

Rad u razvojnom okruženju Code::Blocks

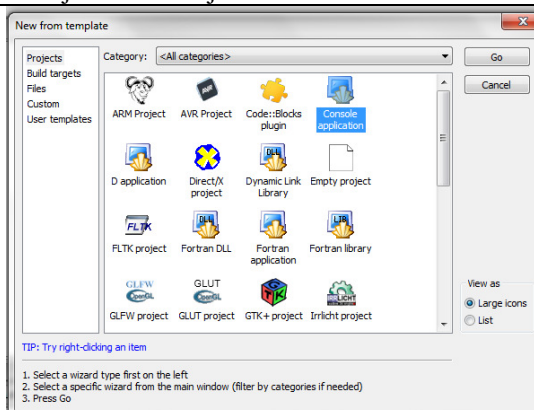
Sada ćemo se ukratko upoznati kako ćemo pisati i pokretati programe u programskom okruženju Code::Blocks. Pokretanjem programskog okruženja Code::Blocks dobijamo izgled ekrana kao na slici.

Kliknemo mišem na link **Create a new project**

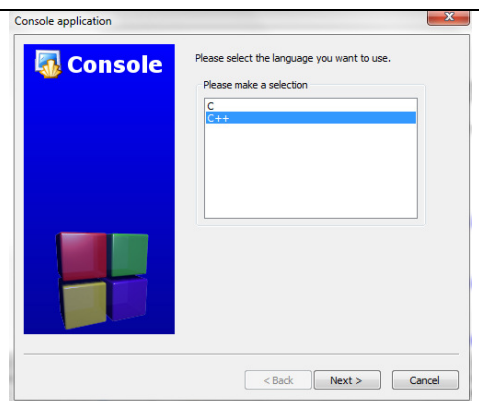


1. Potrebno je izabrati radni direktorijum u kojem ćemo čuvati projekte. Neka je to direktorijum C:\Users\Danica\Documents\czadaci

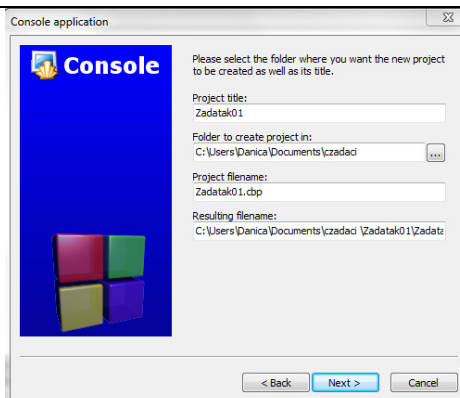
2. Sada ćemo napraviti projekat. U glavnom meniju biramo opciju File, zatim biramo opciju New Project i dobijamo prozor u okviru kojeg klikom biramo Console Application kao što prikazuje slika.



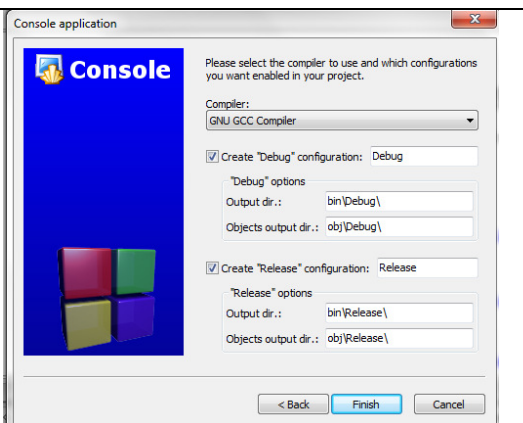
3. Potom odaberemo programski jezik: C ili C++. Kliknemo Next.



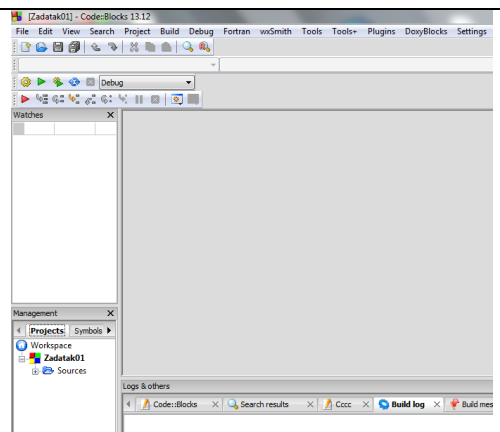
4. Unesemo u polje *Project title* naziv projekta (npr. Zadatak01) i unesemo u polje *Folder to create project in* radni direktorijum u kojem ćemo čuvati projekte. Neka je to direktorijum C:\Users\Danica\Documents\czadaci. Kliknemo Next.



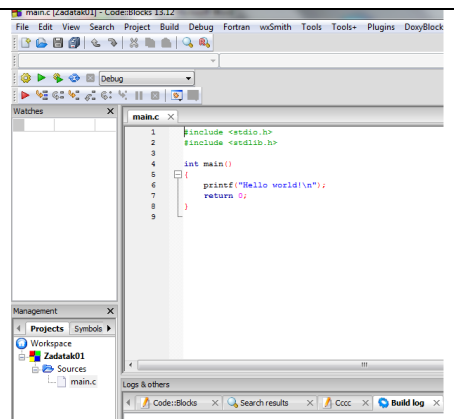
5. Odaberemo prevodilac (compiler).
Na takmičenju se koristi GNU GCC compiler.
Kliknemo Finish



6. Ukoliko je sve pravilno urađeno dobijamo izgled ekrana kao što je prikazano na slici.



7. Kliknemo na naziv projekta i plusić pored Sources datoteka dobijamo izgled ekrana kao što je prikazano na slici. U desnom delu prozora se nalazi prostor gde ćemo uređivati tekst našeg programa koji se zove main.c



8. Kada je tekst programa napisan potrebno ga je snimiti (biramo opciju File, a zatim opciju Save).

Program se pokreće tako što se u glavnom meniju izabere opcija Build i dobija padajući meni u okviru koje se prvo bira opcija Build (ili Ctrl+F9), a zatim opcija Run (ili Ctrl+F10).

Takođe, kada se u glavnom meniju izabere opcija Build u padajućem meniju postoji opcija Build&run (ili F9) koja objedinjuje opciju Build i Run. Dakle, kada je naš program napisan i snimljen, pritiskom na F9 dobijamo korisnički ekran na kojem vidimo da je ispisana poruka Hello world!, što je i bio cilj ove vežbe.

Već postojeći projekat se može pokrenuti tako što se u glavnom meniju izabere opcija File, a zatim opciju Open. Projekat ima ekstenziju .cbp.

Podsećanje: Ako želite, možete kod kuće instalirati Code::Blocks tako što ćete instalaciju prevući na računar sa hiperveze <http://www.codeblocks.org/downloads>