

Matematičke osnove čuvanja podataka

Azbuka i kodovi

- *Konačna azbuka* V – konačan neprazni skup proizvoljnih simbola
- *slova* ili *simboli* – elementi skupa V
- *reči* – konačne niske slova iz V .
- *Prazna reč*, u oznaci λ – reč koja ne sadrži slova.
- V^* – skup svih reči nad V
- $\lambda \in V^*$, za svako V .
 $V^+ = V^* \setminus \{\lambda\}$
- *jezik* L – proizvoljan skup reči nad V^* .
- *dužina reči* $|P|$ – broj slova u reči P Važi $|\lambda| = 0$.
- $P^i, i > 0$ označava i puta dopisanu reč P Po definiciji, $P^0 = \lambda$.
- Broj reči dužine d u azbuci koja ima n znakova je n^d .

Primeri abjuka i jezika nad njima

- Za abjuku $V_1 = \{a, b\}$ možemo da definišemo sledeće jezike:
 - $L_1 = \{a, b, \lambda\}$ – jezik sa rečima dužine ≤ 1
 - $L_2 = \{a^i b^j \mid i=0,1\}$ – jezik sa rečima dužine ≤ 2
 - ...
- Za abjuku $V_2 = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}$ reči nad V^+ su brojevi u dekadnom brojnom sistemu (sa eventualnim vodećim nulama)
- Za abjuku $V_3 = \{0, 1\}$ reči nad V^+ su brojevi u binarnom brojnom sistemu (sa eventualnim vodećim nulama)

Kodovi

Neka su date azbuke

$$V_1 = \{ a_1, a_2, \dots, a_m \}, m \geq 1,$$

$$V_2 = \{ b_1, b_2, \dots, b_n \}, n \geq 2$$

i jezici

$$L_1 \subset V_1^*, L_1 = \{ p_1, p_2, \dots, p_r \}, r \geq 1, i$$

$$L_2 \subset V_2^*, L_2 = \{ q_1, q_2, \dots, q_s \}, s \geq 1.$$

Tada možemo da uvedemo sledeće definicije:

1. **Funkcija kodiranja** je svaka funkcija f definisana sa $f : L_1 \rightarrow L_2$.
2. **Funkcija dekodiranja** je funkcija $g : L_2 \rightarrow L_1$, $g = f^{-1}$, ako f^{-1} postoji.
3. *Kod jezika L_1 u azbuci V_2 je skup vrednosti $K \subseteq L_2, K = \{ q_j \mid \exists i : f(p_i) = q_j \}$. Kodiranje predstavlja izračunavanje vrednosti $f(p_i)$. Dekodiranje predstavlja izračunavanje vrednosti $g(q_j)$.*
4. Kod je *jednoznačan* akko je funkcija f 1-1. U suprotnom je kod *višeznačan*.
5. Broj simbola u azbuci V_2 se naziva *osnova koda*. Reč q_i iz jezika L_2 se naziva *kodna reč*.
6. Kod je *potpun* kada obuhvata sve reči određene dužine u jeziku L_2 .
7. Kod je *ravnomeran* ako $\exists l \forall j : |q_j| = l$, tj. ako je dužina svih kodnih reči u jeziku L_2 ista. U suprotnom, kod je *neravnomeran*. Da bi kod dužine d reči P bio ravnomeran mora da važi $|P| \leq n^d$ gde je n broj simbola u azbuci V_2 . Ako važi $|P| = n^d$ tada je u pitanju *potpun ravnomeran kod*. Dužina reči ravnomernog koda se naziva *mesnost koda*.

Primeri:

1. Neka azbuka $V_1 = \{ +, -, *, / \}$ sadrži oznake elementarnih aritmetičkih operacija. Za kodiranje odgovarajućeg jezika $L_1 = \{ +, -, *, / \}$ u binarnoj azbuci dovoljno je uzeti reči dužine 2. Neka moguća kodiranja su prikazana u narednoj tabeli. Svi prikazani kodovi su ravnomerni i potpuni.

Reč u jeziku	Kod 1	Kod 2	Kod 3	Kod 4	Kod 5	Kod 6
+	00	00	00	00	00	00
-	01	01	10	10	11	11
*	10	11	01	11	01	10
/	11	10	11	01	10	01

2. Neka azbuka V_1 sadrži sledeće simbole: $V_1 = \{ \triangleleft, \triangleright, \oplus, \ominus, \otimes, \oslash \}$. Za kodiranje odgovarajućeg jezika $L_1 = \{ \triangleleft, \triangleright, \oplus, \ominus, \otimes, \oslash \}$ u binarnoj azbuci dovoljno je uzeti reči dužine 3. Jedno moguće kodiranje je prikazano u narednoj tabeli. Dobijeni kod, bez obzira na izbor funkcije, nije potpun.

Reč u jeziku	Kod
\triangleleft	000
\triangleright	001
\oplus	010
\ominus	011
\otimes	100
\oslash	101

3. Ukoliko želimo da zapišemo reči živog jezika tada za azbuku V_1 moramo da uzmemo sve znake pisma (velika i mala slova, cifre, interpunkcijske i specijalne znake). Dužina kodnih reči će zavisiti od broja simbola u azbuci, odnosno broja reči u odgovarajućem (formalnom) jeziku L_1 . U ranijem periodu razvoja računarstva postojalo je više različitih kodova, ali se danas koriste kodovi sa dužinom reči 7, 8 ili 16.

Brojčani sistemi

1. nepozicioni – znak koji označava cifru ima istu vrednost bez obzira na poziciju u zapisu broja
2. pozicioni – vrednost znaka koji predstavlja cifru zavisi i od izgleda znaka i od pozicije cifre u zapisu broja.

Broj različitih cifara pozicionog brojčanog sistema se naziva *osnova brojčanog sistema*.

Neka skup S sadrži $N > 1$ cifara. Brojčana vrednost X u pozicionom sistemu sa osnovom N piše se u obliku niske cifara, uz poštovanje sledećih pravila:

1. Brojčana vrednost X u sistemu sa osnovom N

$$(X)_N = \sum_{i=-m}^n V(x_i)$$

gde su x_i cifre brojčanog sistema, $V(x_i)$ vrednost cifre x_i u zapisanoj nisci cifara, a i mesto cifre u zapisanoj nisci cifara ($i \in [-m, n]$).

2. $V(x_i) = x_i \cdot N^i$. Odavde

$$(X)_N = \sum_{i=-m}^n x_i \cdot N^i = x_n N^n + \dots + x_0 N^0 + x_{-1} N^{-1} + \dots + x_{-m} N^{-m}$$

Sve operacije u ovom izrazu se vrše u brojčanom sistemu sa osnovom N

3. Po konvenciji ne pišu se osnova i stepen, a celobrojni i razlomljeni deo se razdvajaju zarezom

$$(X)_N \equiv x_n x_{n-1} \dots x_0, x_{-1} \dots x_{-m}$$

Primeri:

1. Brojčani sistem kod koga je $N = 10$, $S = \{0, \dots, 9\}$ se naziva *dekadni sistem*.
2. Brojčani sistem kod koga je $N = 8$, $S = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ se naziva *oktalni sistem*. Primeri brojeva zapisanih u ovom sistemu su 123,456 i 243. Vrednost ovih brojeva u dekadnom sistemu je:
 - $(243)_8 = V(2_2) + V(4_1) + V(3_0) = 2 \times 8^2 + 4 \times 8^1 + 3 \times 8^0 = (128)_{10} + (32)_{10} + (3)_{10} = (163)_{10}$
 - $(123,456)_8 = V(1_2) + V(2_1) + V(3_0) + V(4_{-1}) + V(5_{-2}) + V(6_{-3}) = 1 \times 8^2 + 2 \times 8^1 + 3 \times 8^0 + 4 \times 8^{-1} + 5 \times 8^{-2} + 6 \times 8^{-3} = (83,589843\dots)_{10}$
3. Brojčani sistem kod koga je $N = 2$, $S = \{0, 1\}$ se naziva *binarni sistem*. Primer broja u binarnom sistemu je 1011110. Njegova vrednost je:
 - u dekadnom sistemu:
 $(1011110)_2 = 1 \times 2^6 + 0 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = (64)_{10} + (16)_{10} + (8)_{10} + (4)_{10} + (2)_{10} = (94)_{10}$
 - u oktalnom sistemu:
 $(1011110)_2 = 1 \times 2^6 + 0 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = (100)_8 + (20)_8 + (10)_8 + (4)_8 + (2)_8 = (136)_8$
4. Brojčani sistem kod koga je $N = 16$, $S = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F\}$ se naziva *heksadekadni sistem*. Primer broja u heksadekadnom sistemu je CDE92. Njegova vrednost u dekadnom sistemu je
 $(CDE92)_{16} = 12 \times 16^4 + 13 \times 16^3 + 14 \times 16^2 + 9 \times 16^1 + 2 \times 16^0 = (786432)_{10} + (53248)_{10} + (3584)_{10} + (144)_{10} + (2)_{10} = 843410_{10}$

Prevodjenje brojeva

$(X)_N \equiv x_n x_{n-1} \dots x_0, x_{-1} \dots x_{-m}$ – zapisan u sistemu sa osnovom N .

$(X)_M \equiv y_p y_{p-1} \dots y_1 y_0, y_{-1} \dots y_{-q}$ – zapisan u sistemu sa osnovom M .

prevodjenje broja X iz sistema sa osnovom N u sistem sa osnovom M – postupak određivanja vrednosti broja X u sistemu sa osnovom M .

Mešoviti brojevi se prevode tako što se odvojeno prevode celi i razlomljeni delovi i tako dobijeni prevodi spoje.

Prevodjenje celih brojeva

Dato X u sistemu sa osnovom N

$$(X)_N \equiv x_n x_{n-1} \dots x_1 x_0 = \sum_{i=0}^n x_i N^i$$

Ista vrednost u sistemu sa osnovom M

$$(X)_M \equiv y_p \dots y_1 y_0 = \sum_{i=0}^p y_i M^i$$

Važi $(X)_N = (X)_M$

$$\frac{(X)_N}{M} = \frac{y_0}{M} + \sum_{i=1}^p y_i M^{i-1}$$

Deljenjem broja X sa osnovom M dobija celobrojni deo količnika

$$X_1 = \sum_{i=1}^p y_i M^{i-1}$$

i ostatak deljenja y_0 koji predstavlja cifru na jediničnom mestu u broju X predstavljenom u sistemu sa osnovom M .

Rekurentna formula

$$\begin{aligned} X_i/M &= X_{i+1} + y_i/M \\ X_0 &= X \end{aligned}$$

pri čemu se aritmetičke operacije izvode u sistemu sa osnovom N .

Šematski postupak

i	0	1	2	...	p
X_i	X_0	X_1	X_2	...	X_p
y_i	y_0	y_1	y_2	...	y_p

← smer čitanja cifara

X_{i+1} – celobrojni deo količnika X_i/M

y_i – ostatak pri ovom deljenju

Postupak se ponavlja sve dok se ne dodje do broja $X_{p+1} = 0$ zdesna ulevo

Primeri:

1. $94_{10} \rightarrow (1011110)_2$

i	0	1	2	3	4	5	6
X_i	94	47	23	11	5	2	1
y_i	0	1	1	1	1	0	1

2. $AB_{16} \rightarrow (10101011)_2$

i	0	1	2	3	4	5	6	7
X_i	AB	55	2A	15	A	5	2	1
y_i	1	1	0	1	0	1	0	1

3. $(101110)_2 \rightarrow (2E)_{16}$

i	0	1	2
X_i	101110	10	0
y_i	1110	10	0

Prevodjenje razlomljenog dela

$$(X)_{N \equiv 0, x_{-1}x_{-2} \dots x_{-m}} = \sum_{i=1}^m x_{-i} N^{-i}$$

Isti broj X u sistemu sa osnovom M se zapisuje u obliku

$$(X)_{M \equiv 0, y_{-1}y_{-2} \dots} = y_{-1} M^{-1} + y_{-2} M^{-2} + \dots$$

Izjednačavanjem ovih jednakosti $(X)_N = (X)_M$ i množenjem sa osnovom M

$$(X)_{N \times M} = y_{-1} + y_{-2} M^{-1} + y_{-3} M^{-2} + \dots$$

dobija se zbir cifre y_{-1} i razlomljenog dela

$$X_{-1} = y_{-2} M^{-1} + y_{-3} M^{-2} + \dots$$

Množenjem ove jednakosti sa M dobija se cifra y_{-2} itd.

Rekurentna formula

$$\begin{aligned} X_i * M &= y_{-(i+1)} + X_{-(i+1)} \\ X_{-0} &= X \end{aligned}$$

Aritmetičke operacije se izvode u sistemu sa osnovom N

Šematski postupak

i	0	1	2	...	q
X_{-i}	X_{-0}	X_{-1}	X_{-2}	...	X_{-q}
y_{-i}	0	y_{-1}	y_{-2}	...	y_{-q}

smer čitanja cifara →

Primeri:

1. $(0,84375)_{10} \rightarrow (0,11011)_2$

i	0	1	2	3	4	5
X_{-i}	0,84375	0,68750	0,3750	0,750	0,50	0,00
y_{-i}	0	1	1	0	1	1

2. $(0,4)_{10} \approx (0,011001100\dots)_2$

i	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
X_{-i}	0,4	0,8	0,6	0,2	0,4	0,8	0,6	0,2	0,4	0,8
y_{-i}	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0

3. $(0,4)_{10} \approx (0,1212\dots)_4$

i	0	1	2	3	4
X_{-i}	0,4	0,6	0,4	0,6	0,4
y_{-i}	0	1	2	1	2

Specijalni slučaj kodiranja

Ako važi $N = M^s, s > 1$, pri prevodjenju brojeva između sistema sa osnovama N i M se koristi tvrdjenje

Vrednost broja X u sistemu sa osnovom N zapisana u sistemu sa osnovom M je identična zapisu koji se dobija kodiranjem cifara broja X u sistemu sa osnovom M . Prevodjenje mešovitih brojeva se vrši tako što se posebno prevedu celobrojni i razlomljeni deo i od dobijenih prevoda formira željeni prevod.

Primeri:

$$1. (54, 12)_8 \rightarrow (\dots, \dots)_2.$$

Binarni zapisi oktalnih cifara

Oktalna cifra	Binarni zapis
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111

Prema tvrdjenju važi $(54, 12)_8 \rightarrow (101100, 001010)_2$.

$$\begin{aligned} \text{Sa druge strane } (54, 12)_8 &= 5 \times 8^1 + 4 \times 8^0 + 1 \times 8^{-1} + 2 \times 8^{-2} = \\ &= (1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0) \times 2^3 + (1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0) \times 2^0 + \\ &= (1 \times 2^0) \times 2^{-3} + (1 \times 2^1 + 0 \times 2^0) \times 2^{-6} = 1 \times 2^5 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^{-3} + 1 \times 2^{-5} = \\ &= (101100, 001010)_2 \end{aligned}$$

$$2. (ABC, DE)_{16} \rightarrow (\dots, \dots)_8$$

(a) ABC, DE se prevodi u binarni sistem

$$\begin{aligned} (ABC, DE)_{16} &\rightarrow (1010|1011|1100, 1101|1110)_2 \\ &\rightarrow (101010111100, 11011110)_2 \end{aligned}$$

(b) Dobijeni binarni broj se prevede i oktalni sistem.

$$\begin{aligned} (101010111100, 11011110)_2 &\rightarrow \\ (101|010|111|100, 110|111|100)_2 &\rightarrow (5274, 674)_8 \end{aligned}$$

Zadaci:

Prevesti sledeće brojeve:

1. $(21012)_3 \rightarrow (\dots)_{16}$
2. $(201)_3 \rightarrow (\dots)_2$
3. $(634)_7 \rightarrow (\dots)_{16}$, bez medjuprevodjenja u dekadni sistem
4. $(0,25)_{10} \rightarrow (\dots)_{16}$.
5. $(0,66)_{10} \rightarrow (\dots)_6$.
6. $(14,34)_{10} \rightarrow (\dots)_5$.
7. $(AB7F)_{16} \rightarrow (\dots)_4$.
8. $(3220)_4 \rightarrow (\dots)_8$.
9. $(0,3DC)_{16} \rightarrow (\dots)_8$.
10. $(3FCED0,179A)_{16} \rightarrow (\dots)_4$.