

Uvod u informatiku, ispit, jun2, jun 2026.

Ime, prezime, broj indeksa: _____

Pitanja	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Broj poena										
Pitanja	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Broj poena										

1. U drugoj generaciji računara, koja je glavna softverska, a koja glavna hardverska inovacija?

2. U trećoj generaciji računara koja kompanija je dominirala tržištem računara?

3. Šta je jezgro operativnog sistema i koje su njegove osnovne funkcije?

4. Prilikom dodjeljivanja fizičke memorije procesu, operativni sistem može birati dva pristupa. Koja su to dva pristupa i koje su njihove prednosti i mane?

5. Šta je relativna putanja u kontekstu sistema datoteka? Navesti primer relativne putanje.

6. Kako korišćenjem formalizma definišemo algoritam.

7. Koliko ima različitih URM programa sa 5 instrukcija i 2 registra? (može se koristiti stepen u odgovoru)

8. Šta je keš promašaj?

9. U kojoj tehnologiji su izgrađeni registri u procesoru i opisati ukratko glavne karakteristike te tehnologije.

10. Navesti primere bežičnih tehnologija i navesti brzine protoka podataka koje one podržavaju.

11. Šta je UDP protokol i koje su njegove karakteristike? Navesti barem dve karakteristike.

12. Šta je vizuelno programiranje i navesti dva primera vizuelnog programskog jezika.

13. Da li je semantika programskog jezika precizno definisana? Objasniti ukratko odgovor.

14. Šta je interpretator, opisati njegov način rada i glavnu prednost i glavnu manu.

15. Opisati Turingov test.

16. Šta su veliki jezički modeli (po kom principu funkionišu)? Navesti jedan primer velikog jezičkog modela.

17. Šta su centralni problemi računarske vizije?

18. Šta je problem senčenja u računarskoj grafici i koji problem ima osnovni model senčenja?

19. Opisati metodologiju inkrementalnog i iterativnog razvoja softvera i navesti jednu prednost i manu.

20. U okviru faze eksploatacije softvera se obavlja kontinuirana integracija i kontinuirana isporuka (CI/CD). Opisati ukratko tehnike za njihovu realizaciju.
