

Beleške sa časa – 2.nedelja

Terminologija

sekvencijalno = redom (izvršavanje naredbi programa)

konatenacija = nadovezivanje (tekstualnih podataka)

beline = blanko karakteri (eng. whitespaces, white characters)

Funkcija print

- služi za ispis (štampanje) podataka različitih tipova (tekstualnih, celobrojnih, decimalnih itd.)
- ispis se podrazumevano vrši na standardni izlaz (u terminal)
- funkcija ima neograničen broj argumenata koji mogu biti različitih tipova
- prilikom ispisa svakog od svojih argumenata, funkcija podrazumevano umeće između njih po jedan karakter praznine

Karakteri sa specijalnim značenjem

- karakteri jednostrukih ili dvostrukih navodnika u okviru tekstualnog podatka čiji početak i kraj ograničavaju
- kombinacija karaktera \n ima značenje prelaska u novi red
- kombinacija karaktera \t ima značenje
- ukidanje specijalnog značenja nekom simbolu vrši se dodavanjem simbola \ ispred

Imenovanje promenljivih

- prema pravilima pisanja programa, imena promenljivih (kao i druga imena u programima koje pišemo, kao što su npr. imena funkcija) mogu da se sastoje od malih i velikih slova, donje crte i cifara, s tim da ne mogu da počnu cifrom
- Python pravi razliku između malih i velikih slova, tako da su npr. x i X su različita imena i ako bismo oba koristili, ona bi predstavljala dve različite promenljive
- ime promenljive može biti dugačko koliko nam je potrebno
- prilikom pisanja programa (ili pojedinačnih naredbi) trudimo se da promenljivama damo smislena imena, kako bi naredbe i programi bili što čitljiviji
- kada se ime sastoji od više reči, praksa je da se te reči se razdvajaju donjom crtom
- takođe postoji spisak ključnih reči koje se ne smeju koristiti za imena promenljivih

and	del	global	not	while
as	elif	if	or	with
assert	else	import	pass	yield
break	except	in	print	
class	finally	is	raise	
continue	for	lambda	return	
def	from	nonlocal	try	

Funkcija input

- služi za učitavanje podataka različitih tiponošenje podataka

- učitavanje se podrazumevano vrši sa standardnog ulaza (iz terminala)

- funkcija radi tako što čeka da korisnik programa otkuca nešto (i pritisne taster Enter), a onda kao rezultat vraća otkucani tekst

- funkcija uvek vraća pročitani unos u obliku tekstualnog podatka, koji u programu dalje može da se obrađuje kako bi se iz njega ekstrahovali npr. podaci celobrojnog i decimalnog tipa

- funkcija može, ali ne mora, da se poziva bez argumenata

- da bismo pomogli korisniku da razume kakav unos se od njega očekuje, možemo da koristimo i oblik funkcije **inputsa** jednim tekstualnim argumentom, koji će biti isписан kao uputstvo korisniku