

Ресторан брзе хране - наставак

Купац при доласку у ресторан прилази аутомату и са понуђеног менија наручује храну. При сваком избору ставке на аутомату му се приказује тренутна вредност наруџбенице. Након завршетка наруџбине приказује се укупан износ који треба да плати. Плаћање се врши на истом аутомату картицом или готовином. По уплаћивању износа купац добија папир са бројем наруџбенице.

Помоћник куvara проверава да ли постоје све намирнице потребне за наруџбеницу. Ако постоје, прикупља их и доставља кувару заједно са наруџбеницом. У супротном, обавештава испоручиоца да купац мора да промени наруџбину.

Испоручилац идентификује купца на основу папира са бројем и у комуникацији са купцем мења наруџбеницу и наплаћује додатак или враћа вишак новца.

Када је храна припремљена, испоручилац идентификује купца на основу папира са бројем и послужује му храну.

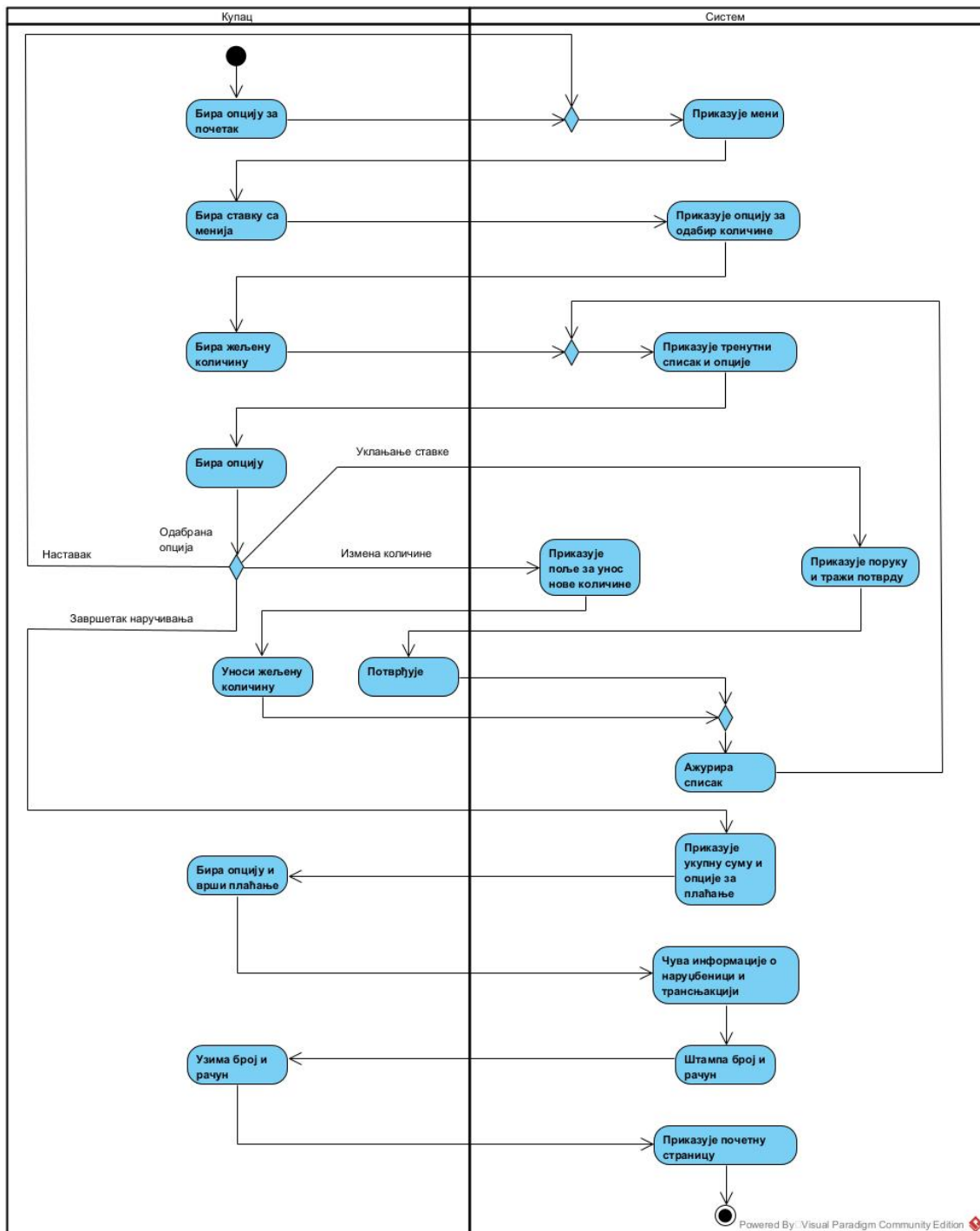
Задаци

1. Нацртати дијаграм активности за прављење наруџбине и плаћање.



Решење

1. Дијаграм активности за прављење наруџбине

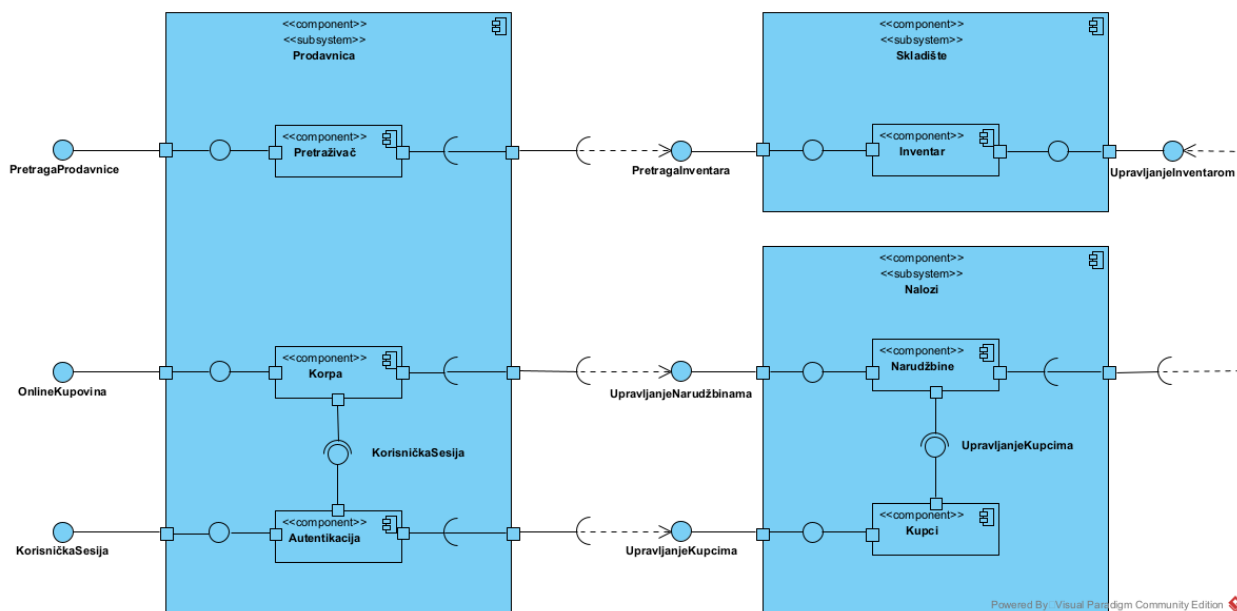


Online продавница

Нацртати дијаграм компоненти за информациони систем *Online* продавнице. Продавница има три подсистема:

1. Продавница - садржи компоненте које омогућавају *online* куповину:
 - *Претраживач* - омогућава претрагу и прегледање артикала који су доступни у складишту,
 - *Корпа* - омогућава праћење наруџбина,
 - *Аутентикација* - омогућава управљење налозима.
2. Складиште - садржи компоненту *Инвентар* која омогућава претрагу и управљање инвентаром.
3. Налози - садржи компоненте за управљање налозима купаца и њиховим наруџбинама:
 - *Купци* омогућава прављење налога, пријаву и одјаву са система.
 - *Наруџбине* омогућава прављење наруџбине, везивање наруџбине за налог и ажурирање инвентара.

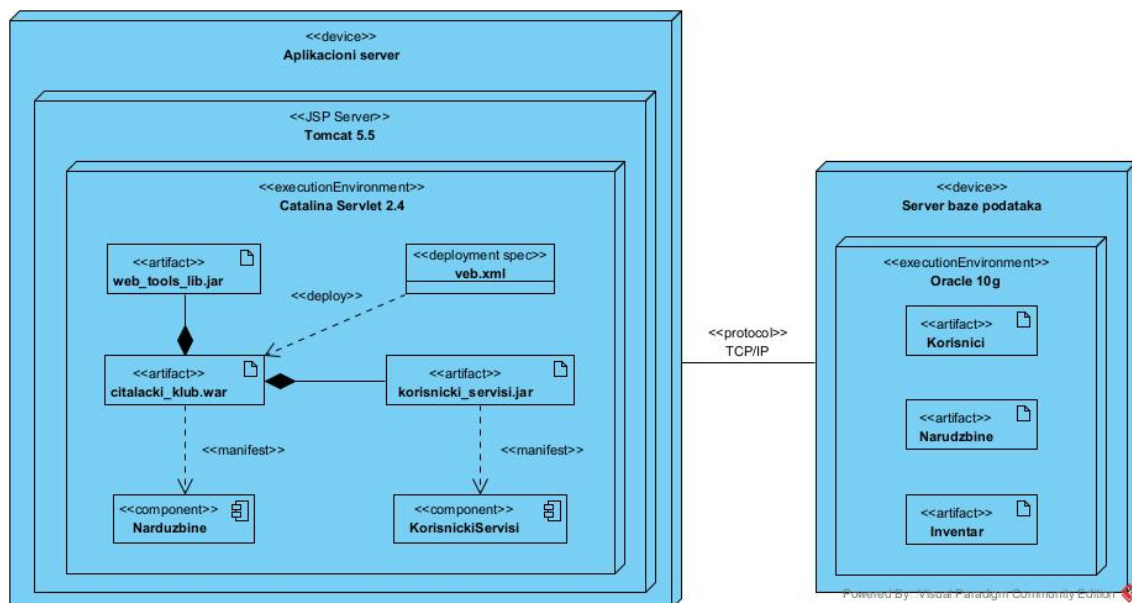
Решење



Читалачки клуб

Нацртати дијаграм испоручивања за веб апликацију Читалачки клуб који омогућава наручивање књига. Систем је подељен на апликациони сервер и сервер базе података. Ови уређаји комуницирају преко TCP/IP протокола. На апликационом серверу подешен је JSP server Tomcat 5.5 Catalina Servlet 2.4. На овом серверу извршава се апликација `citalacki_klub.war` која се испоручује према спецификацији `veb.xml` и имплементира компоненту `Narudzbine`. Део апликације, `korisnicki_servisi.jar` имплементира компоненту `KorisnickiServisi`. Такође, апликација користи библиотеку `web-tools-lib.jar`. На серверу базе података налази се Oracle 10g окружење на ком се налазе схеме `Korisnici`, `Narudzbine` и `Inventar`.

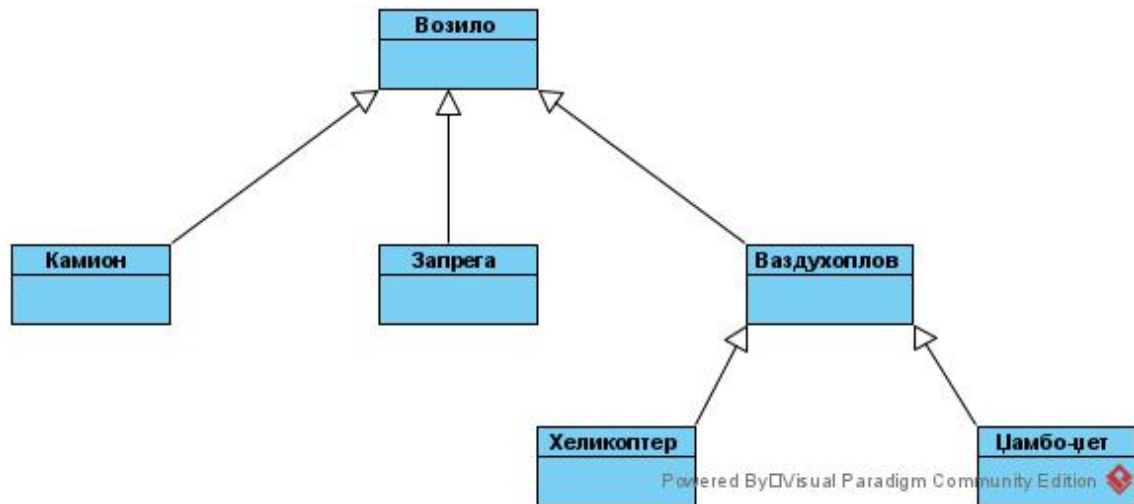
Решење



Возила

Нацртати дијаграм класа који описује следећи систем: хеликоптер и џамбо-џет су врста ваздухоплова, а ваздухоплов, камион и запрега су врста возила.

Решење



Рекламна кампања

Нацртати дијаграм класа који описује део рекламне кампање, који се односи на начин рекламирања. У оквиру рекламне кампање може се користити један или више начина рекламирања:

- новине – укључује писану, графичку форму оглашавања као и фотографије
- ТВ – укључује коришћење видео и аудио записа, филмова, музике, учешће глумаца и сл.

Решење

