

**Prevođenje programskih jezika - Septembar 2013.**  
praktični deo

1. Konstruisati MDKA za prepoznavanje jezika nad abzikom  $\Sigma = \{a, b\}$  čija svaka reč ne sme da sadrži faktor  $abab$ , i zatim napisati *python* skript koji proverava da li uneta niska pripada ovom jeziku.
2. Implementirati interpretator koji sračunava vrednosti izraza u kojima se javljaju prirodni brojevi i liste prirodnih brojeva. Svaka naredba interpretatora se završava znakom ;.

- (a) Nad brojevima je moguće vršiti sve četiri aritmetičke operacije, pri čemu je deljenje celobrojno, a oduzimanje većeg broja od manjeg daje 0. Funkcija *Suc* računa sledbenik broja. Npr.

<i>Suc(5);</i>	6
<i>1 + 2*3;</i>	7
<i>3 - 1;</i>	2
<i>3 - 2*2;</i>	0

- (b) Liste se zapisuju kao  $[a_1, \dots, a_n]$ . Operator # dopisuje element na početak liste, a operator @ nadovezuje dve liste. Npr.

<i>[1, 2, 3];</i>	[1, 2, 3]
<i>1 # [];</i>	[1]
<i>[1, 2] @ [1+2, 4];</i>	[1, 2, 3, 4]

- (c) Dopušteno je i korišćenje *let* vezivanja. Promenljive su tada strogo lokalne, tj. važe samo u *let* izrazu. Npr.

<i>let x = 3 in 2*x;</i>	6
<i>let l1 = [1, 2]; l2 = [3, 4] in l1 @ l2;</i>	[1, 2, 3, 4]

- (d) Nad listama su definisane funkcije *hd* koja izdvaja glavu (prvi element) liste, *tl* koja izdvaja rep liste, operator ! koji izdvaja n-ti element (brojanje počinje od 1), *rev* koja obrće listu i *sort* koja sortira listu rastuće. Npr.

<i>hd([1, 2, 3]);</i>	1
<i>tl([1, 2, 3]);</i>	[2, 3]
<i>[6, 7, 8, 9] ! 2;</i>	7
<i>rev([1, 2, 3]);</i>	[3, 2 1]
<i>sort([7, 9, 8, 6]);</i>	[6, 7, 8, 9]

**Prevođenje programskih jezika - Septembar 2013.**  
praktični deo

1. Konstruisati MDKA za prepoznavanje jezika nad abzikom  $\Sigma = \{a, b\}$  čija svaka reč ne sme da sadrži faktor  $abab$ , i zatim napisati *python* skript koji proverava da li uneta niska pripada ovom jeziku.
2. Implementirati interpretator koji sračunava vrednosti izraza u kojima se javljaju prirodni brojevi i liste prirodnih brojeva. Svaka naredba interpretatora se završava znakom ;.

- (a) Nad brojevima je moguće vršiti sve četiri aritmetičke operacije, pri čemu je deljenje celobrojno, a oduzimanje većeg broja od manjeg daje 0. Funkcija *Suc* računa sledbenik broja. Npr.

<i>Suc(5);</i>	6
<i>1 + 2*3;</i>	7
<i>3 - 1;</i>	2
<i>3 - 2*2;</i>	0

- (b) Liste se zapisuju kao  $[a_1, \dots, a_n]$ . Operator # dopisuje element na početak liste, a operator @ nadovezuje dve liste. Npr.

<i>[1, 2, 3];</i>	[1, 2, 3]
<i>1 # [];</i>	[1]
<i>[1, 2] @ [1+2, 4];</i>	[1, 2, 3, 4]

- (c) Dopušteno je i korišćenje *let* vezivanja. Promenljive su tada strogo lokalne, tj. važe samo u *let* izrazu. Npr.

<i>let x = 3 in 2*x;</i>	6
<i>let l1 = [1, 2]; l2 = [3, 4] in l1 @ l2;</i>	[1, 2, 3, 4]

- (d) Nad listama su definisane funkcije *hd* koja izdvaja glavu (prvi element) liste, *tl* koja izdvaja rep liste, operator ! koji izdvaja n-ti element (brojanje počinje od 1), *rev* koja obrće listu i *sort* koja sortira listu rastuće. Npr.

<i>hd([1, 2, 3]);</i>	1
<i>tl([1, 2, 3]);</i>	[2, 3]
<i>[6, 7, 8, 9] ! 2;</i>	7
<i>rev([1, 2, 3]);</i>	[3, 2 1]
<i>sort([7, 9, 8, 6]);</i>	[6, 7, 8, 9]