

## Ресторан брзе хране

---

Купац при доласку у ресторан прилази аутомату и са понуђеног менија наручује храну. При сваком избору ставке на аутомату му се приказује тренутна вредност наруџбенице. Након завршетка наруџбине приказује се укупан износ који треба да плати. Плаћање се врши на истом аутомату картицом или готовином. По уплаћивању износа купац добија папир са бројем наруџбенице.

Помоћник куvara проверава да ли постоје све намирнице потребне за наруџбеницу. Ако постоје, прикупља их и доставља кувару заједно са наруџбеницом. У супротном, обавештава испоручиоца да купац мора да промени наруџбину.

Испоручилац идентификује купца на основу папира са бројем и у комуникацији са купцем мења наруџбеницу и наплаћује додатак или враћа вишак новца.

Када је храна припремљена, испоручилац идентификује купца на основу папира са бројем и послужује му храну.

## Задаци

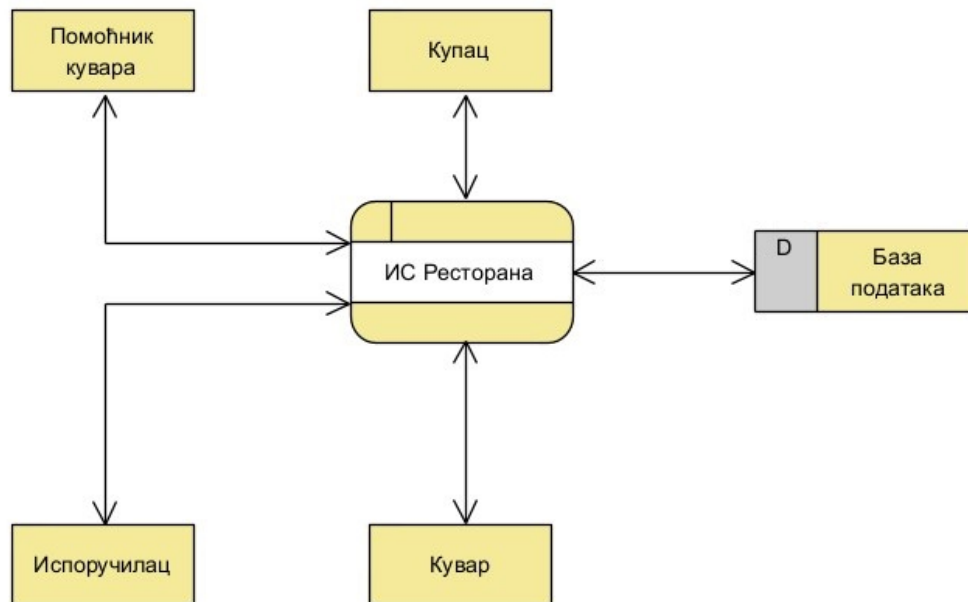
1. Нацртати дијаграм контекста и дијаграм тока података нивоа 0.
2. Написати спецификацију за бар 3 случаја употребе.
3. Нацртати дијаграм случајева употребе.
4. Нацртати дијаграм стања наруџбенице.
5. Нацртати дијаграм активности за прављење наруџбине и плаћање.
6. Нацртати дијаграм секвенци за прављење наруџбине и плаћање.



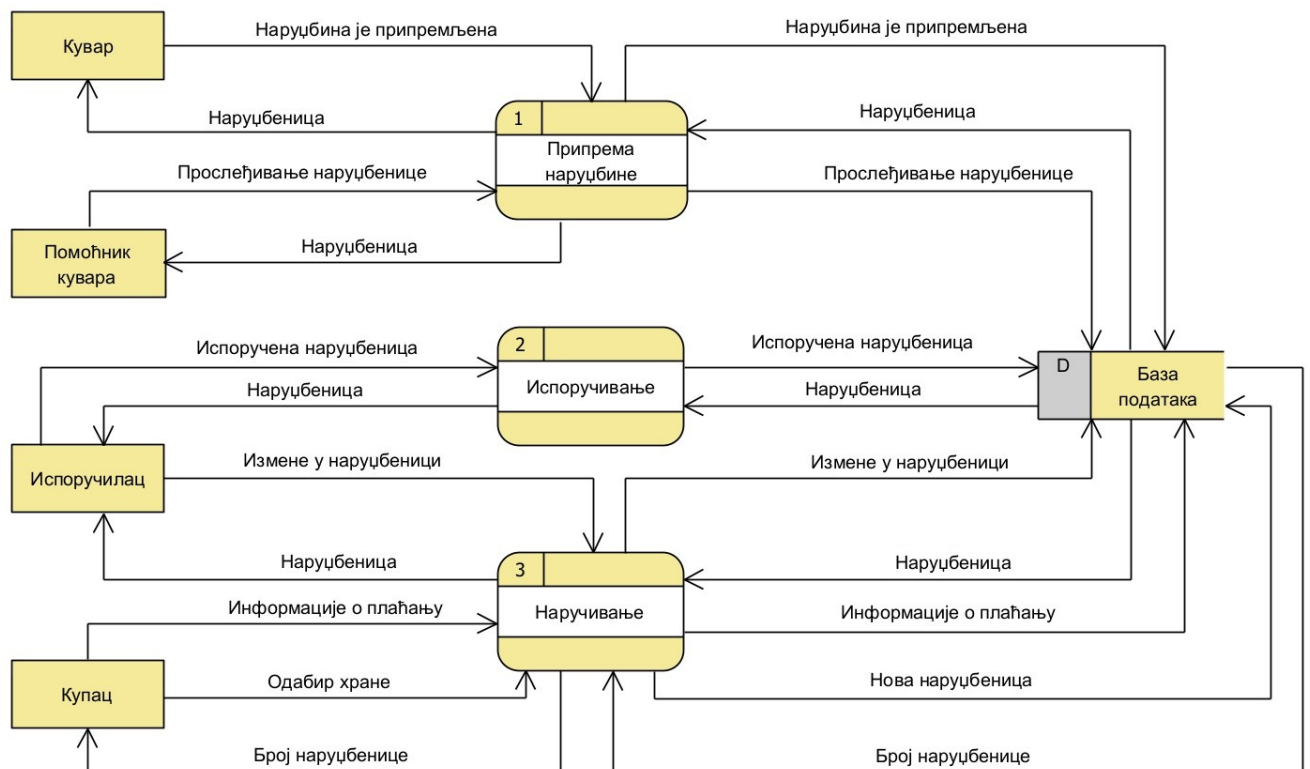
## Решење

### 1. Дијаграм контекста и дијаграм тока података нивоа 0

Дијаграм контекста



Дијаграм тока података нивоа 0



## 2. Опис случајева употребе<sup>1</sup>

### Случај употребе: Прављење наруџбине и плаћање

1. **Кратак опис:** Купац из понуђеног менија бира храну коју жели да наручи, плаћа и добија број наруџбенице.
2. **Учесници:**
  - Купац - жели брзу услугу уз минималан напор.
3. **Предуслови:** Систем је у исправном стању. Купцу је на располагању мени из којег може да изабере храну.
4. **Постуслови:** Наружбеница је направљена, плаћена и евидентирана у систему. Купац је добио број наруџбенице.
5. **Основни ток:**
  1. Купац бира опцију за почетак наручивања.
  2. Систем приказује мени.
  3. Купац бира ставку из менија.
  4. Систем приказује опцију за одабир количине.
  5. Купац бира жељену количину.
  6. Систем приказује тренутни списак одабране хране са опцијама за измену количине и уклањање са списка за сваку ставку, тренутну суму и опције за наставак и завршетак наручивања.
  7. Купац бира опцију:
    - за измену количине, извршава се подток П1.
    - за уклањање ставке са списка, извршава се подток П2.
    - за наставак наручивања, извршавање се наставља у кораку 2.
    - за завршетак наручивања, извршавање се наставља у наредном кораку.
  8. Систем приказује суму коју треба платити и опције за плаћање.
  9. Купац бира једну од опција и врши плаћање.
  10. Систем чува информације о трансакцији и наруџбеници.
  11. Систем штампа број наруџбенице и рачун.
  12. Купац преузима папир са бројем наруџбенице и рачун.
  13. Систем приказује почетну страницу.
6. **Подтокови:**
  - П1. Измена количине.
    1. Систем приказује поље за унос нове количине.
    2. Купац уноси жељену количину и потврђује унос.
    3. Систем ажурира списак.Извршавање се наставља у кораку 6 основног тока.
  - П2. Уклањање ставке са списка.

---

<sup>1</sup>За вежбу написати остале случајеве употребе.

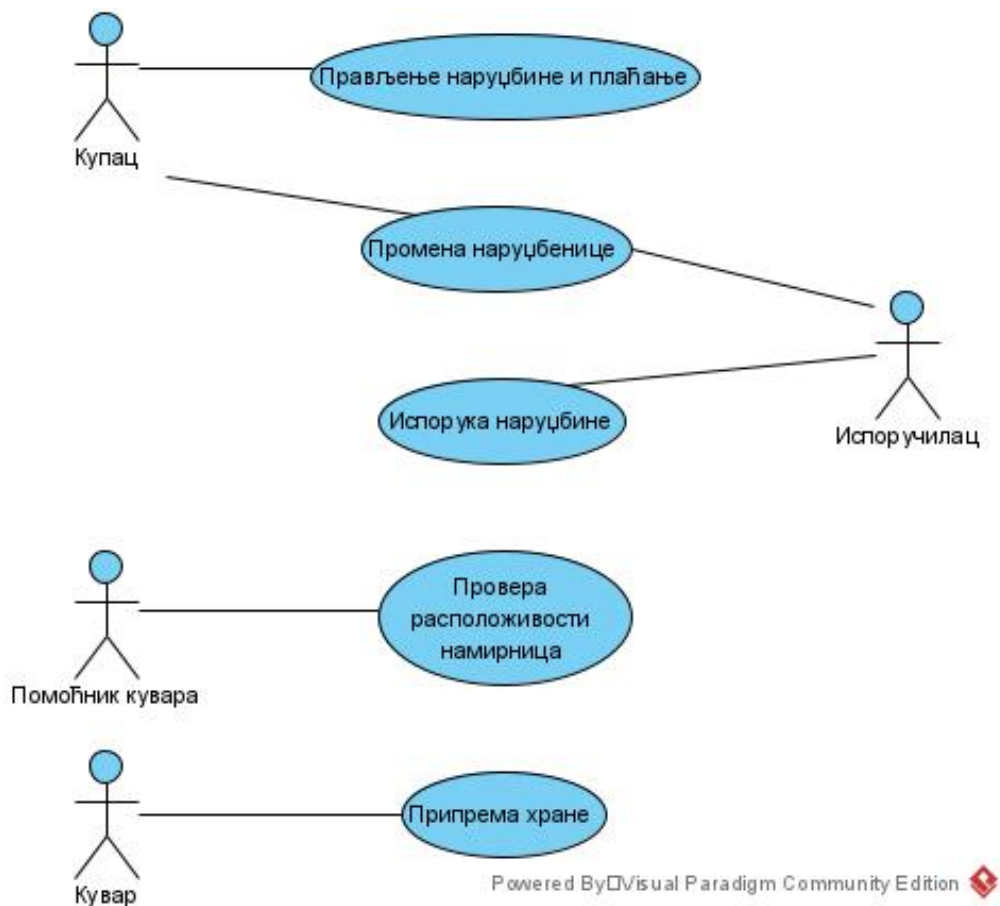
1. Систем приказује поруку кориснику и тражи потврду за уклањање одабране стваке.
2. Купац потврђује уклањање.
3. Систем ажурира списак.

Извршавање се наставља у кораку 6 основног тока.

#### 7. Алтернативни токови:

- A1. **Одустајање.** Уколико Купац одустане од наруџбине у неком од корака 1-8, систем поништава унос и приказује почетну страницу. Случај употребе се завршава.
8. **Специјални захтеви:** Аутомат поседује велики екран осетљив на додир, апарат за плаћање картицом, отвор за папирне новчанице и отвор за новац у металу.
9. **Додатне информације:** Мени приказује слику хране са кратким описом и ценом.

#### 3. Дијаграм случајева употребе



#### 4. Дијаграм стања наруџбенице

