, j;

    i = j = 0;
    while (s[i] != '\0') /* nadji kraj od s */
        i++;
    while ((s[i++] = t[j++]) != '\0') /* copy t */
        ;
}

main()
{
    char spojeni[100]="Ovo je prvi";
    char nastavak[100]=",a ovo nastavak";

    printf("%s\n",spojeni);
    printf("%s\n",nastavak);

    strcat(spojeni,nastavak);

    printf("%s\n",spojeni);
}
```

Izlaz:
Ovo je prvi
,a ovo nastavak

Ovo je prvi, a ovo nastavak

Zadaci za vežbu

Zadatak 1 Napisati program koji u učitanoj niski karaktera sa ulaza prebrojava pojavu cifara.

Ilustracija redirekcije standardnog ulaza i izlaza :

pokrenuti program sa :

```
./a.out |zadatak.c ./a.out >tekst.txt ./a.out |zadatak.c >kopija.c
```

Zadatak 2 Napisati funkciju koja vraća prvu poziciju u niski *s1* na kojoj se pojavljuje znak iz *s2* ili -1 ako *s1* ne sadrži ni jedan znak iz *s2*. Ako je *s1* prazna a *s2* navip onda funkcija treba da vrati poziciju 0. Ako je *s1* zeleno a *s2* nana onda funkcija treba da vrati poziciju 4.

Zadatak 3 januar 2006. (II grupa)

1. Napisati funkciju **void brojanje(int a[], int brojac[], int N)** čiji su argumenti *a* i *brojac* celobrojni nizovi dimenzije *N*. Vrednosti elemenata niza *a* su između 0 i *N* - 1. Funkcija izračunava elemente niza *brojac* tako da je *brojac[i]* jednak broju pojavljivanja broja *i* u nizu *a*.
2. Kažemo da je celobrojni niz *a* dimenzije *N* permutacija ako sadrži svako *i*: $0 \leq i < N$. Sastaviti funkciju **int DaLiJePermutacija(int a[], int N)** koja vraća 1 ako je niz *a* permutacija, a inače 0. (Koristiti funkciju *brojanje*)

Zadatak 4 I kolokvijum, 18. januar 2006. (I grupa) Neka je dat niz *X* od *N* nenegativnih celih brojeva. Sastaviti funkciju koja će iz niza *X* izbacivati sva pojavljivanja broja 0 i popunjavati ta mesta u nizu tako što će se preostali elementi niza pomerati ka početku niza. Odrediti i novu dimenziju *N* niza *X*. Npr. ulaz: *N* = 10, *X* = 0 22 11 2 0 17 33 4 0 999 izlaz: *N* = 7, *X* = 22 11 2 17 33 4 999.

Zadatak 5 I kolokvijum, februar 2005.

1. Napisati funkciju koja ispituje da li dve niske (koje se prenose kao parametri funkcije) su anagrami. Anagrami su niske koje se sastoje od istih karaktera. Npr. *vetar*, *trave*, *verat* su anagrami.
2. Napisati program koji testira funkciju iz prvog dela.

Zadatak 6 I kolokvijum, februar 2005. Napisati program koji učitava sa standardnog ulaza dve niske sa ne više od 80 karaktera u svakoj i prirodan broj *k* i ispisuje na standardni izlaz poruku da li se prva niska dobila cikličnim pomeranjem druge niske za *k* mesta. Na primer za *k*=3, niska "CDEAB" se dobila cikličnim pomeranjem niske "ABCDE"

Zadatak 7 Septembar, 2005. Napisati funkciju **int poredi(char* p, char* d)** koja vraća -1 ukoliko je *p*<*d*, 0 ukoliko je *p* == *d* a 1 ako je *p*>*d*, pri čemu su *p* i *d* dva velika cela neoznačena broja zadata nizom (niskom) svojih cifara.

Zadatak 8 Septembar, 2005. Sa standardnog ulaza se učitava niz od *n* (*n*<100) tačaka u ravni takvih da nikoje tri tačke nisu kolinearne. Tačke se zadaju parom svojih koordinata (celi brojevi). Ispitati da li taj niz tačaka određuje konveksni mnogougao i rezultat ispisati na standardni izlaz.

Zadatak 9 Jun, 2004. Napisati funkciju koja kao argumente prihvata dve niske i proverava da li se prva od zadatih niski može dobiti cikličnim pomeranjem karaktera druge niske.