

УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ  
МАТЕМАТИЧКИ ФАКУЛТЕТ

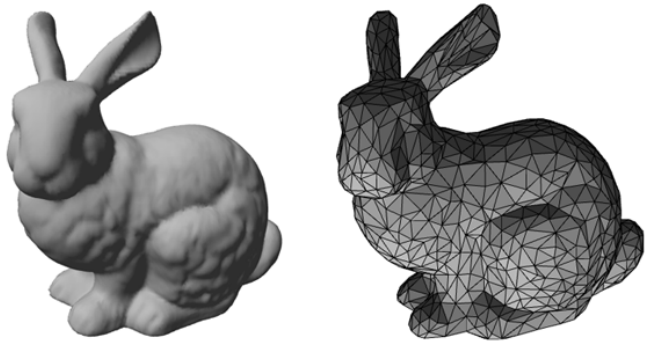
# Геометрија И–смер

## део 10: Полиедри

Тијана Шукиловић

16. децембар 2020

## Полиедарски модел глатке површи



Слика: "Stanford bunny"

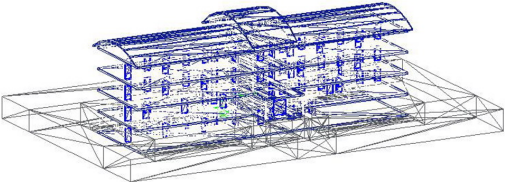
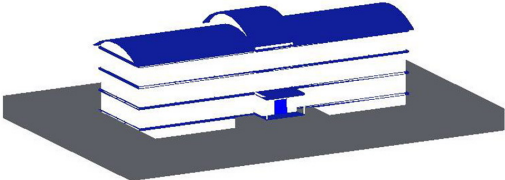








# Пример редуkcије троуглова



Слика: Модел зграде - 80% редуkcије ( $\sim$  8 хиљада троуглова)





# Примене полиедарских модела у анимацији



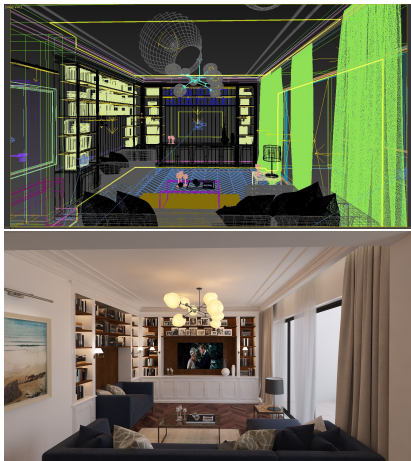
Слика: Yoda – модел пре и после рендеровања<sup>1</sup>

---

<sup>1</sup>Преузето се сајта: [techterms.com](http://techterms.com)



# Примене полиедарских модела у ентеријеру



Слика: Примери ентеријера пре и после рендера<sup>3</sup>

# Примене полиедарских модела у ентеријеру



Слика: Примери ентеријера пре и после рендера<sup>4</sup>

# Полиедарска површ

## Дефиниција 1.1

Полиедарска површ  $M$  је објекат простора који је унија коначно много пљосни:

- 1 Пљосни су конвексни полигони;
- 2 Свака ивица припада највише двама пљоснима (унутрашње и рубне ивице);
- 3 Пресек две пљосни може бити само ивица.

# Полиедарска површ

## Дефиниција 1.1

Полиедарска површ  $M$  је објекат простора који је унија коначно много пљосни:

- 1 Пљосни су конвексни полигони;
- 2 Свака ивица припада највише двама пљоснима (унутрашње и рубне ивице);
- 3 Пресек две пљосни може бити само ивица.

- апстрактна полиедарска површ

# Полиедарска површ

## Дефиниција 1.1

Полиедарска површ  $M$  је објекат простора који је унија коначно много пљосни:

- 1 Пљосни су конвексни полигони;
- 2 Свака ивица припада највише двама пљоснима (унутрашње и рубне ивице);
- 3 Пресек две пљосни може бити само ивица.

- апстрактна полиедарска површ
- полиедар

# Полиедарска површ

## Дефиниција 1.1

Полиедарска површ  $M$  је објекат простора који је унија коначно много пљосни:

- 1 Пљосни су конвексни полигони;
- 2 Свака ивица припада највише двама пљоснима (унутрашње и рубне ивице);
- 3 Пресек две пљосни може бити само ивица.

- апстрактна полиедарска површ
- полиедар
- повезана површ



# Табела темена и повезаности

- Табела темена
- Табела повезаности

# Табела темена и повезаности

- Табела темена

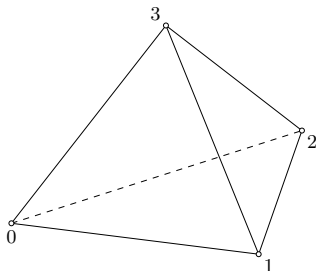
- Табела повезаности

# Табела темена и повезаности

- Табела темена
- Табела повезаности

## Пример 1

Одредити табелу повезаности тетраедра.



Слика 8: Тетраедар

## Примери

### Пример 2

- а) Из табеле повезаности одредити скуп ивица.
- б) Нацртати слику.
- в) Проверити да ли та табела повезаности задаје апстрактну полиедарску површ.
- г) У случају потврдног одговора под в) проверити да ли је та полиедарска површ повезана.
- д) Одредити руб те површи и број компонената руба.  
за следеће табеле повезаности:

$$1) \mathcal{T} = \{T_0, T_1, T_2, T_3, T_4, T_5\}, \mathcal{P} = \{p_0, p_1, p_2, p_3\},$$
$$p_0 = \langle 0, 1, 2 \rangle, p_1 = \langle 0, 2, 4, 5 \rangle, p_2 = \langle 3, 2, 0 \rangle, p_3 = \langle 1, 0, 3 \rangle.$$

## Примери

### Пример 2

- а) Из табеле повезаности одредити скуп ивица.
  - б) Нацртати слику.
  - в) Проверити да ли та табела повезаности задаје апстрактну полиедарску површ.
  - г) У случају потврдног одговора под в) проверити да ли је та полиедарска површ повезана.
  - д) Одредити руб те површи и број компонената руба.
- за следеће табеле повезаности:

$$2) \mathcal{T} = \{T_0, T_1, \dots, T_9, T_{10}\}, \mathcal{P} = \{p_0, p_1, p_2, p_3, p_4\},$$
$$p_0 = \langle 0, 1, 7, 4 \rangle, p_1 = \langle 1, 2, 6, 7 \rangle, p_2 = \langle 2, 3, 5, 6 \rangle, p_3 = \langle 3, 0, 4, 5 \rangle,$$
$$p_4 = \langle 8, 9, 10 \rangle.$$

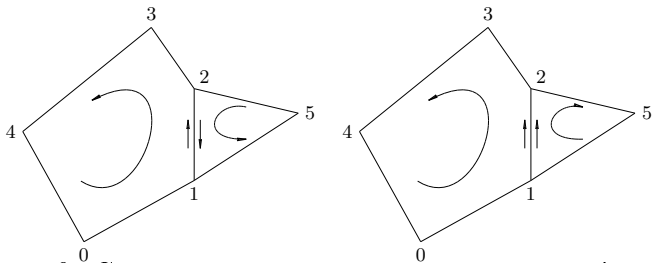
## Примери

### Пример 2

- а) Из табеле повезаности одредити скуп ивица.
  - б) Нацртати слику.
  - в) Проверити да ли та табела повезаности задаје апстрактну полиедарску површ.
  - г) У случају потврдног одговора под в) проверити да ли је та полиедарска површ повезана.
  - д) Одредити руб те површи и број компонената руба.
- за следеће табеле повезаности:

$$\begin{aligned} 3) \mathcal{T} &= \{T_0, T_1, \dots, T_7\}, \mathcal{P} = \{p_0, p_1, p_2, p_3, p_4, p_5\}, \\ p_0 &= \langle 0, 1, 3 \rangle, p_1 = \langle 0, 1, 5, 4 \rangle, p_2 = \langle 1, 2, 6, 5 \rangle, p_3 = \langle 5, 6, 7 \rangle, \\ p_4 &= \langle 7, 4, 0, 3 \rangle, p_5 = \langle 2, 6, 7, 3 \rangle. \end{aligned}$$

# Оријентабилност полиедарске површи



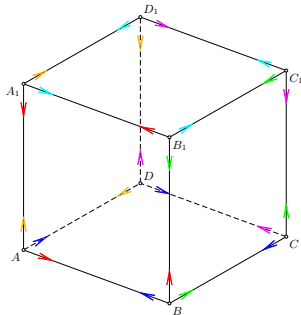
Слика 9: Суседне пљосни исте и различите оријентације

$\mathcal{M}$  – оријентабилна ако су сваке две суседне пљосни исте оријентације.

# Оријентабилност

## Пример 3

Коцка је оријентабилна.



Слика 10: Усклађивање оријентације коцке



# Оријентабилност

## Теорема 1.1

Полиедарски модели неке глатке површи су или сви оријентабилни или сви неоријентабилни.

# Оријентабилност

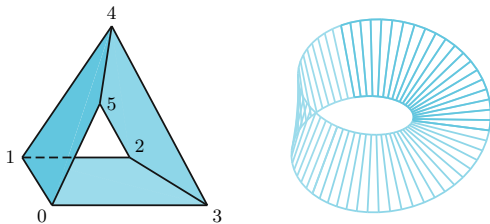
## Теорема 1.1

Полиедарски модели неке глатке површи су или сви оријентабилни или сви неоријентабилни.

## Теорема 1.2

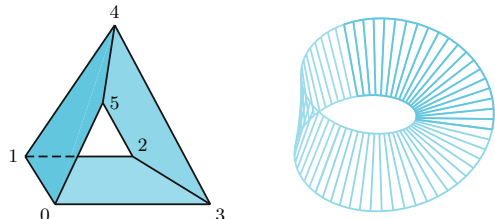
Сваки прост полиедар је оријентабилна површ.

# Мебијусова трака



Слика 11: Полиедарски модели Мебијусове траке

# Мебијусова трака



Слика 11: Полиедарски модели Мебијусове траке

## Пример 4

Полиедарски модел Мебијусове траке је неоријентабилан.

## Мебијусова трака – особине

- Једнострана је – могуће ју је сасвим обојити без скидања четкице са папира.  
Кретање по Мебијусовој траци

## Мебијусова трака – особине

- Једнострана је – могуће ју је сасвим обојити без скидања четкице са папира.
- Када је пресечемо уздужно добијамо два пута уврнуту једну траку.

Анимације: Бојан Васиљевић (167/2014)

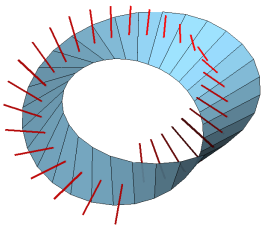
## Мебијусова трака – особине

- Једнострана је – могуће ју је сасвим обојити без скидања четкице са папира.
- Када је пресечемо уздужно добијамо два пута уврнуту једну траку. Када и ту траку пресечемо добијамо две уланчане траке.

Анимације: Бојан Васиљевић (167/2014)

## Мебијусова трака – особине

- Једнострана је – могуће ју је сасвим обојити без скидања четкице са папира.
- Када је пресечемо уздужно добијамо два пута уврнуту једну траку. Када и ту траку пресечемо добијамо две уланчане траке.
- Немогуће је дефинисати непрекидну нормалу на Мебијусовој траци.



Слика: Нормале на Мебијусову траку

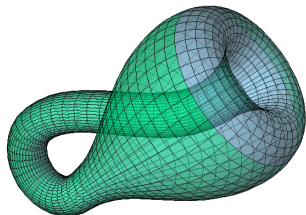


## Примери Мебијусове траке



Слика: Лого за Google Drive (лево) и међународни симбол за рециклажу (десно)

# Клајнова боца



Слика: Клајнова боца

Вожња бицикла по Клајновој боци

# Ојлерова карактеристика и род површи

Ојлерова карактеристика полиедарске површи  $\mathcal{M}$  је број

$$\chi(\mathcal{M}) = T - I + P$$

темена            ивице            пљосни

## Ојлерова карактеристика и род површи

Ојлерова карактеристика полиедарске површи  $\mathcal{M}$  је број

$$\chi(\mathcal{M}) = T - I + P$$

темена                  ивице                  пљосни

### Теорема 1.3

Сви полиедарски модели неке глатке површи имају исту Ојлерову карактеристику.

## Ојлерова карактеристика и род површи

Ојлерова карактеристика полиедарске површи  $\mathcal{M}$  је број

$$\chi(\mathcal{M}) = T - I + P$$

темена
ивице
пљосни

### Теорема 1.3

Сви полиедарски модели неке глатке површи имају исту Ојлерову карактеристику.

За полиедре важи:

$$\chi(\mathcal{M}) = 2 - 2r$$

род полиедра

## Примери

### Пример 5

Ако је  $\mathcal{M}$  полиедарски модел сфере, тада је  $\chi(\mathcal{M}) = 2$ .



Слика 15: Полиедарски модел сфере

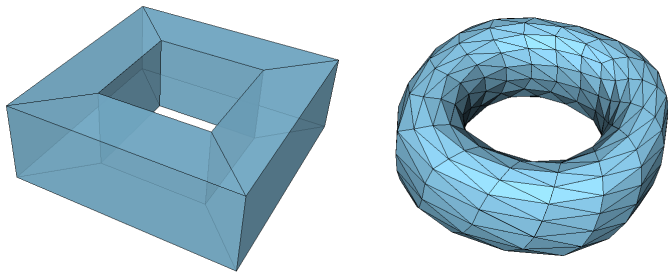
### Пример 6

Ојлерова карактеристика Мебијусове траке је нула.

# Примери

## Пример 7

Род торуца је 1.



Слика: Полиедарски модели торуца

# Примери

## Пример 8

Дата је полиедарска површ:

$$p_0 = \langle 0, 1, 4, 3 \rangle, \quad p_5 = \langle 4, 5, 8, 7 \rangle,$$

$$p_1 = \langle 1, 2, 5, 4 \rangle, \quad p_6 = \langle 8, 7, 1, 2 \rangle,$$

$$p_2 = \langle 2, 0, 3, 5 \rangle, \quad p_7 = \langle 0, 1, 7, 6 \rangle$$

$$p_3 = \langle 6, 8, 5, 3 \rangle, \quad p_8 = \langle 0, 6, 8, 2 \rangle.$$

$$p_4 = \langle 6, 3, 4, 7 \rangle$$

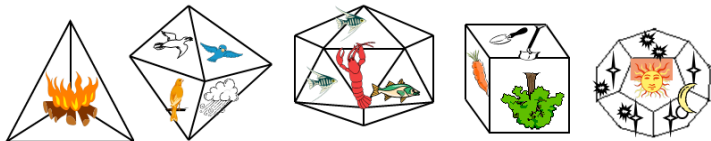
- Доказати да је она полиедар, тј. да нема руб.
- Израчунати њену Ојлерову карактеристичку и род.



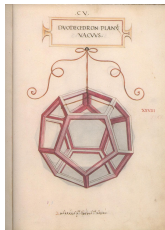
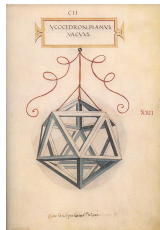
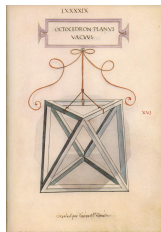
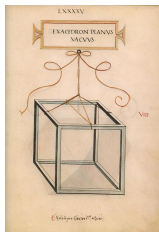
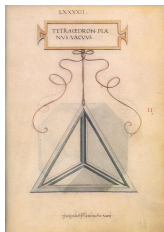
# Платонова тела

Платон (457 – 347 п.н.е.), „Тимај” или „О метафизици”

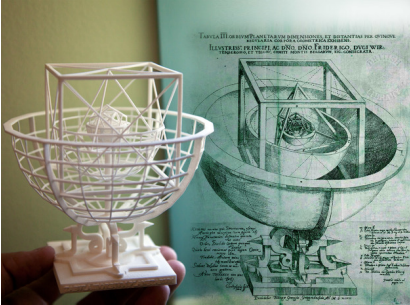
- тетраедар = сувоћа ватре
- октаедар = покретљивост ваздуха
- икосаедар = влажност воде
- хексаедар (коцка) = стабилност земље
- додекаедар = Универзум



# Леонардо да Винчи (1452 – 1519)

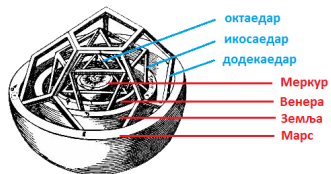
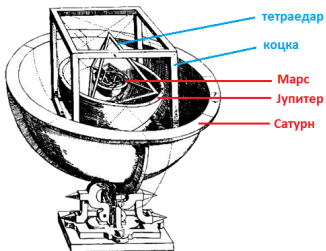


# Јохан Кеплер (1571 – 1630)



Слика: Кеплеров модел Соларног система (Joaquin Baldwin 3D Printed Designs)

# Јохан Кеплер (1571 – 1630)



Слика: Кеплеров Соларни систем

# Платонова тела

## Теорема 1.4

Постоји тачно пет Платонових тела.

# Платонова тела

## Теорема 1.4

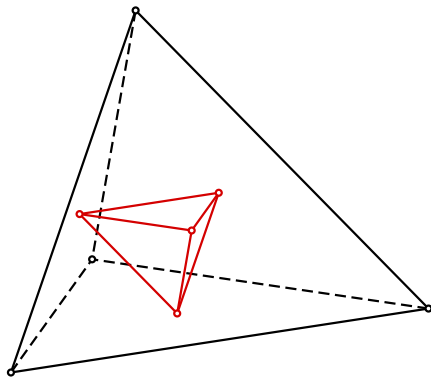
Постоји тачно пет Платонових тела.

полиедар	$p$	$q$	$T$	$I$	$P$
тетраедар	3	3	4	6	4
коцка (хексаедар)	3	4	8	12	6
октаедар	4	3	6	12	8
додекаедар	3	5	20	30	12
икосаедар	5	3	12	30	20

$p$  - број ивица из једног темена;

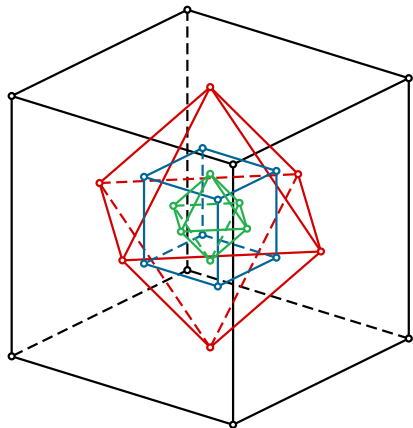
$q$  - број ивица једне пљосни.

# Дуалност Платонових тела



Слика 18: Тетраедар је дуалан самом себи

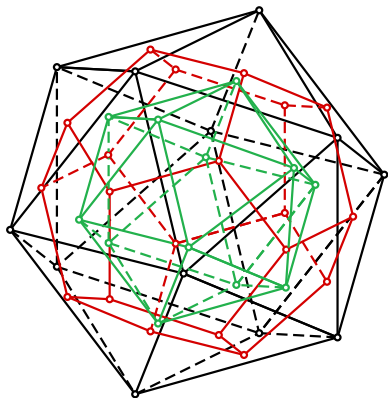
# Дуалност Платонових тела



Слика 18: Хексаедар и октаедар су дуални



# Дуалност Платонових тела



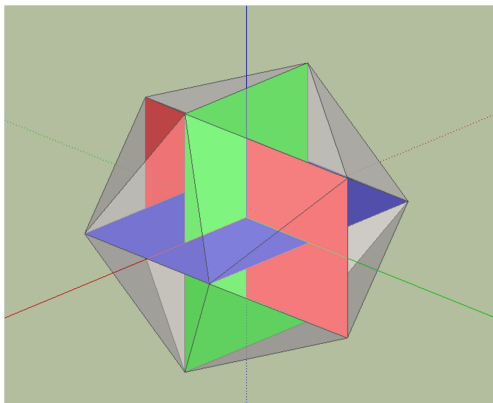
Слика 18: Икосаедар и додекаедар су дуални

# Конструкција Платонових тела

Конструкције:

- тетраедар;
- октаедар;
- додекаедар;
- икосаедар.

# Конструкција Платонових тела



**Слика:** Конструкција икосаедра коришћењем „златних правоугаоника”

# Конструкција Платонових тела

Еуклидова конструкција додекаедра<sup>5</sup>

---

<sup>5</sup> анимација проф. Зорана Лучића