

**Zadatak 1.** *Koji od datih komentara su ispravno zapisani:*

```
/* Ovo je komentar */
```

```
/* Ovo je takodje  
   komentar */
```

```
/* Da li je ispravan ovo komentar? /* Ili nije */  
*/
```

```
/ * Sta je ovo? * /
```

**Zadatak 2.** *Koji od sledećih identifikatora su ispravni:*

```
promenljiva  
PrOmenLjiva  
prom_eNlj3iva0  
_promEnljiva  
3promenljiva  
prom enljiva  
pr+om+enljiva$  
for
```

**Zadatak 3.** *Koliko različitih identifikatora je navedeno:*

```
promenljiva  
Promenljiva  
PROMENLJIVA  
PrOmEnLjIvA
```

**Zadatak 4.** *Koji su od naziva tipova ispravni:*

```
char  
signed char  
unsigned long  
short double  
long double  
short long int  
unsigned  
long float  
signed short int
```

**Zadatak 5.** *Medu datim tipovima odrediti optimalan tip za čuvanje date vrednosti:*

123: int, float, char  
-12: unsigned char, short, long  
45000: short, int, unsigned short  
12.43: float, double, int  
150: char, unsigned char, short  
45.12: long double, double, char

**Zadatak 6.** *Predložiti tip za sledeće skupove vrednosti:*

1.  $S = \{0, 1, 2, \dots, 16000\}$
2.  $S = \{0.1, 0.2, \dots, 10.0\}$
3.  $S = \{-10, -9, \dots, 10\}$
4.  $S = \{0, 1, 2, \dots, 150\}$
5.  $S = \{-100, -99, \dots, 2000000000\}$
6.  $S = \{0, 1, 2, \dots, 4000000000\}$

**Zadatak 7.** *Da li su ispravno zapisane sledeće konstante i ako jesu, kog su tipa?*

'a'  
'ab'  
'\n'  
34  
034  
093  
0xac2  
321  
0x12U  
034u1  
12Lu  
4.2  
2e-3  
1.e-3  
.5e-1f  
5.4e-3.4  
5.4e-3L

**Zadatak 8.** *Šta deklariraju sledeće deklaracije:*

```
char c = 'a';
int a = 3, b;
double f = 2.0;
unsigned int u = 0x10;
float d1 = 2.4f, d2 = f;
char e = 65;
```

**Zadatak 9.** *Odrediti tip i vrednost sledećih izraza:*

```
char e = 'B';
float a = 2.0;
int b = 33;
double c = 12.4;
```

```
c
'm'
a + b/2
c/2*a
b/4
(double) (b+1)/4
(double) ((b+1)/4)
c*2.0L
b%5
e + 2
e + 'a' - 'A'
```

**Zadatak 10.** *Odrediti tip i vrednost sledećih izraza:*

```
float a = 2.0;
int b = 33;
double c = 12.4;
```

```
a == b
a + 31 == b
a > b
b*c <= a-1
a + (b>c)
(a > b) == (c > b)
```

**Zadatak 11.** *Odrediti tip i vrednost sledećih izraza:*

```
float a = 2.0;
int b = 33;
double c = 12.4;
```

```
a == b || c
(a && b) + c
(a > b) || (c > b)
!a + c == 12.4
!(c == a) + b
!(a == b) || c == 0.0
```

**Zadatak 12.** *Odrediti tip i vrednost sledećih izraza, kao i eventualne bočne efekte<sup>1</sup> prilikom izračunavanja:*

```
char e = 'B';
float a = 2.0;
int b = 33;
double c = 12.4;
```

```
a = b
c = b + a
b = c
a = b = c
b--
--b
a = ++c + 1
a = c++ + 1
(a = c) || (b == a)
(b == a) && (a = c)
(b == a) || b++
b-=1
a+=2*b
e += 'a' - 'A'
```

**Zadatak 13.** *Odrediti vrednosti promenljivih x i y nakon sledećeg niza prostih naredbi:*

```
int x = 3;
int y = 2;
```

---

<sup>1</sup>Pod *bočnim efektom* podrazumevamo promenu vrednosti promenljive u memoriji prilikom izračunavanja izraza.

```
x = y++ + 2;
y += x--;
x = y = x * y;
```

**Zadatak 14.** *Odrediti vrednost promenljive b nakon sledećeg niza prostih naredbi:*

```
float a = 2.0;
int b = 33;
double c = 12.4;
```

```
c=b+1;
b++;
b/=a;
b--;
b+=c + (b == 16);
```

**Zadatak 15.** *Odrediti vrednosti promenljivih x i y nakon sledeće složene naredbe:*

```
int x = 6, y = 2;

while(y % x)
  if(x % y)
    y++;
  else
    x--;
```

**Zadatak 16.** *Odrediti vrednosti promenljivih i i j nakon sledeće složene naredbe:*

```
int i, j = 2;

for(i = 2; i * j < 10; i += 3)
  if(i % 2)
    j++;
  else
    j--;
```

**Zadatak 17.** *Odrediti vrednosti promenljivih  $i$  i  $j$  nakon sledeće složene naredbe:*

```
int i = 2, j = 15;
```

```
if(i++ < --j)
```

```
do {
```

```
    j -= i++;
```

```
}
```

```
while(j > i);
```