

IT događaji u Beogradu

Seminarski rad u okviru kursa

Metodologija stručnog i naučnog rada

Matematički fakultet

Vuk Novaković, Peđa Trifunov, Darko Veizović, Luka Sokolov

vnovakovic96@gmail.com, trifunov.pedja@gmail.com,
eap846@gmail.com, lukasokolov@gmail.com

1. april 2020.

Sažetak

Zbog sve većeg uticaja IT industrije na svakodnevni život i rad ljudi, odlučili smo da ljudima ukažemo na dostupnost i raznovrsnost konferencija u Beogradu. U ovom radu možete upoznati nekoliko najvećih konferencija iz različitih oblasti održanih poslednjih godina i saznati kada i gde će biti održane ponovo.

Sadržaj

1	Uvod	3
2	Heapcon	3
2.1	Istorijat	3
2.2	Program	3
3	PyCon	4
3.1	Istorijat	4
3.2	Program	5
4	Data science	5
4.1	Istorijat	5
4.2	Program	6
5	eSecurity	6
5.1	Istorijat	7
5.2	Program	7
6	Agile konferencija	7
6.1	Prethodne konferencije	7
6.2	Ovogodišnja konferencija	8
7	PHP Srbija	8
7.1	Programi tokom godina	9
7.2	PHP Srbija 2020	9
8	Microsoft conference - Sinergija	9
8.1	Program	9
9	Zaključak	10
	Literatura	10

1 Uvod

Poslednjih nekoliko godina, Srbija, na čelu sa Beogradom, se nameće kao regionalni lider u sferi informacionih tehnologija. To se odlikuje pre svega sve većim brojem IT kompanija koje otvaraju svoja predstavništva, ali i sve većim brojem naučnih i tehničkih konferencijsa iz različitih oblasti koje se redovno održavaju.

Svaka od obrađenih konferencijsa raste iz godine u godinu i privlači sve veći broj, kako naučnika i predavača, tako i studenata i posetilaca iz države i regionala.

Sa ovakvim trendom rasta, samo je pitanje vremena kada će navedene konferencijske postati značajne na svetskom nivou, iako neke od njih već to jesu. Njihov uticaj na razvoj IT industrije u Srbiji zasigurno će biti još veći nego što je sada.

2 Heapcon

Heapcon je konferencija posvećena softver inženjerima i biznisima koji se bave informacionim tehnologijama. Iza ove konferencije стоји neprofitna organizacija iz Beograda heapspace koja od 2004. godine radi na razvoju lokalnih i regionalnih IT biznisa kroz deljenje znanja.



Slika 1: Heapcon logo

2.1 Istorijat

Iako heapspace postoji od 2004. godine, tek u poslednje dve godine se održava heapcon konferencija. Konferencija se prvi put održala 18. i 19. oktobra 2018. godine, a zatim naredne godine ponovo 26. i 27. septembra. U planu je da se ove godine održi konferencija 22. i 23. oktobra, pod uslovom da se trenutno stanje po pitanju pandemije virusa covid-19 smiri.

2.2 Program

Program konferencije se sastoji od dva dana i tri trake predavanja (sem prve konferencije kada su bile samo dve trake). Predavači uključuju ljudi iz kompanija kao što su Google, IBM, Microsoft, Oracle, Product Hunt, a teme kao što su mikroservisi, devops, mobilne platforme i cloud su samo neke od pokrivenih tokom konferencija. Konferencija ima program

2018	2019
Decomposing Java applications	Designing for complexity
Springing into Kotlin: How to Make the Magic even more Magical	From dev to prod. one year of using kubernetes in production
Escaping Developer Nightmares	The future of java and you
Cloud scale IoT messaging	How to overcome your fears to become a conference speaker
Let your users decide what they want	Advanced serverless architectural patterns on aws
The Engineering-Manager Transition	Javascript for artists

prilagođen više tehničkim stvarima mada takođe i program više orientisan ka vođenju biznisa. U tabeli 2.2 možete videti deo program i neke od tema od prethodnih godina.

3 PyCon

PyCon Balkan je konferencija koja se održava jednom godišnje na Balkanu sa ciljem da omogući sastajanje kako inženjera tako i internacionalnih i regionalnih kompanija. Neke od kompanija koje stoje iza ove konferencije su Kortechs, ICT Hub, Django, Python Software Foundation, Startit, Packt, Matematički fakultet.



Slika 2: Pycon Balkan konferencija

3.1 Istorijat

Iza PyCon konferencije стоји Python Belgrade организација чији је циљ промовисање програмског језика python. Поčела је са радом 2015. године тако што су организовали скупове малих група људи са циљем да разменjuju зnanja. Данас та окупљања имају 80-100 постилака. PyCon се први пут одржao 2018. године у Београду, и поново 2019. Ове године конференција ће бити одржана у Софији. Обе конференције је посетило 500 људи из различних земаља.

2018		2019	
Predavanja	Radionice	Predavanja	Radionice
Competitive programming using Python	Schedule notification API in Django REST Framework	Extending your static analysis for fun and profit	How to write pylint plugins
Django ORM and queries optimization	/	If Statements are a Code Smell	From Nothing, Everything is built.
The Truth of Mastering the Data	/	Automating for an easier life: apartment hunting	PeopleBlending: Creating Science Art by Using Cognitive Services and a Bit of Creativity
Understanding multithreading by deciphering the cpython interpreter source code	/	No code is perfect	Intro to integrating search into your Django app

3.2 Program

Svaka konferencija se sastoji od preko 30 predavanja i radionica koje se održavaju u periodu od 3 dana. U tabeli 3.2 možete videti deo program i neke od tema od prethodnih godina. Kao što se može videti poslednje godine je povećan broj radionica.

4 Data science

Data Science Conference je prva otvorena konferencija posvećena nauci o podacima koja se organizuje u Srbiji. Konferencija je zamišljena kao mesto okupljanja Data Science profesionalaca, ali i svih onih koje zanima ova oblast ili tek počinju da se bave podacima. Šesta po redu konferencija odžaće se u Beogradu, 17. i 18. novembra.

4.1 Istorijat

Prva Data Science Conference je održana u Beogradu 13. i 14. oktobra 2015. godine i okupila je preko 250 učesnika koji su imali prilike da čuju više od 20 predavača i Data Science stručnjaka iz zemlje i regiona. Tokom dva dana, posetnici su imali prilike da čuju mnoštvo interesantnih predavanja iz oblasti analitike, big data, mašinskog učenja. Organizator Konferencije je *Institut savremenih nauka*, neprofitno udruženje posvećeno edukaciji i promociji modernih tehnologija.



4.2 Program

Program konferencije organizovan je po predavanjima iz odgovarajućih oblasti u trajanju od po 20 minuta, nakon čega sledi otvorena diskusija sa učesnicima.

Paneli su podeljeni tematski u četiri oblasti, i to:

1. Technical

- fokusirana na praktičnu implementaciju i upotrebu na poljima veštacke inteligencije i Data Science

2. Business

- uticaj Data Science na biznis logiku, planiranja i profit

3. Research

- osvrt na objavljenje naučne radevo iz srodnih oblasti

4. Educational

- okrenuta edukativnim programima i ličnom iskustvu upotrebe Data Science and AI u okviru različitih oblasti

Fokus samog događaja jeste na temama poput veštacke inteligencije, mašinskog učenja, istraživanja podataka, ali i inteligenciji odlučivanja kao i najboljim načinima za započinjanje karijere u okviru ovih oblasti.

5 eSecurity

eSecurity Conference jedan je od najznačajnijih IT događaja u regionu koji okuplja veliki broj stručnjaka iz oblasti informacione sigurnosti. Konferencija se održava svake godine, u organizaciji neprofitnog udruženja **eSigurnost** - formiranog 2016. godine, prateći najnovije trendove na polju IT bezbednosti. Održavanje ovogodišnje konferencije, četvrte po redu, planirano je za period od 11. do 13. maja u hotelu *Mona Plaza* u Beogradu.

5.1 Istorijat

30. maja 2017. godine, u hotelu *Crowne Plaza*, svečano je, uz podršku *Ministarstva turizma, trgovine i telekomunikacija*, otvorena prva po redu eSecurity konferencija.

Od tada, ovaj događaj obuhvatio je više od 100 govornika, 50 predavanja, kao i preko 500 učesnika. Konferencija se održava pod naslovom **Hack or be hacked**.

5.2 Program

Program samog događaja podeljen je u nekoliko panela. Učesnicima je na raspolaganju specijalno dizajnirana igra **ack4life**, koja za cilj ima podsticanje na hakersko razmišljanje. Nakon samostalnog prelaska početnih nivoa, finalni deo igre biće praktično predstavljen na samoj konferenciji, pri čemu su za najuspešnije učesnike obezbedene nagrade.

Neke od tema koje se nalaze u prvom planu jesu:

- web hacking
- sigurnost informacionih sistema
- bezbednost mobilnih uređaja i aplikacija
- problemi autentifikacije
- napredne mogućnosti antivirus zaštite
- sigurnost Linux sistema

Posebno se obrađuju i oblasti **eBanking** sigurnosti, uključujući online plaćanja i sigurnost platnih kartica. Deo predavanja posvećen je i pentestovima, etičkom hakovanju i sistemima za oporavak podataka, te najnovijim i najčešće korišćenim tehnikama narušavanja informacionih sistema.

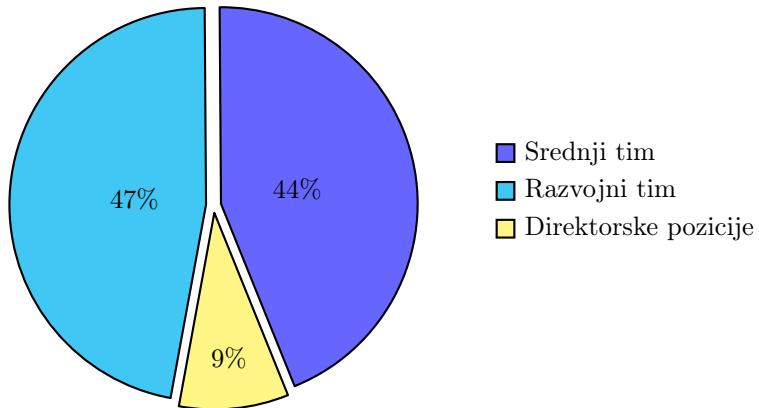
Predavanja i paneli praćeni su kako teorijskim pristupom, tako i praktičnim primerima iz odgovarajućih oblasti koje se obrađuju.

6 Agile konferencija

Agile Serbia je najveća konferencija posvećena agilnim metodologijama rada u regionu. Jedan od ciljeva konferencije je spajanje istočnjaka(praktikanata, trenera i entuzijasta) iz oblasti Agile-a. Ovaj svetski poznati događaj je prvi put je održan u aprilu 2016. godine i od tada se održava svake godine. Termin konferencije je najčešće krajem proleća i početkom leta, ali je zbog pandemije ove godine pomeren za oktobar. Održava se u organizaciji *Puzzle Software-a*[4] a pod pokroviteljstvom *Scrum Alliance-a* [1].

6.1 Prethodne konferencije

Prva konferencija organizovana je u aprilu 2016. godine. To je bila najmanja konferencija po broju pristutnih, sa oko **400 učesnika**. Sve naredne konferencije su imale **između 500 i 550 učesnika**. Međutim, iako je broj učesnika bio manje više isti, konferencija je rasla u medijima, tako da je prve godine imala oko **100 medijskih objava** dok je prošle godine taj broj porastao na **preko 200**. Takođe, broj partnera je rastao, sa 43 prve godine do preko 65 2018-te godine, da bi se prošle godine taj broj ponovo spustio na oko 45.



Slika 3: Struktura posetilaca po poziciji na konferenciji 2019.-te godine

Strukturu posetilaca po pozicijama na prošlogodišnjoj konferenciji možete videti na grafiku 3

6.2 Ovogodišnja konferencija

Ove godine će konferencija biti održana na 4 scene:

- Main (glavna)
- Agile
- Development (razvoj)
- Workshops (radionice)

Pored 4 scene, biće organizovane i panel diskusije na otvorenom kao i odvojeni delovi za agilne treninge, biznis i opuštanje.

Neki od govornika biće Zuzana Sochova (autorka knjige *The Great ScrumMaster: #ScrumMasterWay* [5]) Miljan Bajić, Brian Marick, Julianne Pilster kao i još 10tak najiskusnijih Agile trenera i guru-a iz Evrope i sveta.

Održaće se od 6. do 7. oktobra u pozorištu *Madlenianum*.

7 PHP Srbija

Najveći događaj u regionu koji obuhvata skript jezik PHP[3] i sve njegove primene je **PHP Srbija** koji se 2019. godine održao 7. put. Celokupan događaj obuhvata raznolike teme iz PHP oblasti poput: DevOps, Blockchain PHP, DDD, PHPStan i mnoge druge. Od 2018. godine zbog preobimnosti tema PHP Serbia traje tri dana, gde je jedan celokupan dan rezervisan samo za programerske radionice.

Ozbiljnost i značaj ovog događaja posebno naglašava to da je 2017. godine uvodni predavač na ovoj konferenciji bio tvorac PHP-a **Rasmus Lerdorf**. Konferencija se do sada održavala u Beogradskom teatru *Madlenianum*. Iako se prethodnih godina konferencija održavala krajem marta. Ove godine je pomerena na sredinu septembra.

7.1 Programi tokom godina

U tabeli 1 mogu se videti neke od tema koje su se održavale na konferenciji tokom godina. Može se primetiti raznovrsnost predavača i tema, što samo potvrđuje rasprostranjenost i popularnost konferencije:

Godina	Predavač	Tema
2016	Michelangelo van Dam	Continous PHP Pipeline
2016	Gojko Adžić	Future of test automation
2017	Rasmus Lerdorf	Keynote
2017	Rob Allen	Building APIs with Slim
2017	Adam Culp	Debugging ElePHPants
2018	Tomasz Kowalczyk	Dive deep into blockchain
2018	Robert Bašić	introDDuction
2019	Herberto Graca	Making architecture explicit
2019	Marko Mitranić	Boosting with Blacfkire

Tabela 1: Teme i predavači na PHP Srbija tokom godina

7.2 PHP Srbija 2020

Pripreme za ovogodišnji događaj su uveliko počele. Već je obezbeđen pozamašan broj predavača iz celog sveta. Neka od predavača su: Cal Evans, Marc Morera, James Titcomb, Milana Cap... Cena ulaznice za ovu godinu izosiće 200€ za celokupnu konferenciju, a 120€ ukoliko se odlučite samo da prisustvujete radionicama.

8 Microsoft conference - Sinergija

Sinergija je jedna od najvećih konferencija koja je posvećena digitalnoj transformaciji, informaciono-komunikacionim tehnologijama i njihovoј poslovnoј primeni. Ove godine bi trebalo, ako se za to steknu uslovi, da se održi jubilarni 20. put. Iako nije striktno namenjena IT branši, svake godine prikuplja sve značajniji broj ljudi kako iz IT sfere tako i iz sveta biznisa.

Sinergija se održava sredinom oktobra u poznatom hotelu *Crowne Plaza*. Pokroviteljstvo ovog događaja je pod palicom jedne od najpoznatijih firmi u IT svetu, *Microsofta*[2].

Na prošlogodišnjoj konferenciji bilo je preko 1600 učesnika, 70 predavanja od strane 90 vrhunskih predavača uz 30 predstavnika domaćih i regionalnih medija. Datum održavanja i detalji ovogodišnje Sinergije i dalje nisu poznati.

8.1 Program

Kao i posetioce koje pokriva, i spektar tema je raznolik ali većinom vezan za alate namenjene Microsoft platformi. Prošlogodišnje teme su se sastojale iz različitih oblasti a jedne od akcentovanih tema bile su: *Azure*, *CosmosDB* kao i *.NetCore*. Jedni od mnogobrojnih predavača su: Krunoslav Mihalić, Damir Dizdarević, Dmytro Turčin i Tomislav Tipurić, a dosada najbolje ocenjena predavanja vezana su za: Office365, Azure, C# i veštačku inteligenciju.

9 Zaključak

Konferencije koje smo naveli su izvod iz izuzetno velikog repertoara koji Beograd pruža svim zaljubljenicima u tehnologiju i nauku. Kako nam pokazuje dosadašnje iskustvo, broj konferencija i događaja vezanih za IT raste, a sudeći po kvalitetu i sadržaju konferencija taj trend će se sigurno nastaviti u narednim godinama i decenijama.

Literatura

- [1] Scrum Alliance. Scrum Alliance, 2020. on-line at: <https://www.scrumalliance.org/>.
- [2] Microsoft. Microsoft company, 2020. on-line at: <https://www.microsoft.com/>.
- [3] PHP. PHP Script Language, 2020. on-line at: <https://www.php.net/>.
- [4] Puzzle software. Puzzle software, 2020. on-line at: <http://puzzlesoftware.rs/>.
- [5] Zuzana Šochová. *The Great ScrumMaster: #ScrumMasterWay*. Addison-Wesley, 2017.