

Uvod u informatiku, ispit, jan2, februar 2026.

Ime, prezime, broj indeksa: _____

Pitanja	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Broj poena										
Pitanja	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Broj poena										

1. Navesti glavne karakteriste prve generacije računara.

2. Navesti barem 3 oblasti savremenog računarstva.

3. Opisati ukratko pokretanje operativnog sistema na računaru, počevši od uključivanja računara do potpunog pokretanja operativnog sistema.

4. Šta je apsolutna putanja u kontekstu sistema datoteka? Navesti primer apsolutne putanje.

5. Čemu služi deljena memorija u operativnim sistemima?

6. Navesti Čerč-Turingovu tezu.

7. Zašto nam je važno izučavanje neodlučivosti u informatici? Navesti jedan primer problema koji je neodlučiv.

8. Navesti 5 faza izvršavanja instrukcije u procesoru.

9. U čemu je glavna razlika između GPU i CPU procesora? (Navesti po 3 prednosti i mane svakog od njih.)

10. Šta su optički kablovi i koje su njihove karakteristike? (Navesti barem dve karakteristike.)

11. Šta je arhitektura oblaka u računarskim mrežama, kada se koristi i koje su njene prednosti?

12. Dati definiciju proceduralnih jezika i navesti po jedan primer proceduralnog jezika.

13. Šta su logički jezici i navesti jedan primer logičkog jezika.

14. Šta je bajtkod i objasniti njegovu ulogu u izvršavanju programa.

15. Šta je uska veštačka inteligencija (kojim problemima se bavi)?

16. Opisati postupak razvrstavanja slika (recimo da li je na slici pas ili mačka) pomoću neuronskih mreža.

17. Šta je *alijasing* i čemu služe *antialijasing* tehnike u računarskoj grafici?

18. Šta je robotika?

19. U okviru faze planiranja u procesu razvoja softvera, navesti glavne uloge koje postoje u toj fazi.

20. Opisati metodologiju vodopada u procesu razvoja softvera i navesti njene prednosti i nedostatke.
