

# КРИПТОГРАФИЈА

## - ШЕСТИ ДЕО -

ДОЦ. ДР ДРАГАН ЂОКИЋ

Математички факултет, Универзитет у Београду

`dragan.djokic@matf.bg.ac.rs`

3. - 7. март 2025.

# ИНТЕГРИТЕТ ПОРУКЕ И ХЕШ ФУНКЦИЈЕ

- ▶ Бобан треба да буде сигуран да Алисина порука није успут промењена (случајно или намерно) - интегритет поруке

# ИНТЕГРИТЕТ ПОРУКЕ И ХЕШ ФУНКЦИЈЕ

- ▶ Бобан треба да буде сигуран да Алисина порука није успут промењена (случајно или намерно) - интегритет поруке
  - ▶ Како је комуникација шифрована, а Цица нема тајни кључ за криптовање: промењена порука може да буде нечитљива.

# ИНТЕГРИТЕТ ПОРУКЕ И ХЕШ ФУНКЦИЈЕ

- ▶ Бобан треба да буде сигуран да Алисина порука није успут промењена (случајно или намерно) - интегритет поруке
  - ▶ Како је комуникација шифрована, а Цица нема тајни кључ за криптовање: промењена порука може да буде нечитљива.
  - ▶ Већи проблем: ако је порука читљива Бобан неће приметити да је промењена

# ИНТЕГРИТЕТ ПОРУКЕ И ХЕШ ФУНКЦИЈЕ

- ▶ Бобан треба да буде сигуран да Алисина порука није успут промењена (случајно или намерно) - интегритет поруке
  - ▶ Како је комуникација шифрована, а Цица нема тајни кључ за криптовање: промењена порука може да буде нечитљива.
  - ▶ Већи проблем: ако је порука читљива Бобан неће приметити да је промењена
- ▶ Зато се у криптосистем обично укључује и хеш алгоритам
  - ▶ Алиса примењује хеш алгоритам на поруку пре криптовања, Бобан примењује хеш алгоритам на дешифровану поруку и упоређује добијену вредност са Алисиним резултатом

# ИНТЕГРИТЕТ ПОРУКЕ И ХЕШ ФУНКЦИЈЕ

- ▶ Бобан треба да буде сигуран да Алисина порука није успут промењена (случајно или намерно) - интегритет поруке
  - ▶ Како је комуникација шифрована, а Цица нема тајни кључ за криптовање: промењена порука може да буде нечитљива.
  - ▶ Већи проблем: ако је порука читљива Бобан неће приметити да је промењена
- ▶ Зато се у криптосистем обично укључује и хеш алгоритам
  - ▶ Алиса примењује хеш алгоритам на поруку пре криптовања, Бобан примењује хеш алгоритам на дешифровану поруку и упоређује добијену вредност са Алисиним резултатом
  - ▶ Цица мења шифрат али не може декриптује тај промењени шифрат. Зато не зна како треба да промени Алисину вредност хеш алгоритма

- ▶ Хеш функција  $h$  има следеће особине
  - ▶  $h$  је једносмерна

- ▶ Хеш функција  $h$  има следеће особине
  - ▶  $h$  је једносмерна
  - ▶  $h$  је отпорна на колизију
    - ▶ слаба отпорност: за дато  $x$  тешко је одредити  $y \neq x$  тд.  
 $h(x) = h(y)$
    - ▶ јака отпорност: тешко је одредити различите  $x, y$  тд.  
 $h(x) = h(y)$



- ▶ Хеш функција  $h$  има следеће особине
  - ▶  $h$  је једносмерна
  - ▶  $h$  је отпорна на колизију
    - ▶ слаба отпорност: за дато  $x$  тешко је одредити  $y \neq x$  тд.  
 $h(x) = h(y)$
    - ▶ јака отпорност: тешко је одредити различите  $x, y$  тд.  
 $h(x) = h(y)$
- ▶ хеш алгоритам се састоји од више узастопних примена хеш функције

- ▶ Хеш функција  $h$  има следеће особине
  - ▶  $h$  је једносмерна
  - ▶  $h$  је отпорна на колизију
    - ▶ слаба отпорност: за дато  $x$  тешко је одредити  $y \neq x$  тд.  
 $h(x) = h(y)$
    - ▶ јака отпорност: тешко је одредити различите  $x, y$  тд.  
 $h(x) = h(y)$
- ▶ хеш алгоритам се састоји од више узастопних примена хеш функције
- ▶ хеш функција  $h(x, y)$  на улазу има два аргумента фиксиране дужине  $k$  и  $m$ , при чему је и излаз дужине  $m$

- ▶ Хеш функција  $h$  има следеће особине
  - ▶  $h$  је једносмерна
  - ▶  $h$  је отпорна на колизију
    - ▶ слаба отпорност: за дато  $x$  тешко је одредити  $y \neq x$  тд.  
 $h(x) = h(y)$
    - ▶ јака отпорност: тешко је одредити различите  $x, y$  тд.  
 $h(x) = h(y)$
- ▶ хеш алгоритам се састоји од више узастопних примена хеш функције
- ▶ хеш функција  $h(x, y)$  на улазу има два аргумента фиксиране дужине  $k$  и  $m$ , при чему је и излаз дужине  $m$
- ▶ Улаз хеш алгоритма је порука променљиве дужине, излаз има фиксирану дужину која је обично много мања од дужине улаза улаза

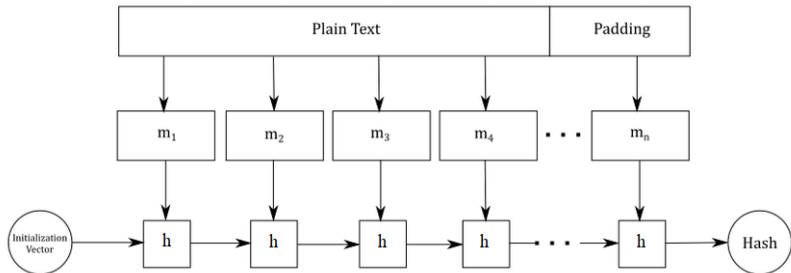
- ▶ Хеш функција  $h$  има следеће особине
  - ▶  $h$  је једносмерна
  - ▶  $h$  је отпорна на колизију
    - ▶ слаба отпорност: за дато  $x$  тешко је одредити  $y \neq x$  тд.  
 $h(x) = h(y)$
    - ▶ јака отпорност: тешко је одредити различите  $x, y$  тд.  
 $h(x) = h(y)$
- ▶ хеш алгоритам се састоји од више узастопних примена хеш функције
- ▶ хеш функција  $h(x, y)$  на улазу има два аргумента фиксиране дужине  $k$  и  $m$ , при чему је и излаз дужине  $m$
- ▶ Улаз хеш алгоритма је порука променљиве дужине, излаз има фиксирану дужину која је обично много мања од дужине улаза улаза
- ▶ Најпознатији пример је MD5 алгоритам. Видети: Живковић, Глава 19.1, нећемо улазити у детаље

- ▶ Хеш алгоритми се најчешће добијају MD конструкцијом (Меркле-Дамгор):
  - ▶ порука се дели на блокове  $M_1, M_2, \dots, M_n$  дужине  $t$

- ▶ Хеш алгоритми се најчешће добијају MD конструкцијом (Меркле-Дамгор):
  - ▶ порука се дели на блокове  $M_1, M_2, \dots, M_n$  дужине  $m$
  - ▶ изабере се нека иницијална вредност  $K_0$  нпр.  $00\dots 0$  и рачуна се  $K_1 = h(K_0, M_1)$

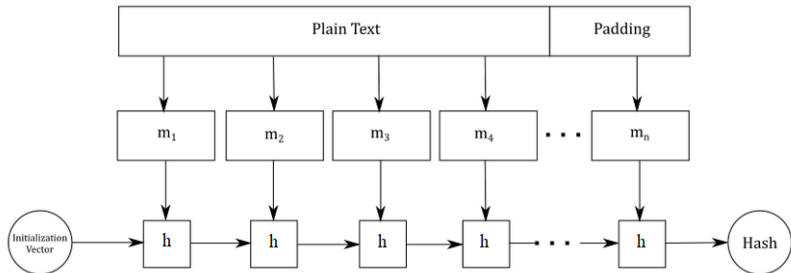
- ▶ Хеш алгоритми се најчешће добијају MD конструкцијом (Меркле-Дамгор):
  - ▶ порука се дели на блокове  $M_1, M_2, \dots, M_n$  дужине  $m$
  - ▶ изабере се нека иницијална вредност  $K_0$  нпр.  $00\dots 0$  и рачуна се  $K_1 = h(K_0, M_1)$
  - ▶ затим  $K_2 = h(K_1, M_2)$ ,  $K_3 = h(K_2, M_3)$ ,  $\dots$ ,  
 $K_n = h(K_{n-1}, M_n)$  и  $K_n$  ће бити излаз хеш алгоритма

- ▶ Хеш алгоритми се најчешће добијају MD конструкцијом (Меркле-Дамгор):
  - ▶ порука се дели на блокове  $M_1, M_2, \dots, M_n$  дужине  $m$
  - ▶ изабере се нека иницијална вредност  $K_0$  нпр.  $00\dots 0$  и рачуна се  $K_1 = h(K_0, M_1)$
  - ▶ затим  $K_2 = h(K_1, M_2)$ ,  $K_3 = h(K_2, M_3)$ ,  $\dots$ ,  $K_n = h(K_{n-1}, M_n)$  и  $K_n$  ће бити излаз хеш алгоритма





- ▶ Хеш алгоритми се најчешће добијају MD конструкцијом (Меркле-Дамгор):
  - ▶ порука се дели на блокове  $M_1, M_2, \dots, M_n$  дужине  $m$
  - ▶ изабере се нека иницијална вредност  $K_0$  нпр.  $00\dots 0$  и рачуна се  $K_1 = h(K_0, M_1)$
  - ▶ затим  $K_2 = h(K_1, M_2)$ ,  $K_3 = h(K_2, M_3)$ ,  $\dots$ ,  $K_n = h(K_{n-1}, M_n)$  и  $K_n$  ће бити излаз хеш алгоритма



- ▶ MAC (message authentication code) је хеш алгоритам који уместо подразумеване иницијалне вредности користи тајни кључ

- ▶ Бобан мора да буде сигуран да порука коју је добио долази од Алисе (нпр. порука може да буде склапање уговора)

# АУТЕНТИКАЦИЈА

- ▶ Бобан мора да буде сигуран да порука коју је добио долази од Алисе (нпр. порука може да буде склапање уговора)
- ▶ Аутентикација = процес којим се доказује да порука долази од правог пошиљаоца,

# АУТЕНТИКАЦИЈА

- ▶ Бобан мора да буде сигуран да порука коју је добио долази од Алисе (нпр. порука може да буде склапање уговора)
- ▶ Аутентикација = процес којим се доказује да порука долази од правог пошиљаоца, обухвата:
  - ▶ дигитални потпис - повезује поруку са јавним кључем

# АУТЕНТИКАЦИЈА

- ▶ Бобан мора да буде сигуран да порука коју је добио долази од Алисе (нпр. порука може да буде склапање уговора)
- ▶ Аутентикација = процес којим се доказује да порука долази од правог пошиљаоца, обухвата:
  - ▶ дигитални потпис - повезује поруку са јавним кључем
  - ▶ сертификат - повезује јавни кључ са конкретном особом, то је документ (издат од овлашћеног лица) у коме пише „Алиса користи кључ 12345“

# АУТЕНТИКАЦИЈА

- ▶ Бобан мора да буде сигуран да порука коју је добио долази од Алисе (нпр. порука може да буде склапање уговора)
- ▶ Аутентикација = процес којим се доказује да порука долази од правог пошиљаоца, обухвата:
  - ▶ дигитални потпис - повезује поруку са јавним кључем
  - ▶ сертификат - повезује јавни кључ са конкретном особом, то је документ (издат од овлашћеног лица) у коме пише „Алиса користи кључ 12345“
- ▶ Имали смо пример дигиталног потписа (код RSA):
  - ▶  $f_A$  = Алисина функција криптовања
  - ▶  $x$  = вредност коју она треба да потпише ( $x$  је изабрао Бобан или је добијено на основу поруке)
  - ▶ Алиса рачуна и објављује  $f_A^{-1}(x)$ . Свако може да провери Алисин потпис јер је  $f_A$  јавно, али нико не може да направи њен потпис јер је  $f_A^{-1}$  тајно

## ПРИМЕР 1: ДИГИТАЛНИ ПОТПИС ПОМОЋУ RSA

- ▶ Алиса генерише јавни кључ  $(n, e)$  и свој тајни кључ  $d$  као у RSA

## ПРИМЕР 1: ДИГИТАЛНИ ПОТПИС ПОМОЋУ RSA

- ▶ Алиса генерише јавни кључ  $(n, e)$  и свој тајни кључ  $d$  као у RSA
- ▶ Бобан генерише (неку насумичну) поруку  $M$  и шаље Алиси  $M_1 = M^e \bmod n$



## ПРИМЕР 1: ДИГИТАЛНИ ПОТПИС ПОМОЋУ RSA

- ▶ Алиса генерише јавни кључ  $(n, e)$  и свој тајни кључ  $d$  као у RSA
- ▶ Бобан генерише (неку насумичну) поруку  $M$  и шаље Алиси  $M_1 = M^e \bmod n$
- ▶ Алиса треба да декриптује  $M_1$  помоћу свог кључа  $d$  и врати Бобану  $M_2 = M_1^d \bmod n$

## ПРИМЕР 1: ДИГИТАЛНИ ПОТПИС ПОМОЋУ RSA

- ▶ Алиса генерише јавни кључ  $(n, e)$  и свој тајни кључ  $d$  као у RSA
- ▶ Бобан генерише (неку насумичну) поруку  $M$  и шаље Алиси  $M_1 = M^e \bmod n$
- ▶ Алиса треба да декриптује  $M_1$  помоћу свог кључа  $d$  и врати Бобану  $M_2 = M_1^d \bmod n$
- ▶ Бобан пореди  $M_2$  са оригиналном поруком  $M$

## ПРИМЕР 1: ДИГИТАЛНИ ПОТПИС ПОМОЋУ RSA

- ▶ Алиса генерише јавни кључ  $(n, e)$  и свој тајни кључ  $d$  као у RSA
- ▶ Бобан генерише (неку насумичну) поруку  $M$  и шаље Алиси  $M_1 = M^e \bmod n$
- ▶ Алиса треба да декриптује  $M_1$  помоћу свог кључа  $d$  и врати Бобану  $M_2 = M_1^d \bmod n$
- ▶ Бобан пореди  $M_2$  са оригиналном поруком  $M$
- ▶ Цица не може (пре Алисе) да одговори Бобану шта је  $M$

## ПРИМЕР 1: ДИГИТАЛНИ ПОТПИС ПОМОЋУ RSA

- ▶ Алиса генерише јавни кључ  $(n, e)$  и свој тајни кључ  $d$  као у RSA
- ▶ Бобан генерише (неку насумичну) поруку  $M$  и шаље Алиси  $M_1 = M^e \bmod n$
- ▶ Алиса треба да декриптује  $M_1$  помоћу свог кључа  $d$  и врати Бобану  $M_2 = M_1^d \bmod n$
- ▶ Бобан пореди  $M_2$  са оригиналном поруком  $M$
- ▶ Цица не може (пре Алисе) да одговори Бобану шта је  $M$
- ▶ Цица ће на крају видети поруку  $M_2$ , али не може да је употреби јер Бобан у следећој провери генерише ново  $M$

## ПРИМЕР 2: СЛАЊЕ ПОРУКЕ + ДИГИТАЛНИ ПОТПИС

Алиса треба да пошаље поруку Бобану, а да Бобан буде сигуран у њен идентитет

## ПРИМЕР 2: СЛАЊЕ ПОРУКЕ + ДИГИТАЛНИ ПОТПИС

Алиса треба да пошаље поруку Бобану, а да Бобан буде сигуран у њен идентитет

- ▶ Алиса генерише јавни кључ  $(n_A, e_A)$  и тајни кључ  $d_A$  као у RSA
- ▶ Бобан генерише јавни кључ  $(n_B, e_B)$  и тајни кључ  $d_B$  као у RSA

## ПРИМЕР 2: СЛАЊЕ ПОРУКЕ + ДИГИТАЛНИ ПОТПИС

Алиса треба да пошаље поруку Бобану, а да Бобан буде сигуран у њен идентитет

- ▶ Алиса генерише јавни кључ  $(n_A, e_A)$  и тајни кључ  $d_A$  као у RSA
- ▶ Бобан генерише јавни кључ  $(n_B, e_B)$  и тајни кључ  $d_B$  као у RSA
- ▶  $M < n_A, n_B$  кодирана Алисина порука

## ПРИМЕР 2: СЛАЊЕ ПОРУКЕ + ДИГИТАЛНИ ПОТПИС

Алиса треба да пошаље поруку Бобану, а да Бобан буде сигуран у њен идентитет

- ▶ Алиса генерише јавни кључ  $(n_A, e_A)$  и тајни кључ  $d_A$  као у RSA
- ▶ Бобан генерише јавни кључ  $(n_B, e_B)$  и тајни кључ  $d_B$  као у RSA
- ▶  $M < n_A, n_B$  кодирана Алисина порука
- ▶ Алиса рачуна  $M_1 = M^{d_A} \bmod n_A$  и  $M_2 = M_1^{e_B} \bmod n_B$  и шаље Бобану  $M_2$



## ПРИМЕР 2: СЛАЊЕ ПОРУКЕ + ДИГИТАЛНИ ПОТПИС

Алиса треба да пошаље поруку Бобану, а да Бобан буде сигуран у њен идентитет

- ▶ Алиса генерише јавни кључ  $(n_A, e_A)$  и тајни кључ  $d_A$  као у RSA
- ▶ Бобан генерише јавни кључ  $(n_B, e_B)$  и тајни кључ  $d_B$  као у RSA
- ▶  $M < n_A, n_B$  кодирана Алисина порука
- ▶ Алиса рачуна  $M_1 = M^{d_A} \bmod n_A$  и  $M_2 = M_1^{e_B} \bmod n_B$  и шаље Бобану  $M_2$
- ▶ Бобан рачуна  $M_3 = M_2^{d_B} \bmod n_B$  и  $M_4 = M_3^{e_A} \bmod n_A$ , и управо  $M_4$  ће бити Алисина порука

## ПРИМЕР 2: СЛАЊЕ ПОРУКЕ + ДИГИТАЛНИ ПОТПИС

Алиса треба да пошаље поруку Бобану, а да Бобан буде сигуран у њен идентитет

- ▶ Алиса генерише јавни кључ  $(n_A, e_A)$  и тајни кључ  $d_A$  као у RSA
- ▶ Бобан генерише јавни кључ  $(n_B, e_B)$  и тајни кључ  $d_B$  као у RSA
- ▶  $M < n_A, n_B$  кодирана Алисина порука
- ▶ Алиса рачуна  $M_1 = M^{d_A} \bmod n_A$  и  $M_2 = M_1^{e_B} \bmod n_B$  и шаље Бобану  $M_2$
- ▶ Бобан рачуна  $M_3 = M_2^{d_B} \bmod n_B$  и  $M_4 = M_3^{e_A} \bmod n_A$ , и управо  $M_4$  ће бити Алисина порука

Битан је редослед операција (јер се рачуна то различитим модулима):

- ▶  $M_3 \equiv_{n_B} M_2^{d_B} \equiv_{n_B} M_1^{e_B d_B} \equiv_{n_B} M_1 \implies M_3 = M_1$
- ▶ И слично ће бити  $M_4 = M$

```
def main():  
    A = RSA()  
    B = RSA()  
  
    m = 207  
    m1 = A.decrypt(m)  
    m2 = A.encrypt(m1, B.e)  
    print("Sifrovano: ", m2)  
    m3 = B.decrypt(m2)  
    m4 = B.encrypt(m3, A.e)  
    print("Desifrovano: ", m4)
```

- ▶ Проблем код Примера 1: потпис не зависи од поруке
  - ▶ Цица може да одвоји Алисин потпис и да га подметне на неку другу поруку

- ▶ Проблем код Примера 1: потпис не зависи од поруке
  - ▶ Цица може да одвоји Алисин потпис и да га подметне на неку другу поруку
  - ▶ Нпр. Цица се Бобану представи као Алиса, Бобан шаље Цици  $x$  и пита је колико је  $f_A^{-1}(x)$ . Цица може да започне комуникацију са Алисом и постави јој исто питање са истим  $x$ . Цица само проследи Бобану Алисин одговор

- ▶ Проблем код Примера 1: потпис не зависи од поруке
  - ▶ Цица може да одвоји Алисин потпис и да га подметне на неку другу поруку
  - ▶ Нпр. Цица се Бобану представи као Алиса, Бобан шаље Цици  $x$  и пита је колико је  $f_A^{-1}(x)$ . Цица може да започне комуникацију са Алисом и постави јој исто питање са истим  $x$ . Цица само проследи Бобану Алисин одговор
- ▶ Зато потпис треба везати за поруку  $M$ .

- ▶ Проблем код Примера 1: потпис не зависи од поруке
  - ▶ Цица може да одвоји Алисин потпис и да га подметне на неку другу поруку
  - ▶ Нпр. Цица се Бобану представи као Алиса, Бобан шаље Цици  $x$  и пита је колико је  $f_A^{-1}(x)$ . Цица може да започне комуникацију са Алисом и постави јој исто питање са истим  $x$ . Цица само проследи Бобану Алисин одговор
- ▶ Зато потпис треба везати за поруку  $M$ .
- ▶ Проблем код Примера 2: Потписивање целе поруке  $M$  је добро, али споро решење
  - ▶ У пракси се обично кључ и дигитални потпис размењују асиметричним криптосистемом, а порука симетричним, па је овај начин неизводљив

- ▶ Проблем код Примера 1: потпис не зависи од поруке
  - ▶ Цица може да одвоји Алисин потпис и да га подметне на неку другу поруку
  - ▶ Нпр. Цица се Бобану представи као Алиса, Бобан шаље Цици  $x$  и пита је колико је  $f_A^{-1}(x)$ . Цица може да започне комуникацију са Алисом и постави јој исто питање са истим  $x$ . Цица само проследи Бобану Алисин одговор
- ▶ Зато потпис треба везати за поруку  $M$ .
- ▶ Проблем код Примера 2: Потписивање целе поруке  $M$  је добро, али споро решење
  - ▶ У пракси се обично кључ и дигитални потпис размењују асиметричним криптосистемом, а порука симетричним, па је овај начин неизводљив
- ▶ Зато се најчешће потписује  $H(M)$ , где је  $H$  хеш алгоритам
  - ▶ Порука се размењује симетричним криптосистемом, а потпис асиметричним, иде одвојено од поруке али је везан за хеширану поруку



- ▶ Многи криптосистеми са јавним кључем (Дифи-Хелман, Меси-Омура, ЕлГамал, ...) имају унапређену верзију која се заснива на елиптичким кривама

- ▶ Многи криптосистеми са јавним кључем (Дифи-Хелман, Меси-Омура, ЕлГамал, ...) имају унапређену верзију која се заснива на елиптичким кривама
- ▶ Предност: Могуће је постићи исту заштиту са мањим кључем који користи ЕК
  - ▶ Пример: 256-битни кључ заснован на елиптичким кривама мења 3072-битни кључ

- ▶ Многи криптосистеми са јавним кључем (Дифи-Хелман, Меси-Омура, ЕлГамал, ...) имају унапређену верзију која се заснива на елиптичким кривама
- ▶ Предност: Могуће је постићи исту заштиту са мањим кључем који користи ЕК
  - ▶ Пример: 256-битни кључ заснован на елиптичким кривама мења 3072-битни кључ
- ▶ ЕК се користе у криптоанализи, посебно за напад на RSA. Чак и ако криптосистем не користи ЕК, може бити нападнут алгоритмом који користи ЕК
  - ▶ Видели смо: Полардов  $(p - 1)$ -метод факторизације је спор ако  $n$  нема прост чинилац  $p$  тд.  $p - 1$  је  $B$ -гладак. Са ЕК биће довољно да неки од  $p + s$  (за мало  $s$ ) буде  $B$ -гладак

- Елиптичка крива над  $\mathbb{R}$  је крива дефинисана једначином

$$E : y^2 = x^3 + ax + b,$$

где су  $a, b \in \mathbb{R}$  тд.  $\Delta = -16(4a^3 + 27b^2) \neq 0$

- ▶ Елиптичка крива над  $\mathbb{R}$  је крива дефинисана једначином

$$E : y^2 = x^3 + ax + b,$$

где су  $a, b \in \mathbb{R}$  тд.  $\Delta = -16(4a^3 + 27b^2) \neq 0$

- ▶ На скуп решења се додаје још једна „бесконечно далека“ тачка  $\mathcal{O}$ , па је

- ▶ Елиптичка крива над  $\mathbb{R}$  је крива дефинисана једначином

$$E : y^2 = x^3 + ax + b,$$

где су  $a, b \in \mathbb{R}$  тд.  $\Delta = -16(4a^3 + 27b^2) \neq 0$

- ▶ На скуп решења се додаје још једна „бесконечно далека“ тачка  $\mathcal{O}$ , па је

### ДЕФИНИЦИЈА

$$E(\mathbb{R}) = \{(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R} \mid y^2 = x^3 + ax + b\} \cup \{\mathcal{O}\}$$

# Sage има имплементирани функције за рад са ЕК

```
Save Copy Run Sage-10.1
E = EllipticCurve([-5, 4])
E
-----
Elliptic Curve defined by  $y^2 = x^3 - 5x + 4$  over Rational Field
```

# Sage има имплементирани функции за рад са ЕК

Save

Copy

Run

Sage-10.1

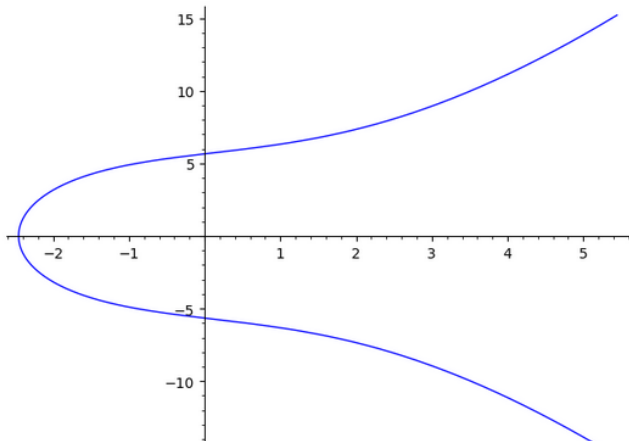
```
E = EllipticCurve([-5, 4])
```

```
E
```

Elliptic Curve defined by  $y^2 = x^3 - 5x + 4$  over Rational Field

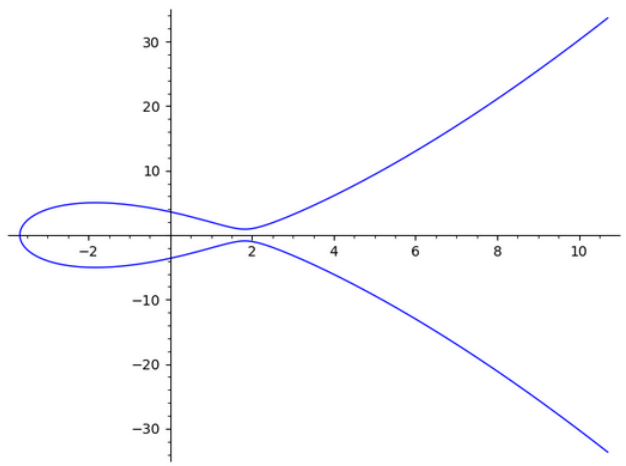
```
E = EllipticCurve([7, 32])
```

```
E.plot()
```

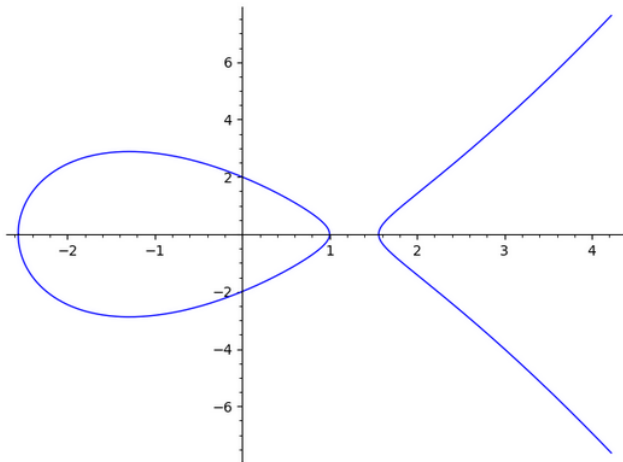




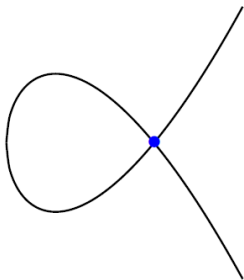
```
E = EllipticCurve([-10, 13])  
E.plot()
```



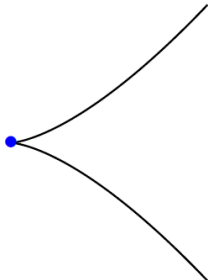
```
E = EllipticCurve([-5, 4])  
E.plot()
```



Тачка  $\mathcal{O}$  се не види



Singular curve  
 $y^2 = x^3 - 3x + 2$   
over  $\mathbb{R}$ .



Singular curve  
 $y^2 = x^3$   
over  $\mathbb{R}$ .

Нису елиптичке криве јер је  $\Delta = 0$

- ▶  $E(\mathbb{R})$  се може видети као крива у пројективној равни  $\mathbb{RP}^2 = (\mathbb{R}^3 \setminus \{(0, 0, 0)\}) / \sim$ , где је  $(X, Y, Z) \sim (X', Y', Z')$  ако  $\lambda(X, Y, Z) = (X', Y', Z')$ , за неко  $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$

- ▶  $E(\mathbb{R})$  се може видети као крива у пројективној равни  $\mathbb{RP}^2 = (\mathbb{R}^3 \setminus \{(0, 0, 0)\}) / \sim$ , где је  $(X, Y, Z) \sim (X', Y', Z')$  ако  $\lambda(X, Y, Z) = (X', Y', Z')$ , за неко  $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$
- ▶ Ако је  $Z \neq 0$  имамо  $(X, Y, Z) \sim (\frac{X}{Z}, \frac{Y}{Z}, 1)$  што је реална равна
- ▶ и имамо неки „додатак“ када је  $Z = 0$

- ▶  $E(\mathbb{R})$  се може видети као крива у пројективној равни  $\mathbb{RP}^2 = (\mathbb{R}^3 \setminus \{(0, 0, 0)\}) / \sim$ , где је  $(X, Y, Z) \sim (X', Y', Z')$  ако  $\lambda(X, Y, Z) = (X', Y', Z')$ , за неко  $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$
- ▶ Ако је  $Z \neq 0$  имамо  $(X, Y, Z) \sim (\frac{X}{Z}, \frac{Y}{Z}, 1)$  што је реална раван
- ▶ и имамо неки „додатак“ када је  $Z = 0$
- ▶ Тада је крива  $E(\mathbb{R})$  задата са  $Y^2Z = X^3 + aXZ^2 + bZ^3$  при чему  $(x, y) = (\frac{X}{Z}, \frac{Y}{Z}) \leftrightarrow (\frac{X}{Z}, \frac{Y}{Z}, 1)$  и  $(0, 1, 0) \leftrightarrow \mathcal{O}$

- ▶  $E(\mathbb{R})$  се може видети као крива у пројективној равни  $\mathbb{RP}^2 = (\mathbb{R}^3 \setminus \{(0, 0, 0)\}) / \sim$ , где је  $(X, Y, Z) \sim (X', Y', Z')$  ако  $\lambda(X, Y, Z) = (X', Y', Z')$ , за неко  $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$
- ▶ Ако је  $Z \neq 0$  имамо  $(X, Y, Z) \sim (\frac{X}{Z}, \frac{Y}{Z}, 1)$  што је реална равн
- ▶ и имамо неки „додатак“ када је  $Z = 0$
- ▶ Тада је крива  $E(\mathbb{R})$  задата са  $Y^2Z = X^3 + aXZ^2 + bZ^3$  при чему  $(x, y) = (\frac{X}{Z}, \frac{Y}{Z}) \leftrightarrow (\frac{X}{Z}, \frac{Y}{Z}, 1)$  и  $(0, 1, 0) \leftrightarrow \mathcal{O}$

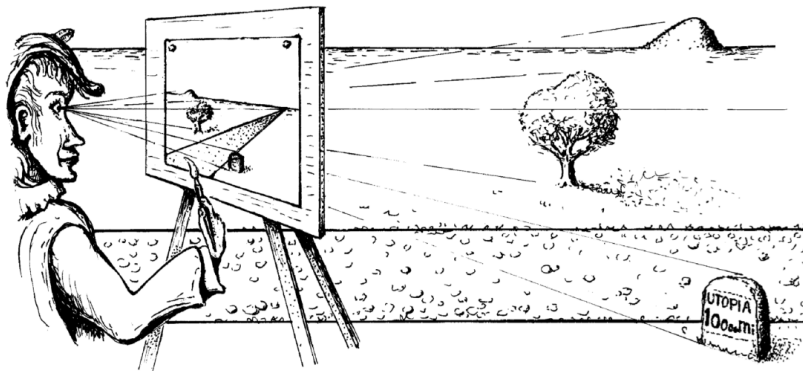
The screenshot shows a SageMath 10.1 interface with a code editor and a console. The code defines an elliptic curve E and a point P. The console output shows the coordinates of the point P in projective space.

```

E = EllipticCurve([-5,4])
P = E([3,4])
P
(3 : 4 : 1)

```

Sage рачуна у пројективним координатама



- ▶ Око = координатни почетак
- ▶ Све тачке са праве кроз око (у 3Д) се на слици (2Д) виде као једна иста тачка



# ОПЕРАЦИЈЕ НА ЕЛИПТИЧКОЈ КРИВОЈ $E(\mathbb{R})$

- ▶ За  $P = (x, y) \in E(\mathbb{R})$  дефинишемо  $\ominus P = (x, -y)$  и  $\ominus \mathcal{O} = \mathcal{O}$

# ОПЕРАЦИЈЕ НА ЕЛИПТИЧКОЈ КРИВОЈ $E(\mathbb{R})$

- ▶ За  $P = (x, y) \in E(\mathbb{R})$  дефинишемо  $\ominus P = (x, -y)$  и  $\ominus \mathcal{O} = \mathcal{O}$
- ▶ За  $P, Q \in E(\mathbb{R})$  дефинишемо сабирање  $P \oplus Q$ :
  1. ако је  $P = \mathcal{O}$ :  $\mathcal{O} \oplus Q = Q$
  2. ако је  $Q = \mathcal{O}$ :  $P \oplus \mathcal{O} = P$
  3. ако је  $Q = \ominus P \neq \mathcal{O}$ :  $P \oplus Q = \mathcal{O}$
  4. ако је  $P, Q \neq \mathcal{O}$ ,  $Q \neq P, \ominus P$ : повучемо праву  $l$  кроз  $P$  и  $Q$ 
    - 4.1 или  $l$  сече ЕК у још тачно једној тачки  $R (\neq P, Q)$
    - 4.2 или је  $l$  тангентна на ЕК у једној од тачака  $P$  и  $Q$ , означимо је са  $R$тада је  $P \oplus Q = \ominus R$
  5. ако је  $P = Q \neq \mathcal{O}, \ominus P$ : повучемо тангенту  $l$  на ЕК у тачки  $P$ , она ће пресећи ЕК у још тачно једној тачки  $R$  (различитој од  $P$ ). Тада је  $2P = P \oplus P = \ominus R$

# ОПЕРАЦИЈЕ НА ЕЛИПТИЧКОЈ КРИВОЈ $E(\mathbb{R})$

- ▶ За  $P = (x, y) \in E(\mathbb{R})$  дефинишемо  $\ominus P = (x, -y)$  и  $\ominus \mathcal{O} = \mathcal{O}$
- ▶ За  $P, Q \in E(\mathbb{R})$  дефинишемо сабирање  $P \oplus Q$ :
  1. ако је  $P = \mathcal{O}$ :  $\mathcal{O} \oplus Q = Q$
  2. ако је  $Q = \mathcal{O}$ :  $P \oplus \mathcal{O} = P$
  3. ако је  $Q = \ominus P \neq \mathcal{O}$ :  $P \oplus Q = \mathcal{O}$
  4. ако је  $P, Q \neq \mathcal{O}$ ,  $Q \neq P, \ominus P$ : повучемо праву  $l$  кроз  $P$  и  $Q$ 
    - 4.1 или  $l$  сече ЕК у још тачно једној тачки  $R (\neq P, Q)$
    - 4.2 или је  $l$  тангентна на ЕК у једној од тачака  $P$  и  $Q$ , означимо је са  $R$тада је  $P \oplus Q = \ominus R$
  5. ако је  $P = Q \neq \mathcal{O}, \ominus P$ : повучемо тангенту  $l$  на ЕК у тачки  $P$ , она ће пресећи ЕК у још тачно једној тачки  $R$  (различитој од  $P$ ). Тада је  $2P = P \oplus P = \ominus R$
- ▶ Случај 4.1 је најважнији, све остало су неки гранични случајеви тога

## ТЕОРЕМА (ГРУПНИ ЗАКОН НА ЕК)

$(E(\mathbb{R}), \oplus, \ominus, \mathcal{O})$  је Абелова група.

## ТЕОРЕМА (ГРУПНИ ЗАКОН НА ЕК)

$(E(\mathbb{R}), \oplus, \ominus, \mathcal{O})$  је Абелова група.

Гледано у пројективном простору  $\mathbb{RP}^2$ :

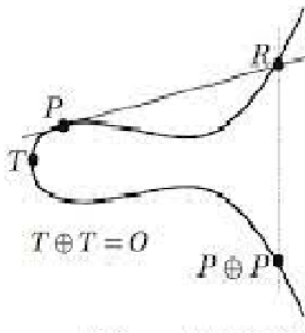
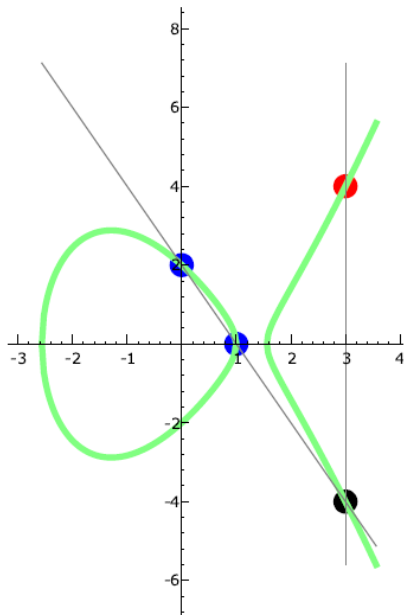
- ▶ ЕК  $E(\mathbb{R})$  је допуњена тачком  $\mathcal{O} = (0, 1, 0)$
- ▶ права  $l$  је исто допуњена бесконачно далеком тачком  $(x, y, 0)$  која не мора бити  $\mathcal{O}$

## ТЕОРЕМА (ГРУПНИ ЗАКОН НА ЕК)

$(E(\mathbb{R}), \oplus, \ominus, \mathcal{O})$  је Абелова група.

Гледано у пројективном простору  $\mathbb{RP}^2$ :

- ▶ ЕК  $E(\mathbb{R})$  је допуњена тачком  $\mathcal{O} = (0, 1, 0)$
- ▶ права  $l$  је исто допуњена бесконачно далеком тачком  $(x, y, 0)$  која не мора бити  $\mathcal{O}$
- ▶ Тада се  $E(\mathbb{R})$  и  $l$  секу у тачно 3 (не обавезно различите) тачке  $P, Q, R \in \mathbb{RP}^2$  тд.  $P \oplus Q \oplus R = \mathcal{O}$



$$(1, 0) \oplus (0, 2) = (3, 4) \text{ on } y^2 = x^3 - 5x + 4$$

У 4. и 5. случају дефиниције  $\oplus$  можемо да изведемо једначину праве  $l$  и затим нађемо њен пресек (заједничко решење) са елиптичком кривом. Ако су  $P = (x_1, y_1)$  и  $Q = (x_2, y_2)$  добијамо  $P \oplus Q = (x_3, y_3)$  где је

$$\text{За } P \neq Q \quad \left[ \begin{array}{l} x_3 = \left( \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \right)^2 - x_1 - x_2; \\ y_3 = -y_1 + \left( \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \right) (x_1 - x_3). \end{array} \right.$$

$$\text{За } P = Q \quad \left[ \begin{array}{l} x_3 = \left( \frac{3x_1^2 + a}{2y_1} \right)^2 - 2x_1; \\ y_3 = -y_1 + \left( \frac{3x_1^2 + a}{2y_1} \right) (x_1 - x_3). \end{array} \right.$$

( $x_1 \neq x_2$  у 4. случају и  $y_1 \neq 0$  у 5.)