

Uvod u relacione baze podataka

Ana Vulović *

Matematički fakultet, Univerzitet u Beogradu

6. čas

1 SQL - skalarne funkcije

1.1 Celobrojne i realne funkcije

- **MOD(x, y)** - ostatak pri deljenju x sa y
- **ABS(x)** - absolutna vrednost x
- **SIGN(x)** - vraća 1 ako je $x > 0$, 0 ako je $x = 0$ i -1 ako je $x < 0$
- **RAND(x)** - slučajan broj sa 3 decimalne iz intervala $[0, 1]$
- **CEIL(x)** - zaokružuje x na prvi veći ceo broj
- **FLOOR(x)** - zaokružuje x na prvi manji ceo broj
- **ROUND(x, y)** - zaokružuje x na broj sa y cifara desno od decimalne tačke. Ukoliko je y negativan ceo broj, zaokruživanje se vrši na $|y| + 1$ -oj cifri levo od decimalne tačke
- **SQRT(x)** - koren iz x
- **POWER(x, y)** - računa vrednost x^y
- **EXP(x)** - računa vrednost e^x
- **LN(x)** - računa vrednost $\ln(x)$
- **SIN(x)** - računa vrednost $\sin(x)$
- **COS(x)** - računa vrednost $\cos(x)$
- **TAN(x)** - računa vrednost $\tan(x)$
- **COT(x)** - računa vrednost $\cot(x)$
- **ASIN(x)** - računa vrednost $\arcsin(x)$
- **ACOS(x)** - računa vrednost $\arccos(x)$

*ana_vulovic@matf.bg.ac.rs

- **ATAN(x)** - računa vrednost $\arctg(x)$
- **TRUNCATE(x, y)** ili **TRUNC(x, y)** - odseca y cifara iz zapisa broja x desno od decimalne tačke ukoliko je $y > 0$. U suprotnom, levo od decimalne tačke
- **LENGTH(x)** - ako je x niska računa dužinu niske, za sve ostale tipove vraća broj bajtova korišćenih za zapis

1.2 Funkcije za konverziju

- **ASCII(x)** - računa ASCII vrednost prvog karaktera niske x
- **CHAR(x)** - skoro sve tipove prevodi u odgovarajuću nisku
- **CHAR(datum, format)** - generiše tekstualni prikaz datuma $datum$ u zadatom formatu. $format$ može biti: ISO, USA, EUR, JIS, LOCAL
- **DECIMAL(x, y, z)** - vraća decimalnu reprezentaciju x , pri čemu y predstavlja ukupan broj cifara, a z broj mesta iza decimalne tačke.
- **INT(x)** - x može biti broj ili niska sa zapisom broja. Funkcija ga prevodi u ceo broj.
- **DEC(x)** - x može biti broj ili niska sa zapisom broja. Funkcija ga prevodi u decimalan broj.
- **DOUBLE(x)** - x može biti broj ili niska sa zapisom broja. Funkcija ga prevodi u realan broj sa pokretnim zarezom.
- **DIGITS(x)** - vraća nisku sastavljenu samo od cifara iz zapisa broja x

1.3 Funkcije za rad sa niskama

- **SUBSTR(x, start, duzina)** - vraća podnisku niske x dužine $length$ koja počinje od pozicije $start$
- **CONCAT(x,y)** ili $x \ ||\ y$ - nadovezuje niske
- **SPACE(x)** - vraća nisku od x blanko karaktera
- **POSSTR(x,y)** - vraća broj karaktera od kog počinje podniska y u nisci x , 0 ako je nema
- **REPEAT(x,y)** - vraća nisku dobijenu nadovezivanjem niske x y puta
- **REPLACE(x,y,z)** - vraća nisku dobijenu zamenom svih pojavljivanja niske y u nisci x , sa niskom z
- **LTRIM(x), RTRIM(x), TRIM(x)** - odseca beline sa početka, odnosno sa kraja, odnosno sa oba kraja niske x

1.4 Funkcije za rad sa datumima i vremenom

- DATE(*x*) - konvertuje *x* u datum
- YEAR(*date*) - redni broj godine
- MONTH(*date*) - redni broj meseca u godini
- WEEK(*date*) - redni broj nedelje u godini
- DAY(*date*) - redni broj dana u mesecu
- DAYOFYEAR(*date*) - redni broj dana u godini
- DAYOFWEEK(*date*) - redni broj dana u nedelji
- DAYNAME(*date*) - naziv dana u nedelji (Eng.)
- MONTHNAME(*date*) - naziv meseca
- DAYS(*date*) - broj dana proteklih od 1. januara 1. godine do datuma *date*
- TIME(*x*) - konvertuje *x* u vreme
- TIMESTAMP(*date*, *time*) - kreira vremenski pečat od prosleđenog datuma i vremena
- SECOND (*time*) - vraća sekunde u trenutku *time*
- MINUTE (*time*) - vraća minute
- HOUR (*time*) - vraća sate
- MICROSECOND (*time*) - vraća mikrosekunde

Na datum, odnosno vreme, moguće je dodati neki broj kojem se dodeljuje značenje pomoću reči:

- DAY, DAYS - za dodavanje 1 , odnosno više dana
- MONTH, MONTHS - za dodavanje 1 , odnosno više meseci
- YEAR, YEARS - za dodavanje 1 , odnosno više godina
- SECOND, SECONDS - za dodavanje 1 , odnosno više sekundi
- MINUTE, MINUTES - za dodavanje 1 , odnosno više minuta
- HOUR, HOURS - za dodavanje 1 , odnosno više sati

1.5 Funkcije za rad NULL vrednostima

- COALESCE(*x₁*, *x₂*, *x₃*, ... , *x_n*) - vraća prvi argument iz liste čija vrednost nije NULL. Ukoliko nijedna nije različita od NULL, vraća NULL.
- NULLIF(*x*, *y*) - vraća NULL ukoliko je *x* = *y* , inače vraća *x*.