

1. Konstruisati DKA za prepoznavanje jezika nad azbukom  $\Sigma = \{a, b\}$  čija svaka reč mora da sadrži faktore  $aab$  i  $baa$  (obavezno i jedan i drugi!), i zatim napisati C program koji proverava da li uneta niska pripada ovom jeziku.
2. Napisati program koji omogućava korisniku rad sa konačnim skupovima brojeva.

- (a) Skupovi se zadaju bilo navođenjem elemenata između { i }, bilo navođenjem intervala oblika a..b. Komandom **print** se ispisuju elementi skupa.

```
A = {3, 2, 2, -1};
B = 7..10;
print A;           {-1, 2, 3}
print B;           {7, 8, 9, 10}
```

- (b) Nad skupovima je moguće vršiti operacije unije ( $\cup$ ), preseka ( $\cap$ ) i razlike ( $\setminus$ ).

```
A = {1, 2, 3, 4};
B = {3, 5, 7};
print A ∪ B;      {1, 2, 3, 4, 5, 7}
print A ∩ B;      {3}
print A \ B;       {1, 2, 4}
```

- (c) Program treba da omogući i proveru da li je dati broj element skupa (:) i da li je jedan skup podskup drugog (<).

```
check 5 : A;        False
check 7 : A ∪ B;    True
check A < B;        False
check {5, 7} < B;   True
```

- (d) Kardinalnost skupova se izračunava korišćenjem komande **card**.

```
card {1, 3, 2, 7, 3, 4};      5
```

- (e) Definisati operaciju komplementiranja  $\sim$ . Komplementiranje se vrši u odnosu na univerzalni skup koji se zadaje kao **UniversalSet**.

```
UniversalSet = 1..10;
A = {1, 3, 5, 7, 9};
print ~A;           {2, 4, 6, 8, 10}
```

Ukoliko univerzalni skup nije prethodno definisan, program treba da prijavi grešku.

- (f) Komandom **partitive\_set** se ispisuje partitivni skup datog skupa:

```
A = {1, 2};
partitive_set A;     {}, {1}, {2}, {1, 2}
```

- (g) Prilikom ispisivanja skupa, potrebno je da njegovi elementi budu iznova određeni na osnovu tekućih vrednosti promenljivih.

```
A = {1, 2};
B = {2, 3};
S = (A \ B) ∪ (B \ A);
print S;             {1, 3}
B = {1, 4};
print S;             {2, 4}
```