

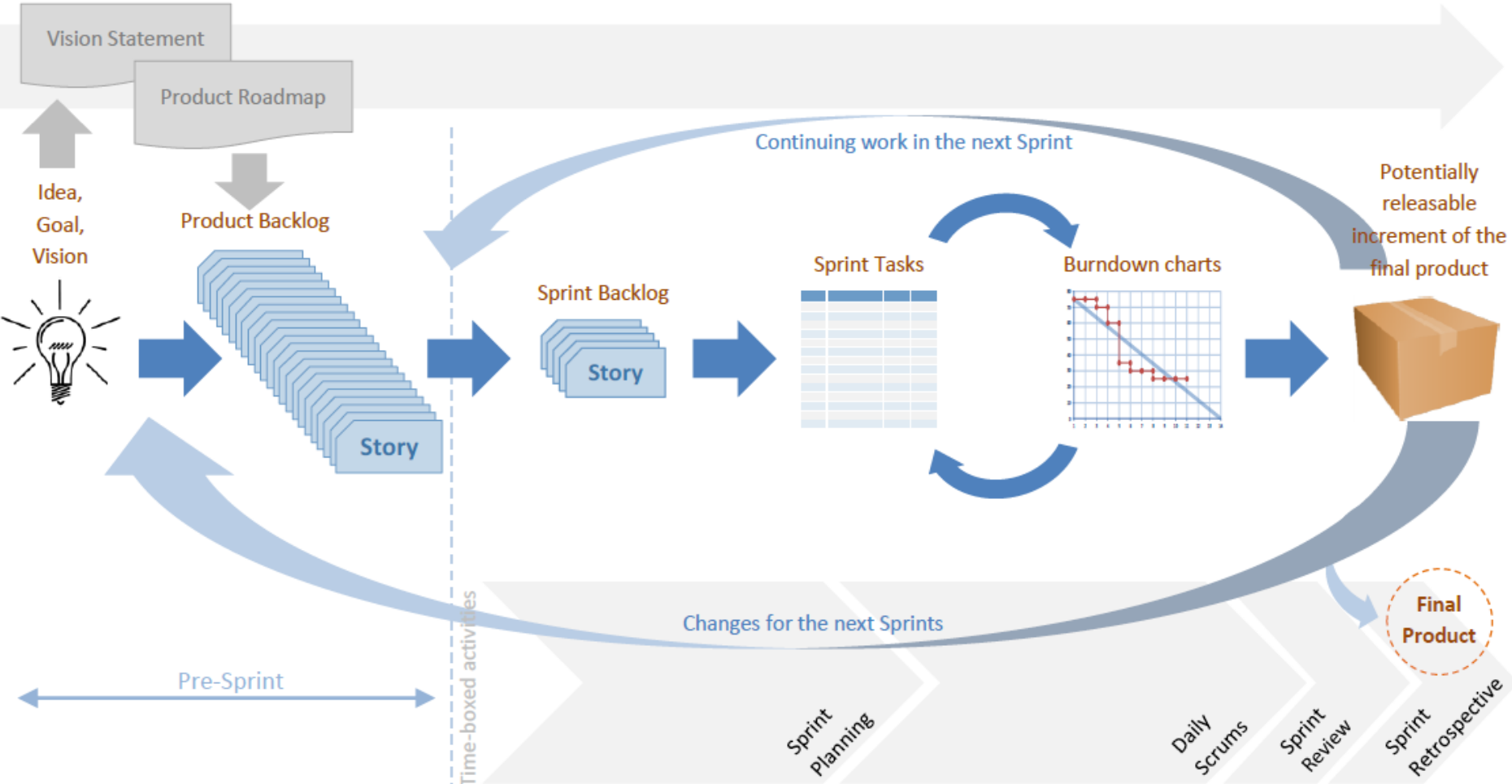


SCRUM

Zatvaranje printa

Vanja Al-Halidi
Belgrade 2022.

SCRUM CIKLUS



ZATVARANJE SPRINTA

Scrum



DEFINICIJA ZAVRŠENOSTI (DOD)



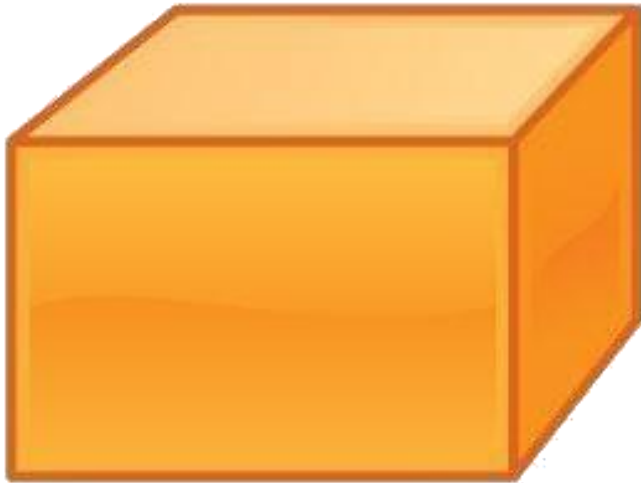
Lista zahteva koje svaki PBI mora da ispuni kako bi se mogao smatrati ispunjenim u potpunosti.

DOD PBI - PRIMER

- Dizajniran
- Implementiran
- Pregledan (P2P)
- Testiran: unit, manuelno i automatski
- Nema poznatih defekata
- Dokumentovan
- Prikazan na demou
- Odobren od strane PO

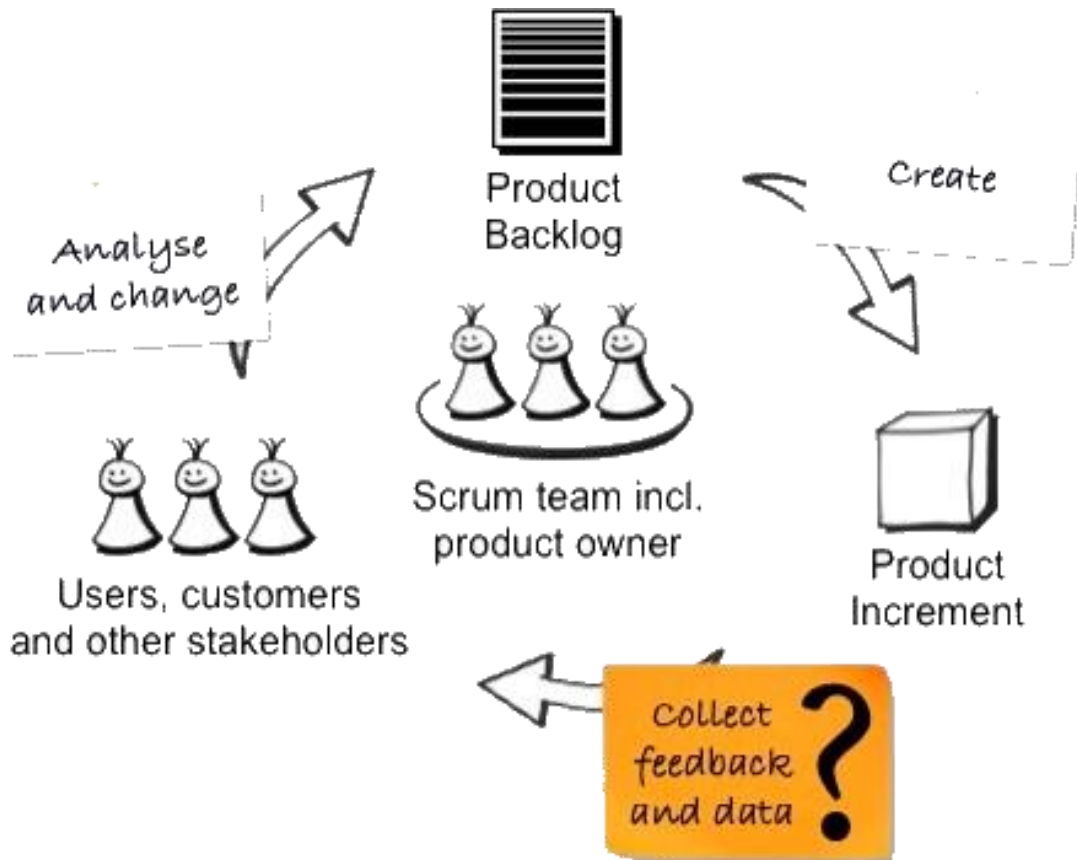


INCREMENT



- Zbir svih završenih PBI prethodnog sprinta
- Mora ispuniti DoD
- Mora biti potencijalno spreman za isporuku

SPRINT REVIEW



- Prikupljanje povratnih informacija od zainteresovanih strana (stejkholdera) biznisa i tima
- Odlučivanje o tome kako implementirati te povratne informacije

SPRINT REVIEW

- Učesnici: Scrum Tim i druge zainteresovane strane (Stejkholderi)
- Ograničen na 2h kod dvonedeljnog sprinta.
- Prikaz svih PBI koji zadovoljavaju DoD (increment)
- Prihvatanje od strane PO
- Dogovor oko eventualnih promena i daljih koraka



DEMO

- Demonstrira se šta je postignuto u Sprintu i prikupljaju se povratne informacije prisutnih.
- PO i Development tim učestvuju u demonstraciji
- Pozivaju se svi zainteresovani



SPRINT REVIEW VS RETROSPECTIVE

SPRINT REVIEW

Stejkholderi i korisnici dobijaju
uvid u to

ŠTA

je urađeno

SPRINT RETROSPECTIVE

Tim se osvrće na to

KAKO

je urađeno



SPRINT RETROSPEKTIVA

- SAMO Scrum Tim
- Ograničen na 1.5h za dvonedeljni sprint
- Inspect-and-adapt šansa za Scrum Tim
- Odnosi u timu, procesi, alati, DoR, DoD,
- Šta je bilo dobro? Šta možemo da unapredimo? Kako da to unapredimo?



SPRINT KALENDAR

	Sreda	Četvrtak	Petak	Ponedeljak	Utorak	Sreda	Četvrtak	Petak	Ponedeljak	Utorak
9 AM	SPRINT									
10 AM	Daily Scrum (15 min)									
11 AM	Planiranje Sprinta									Sprint Review
12 PM										Sprint Retrospektiva
1 PM			Backlog Refinement				Backlog Refinement			
2 PM										
3 PM										
4 PM										
5 PM										



SPRINT METRIKE

Scrum



Agile \neq Plans

Agile = (Re)Planning



Agile \neq Gut feeling

Agile = Evidence-based acting



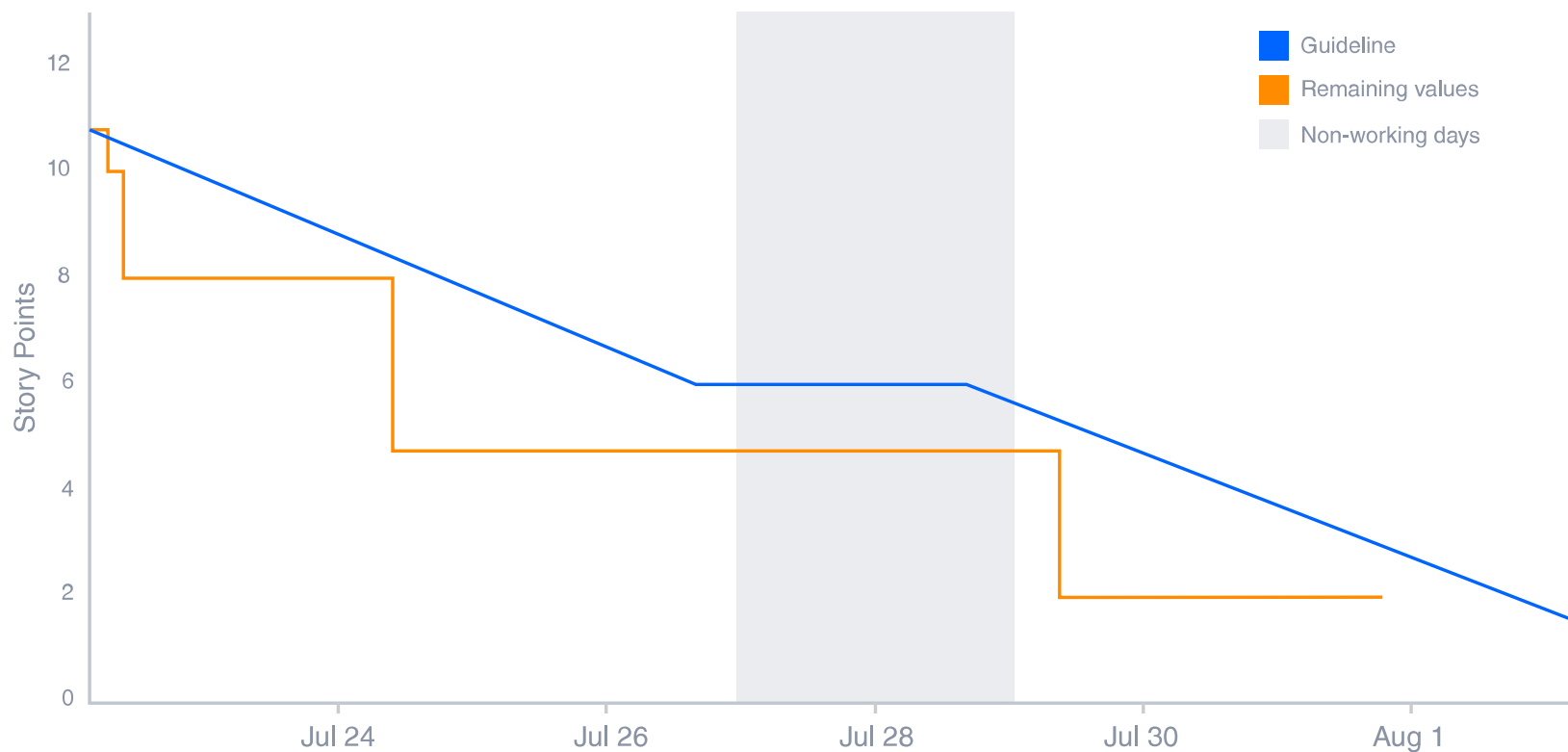
SCRUM METRIKE

- Timovi postaju uspešni samo kada znaju svoj učinak i stalno ga poboljšavaju
- Osnovne metrike:
 - Burndown
 - Velocity



METRENJE PROGRESA U SPRINTU - SPRINT BURNDOWN -

Odmah pokazuje koliko je vrednosti sprint već doneo i koliko smo blizu ispunjenja našeg cilja i komitmenta.



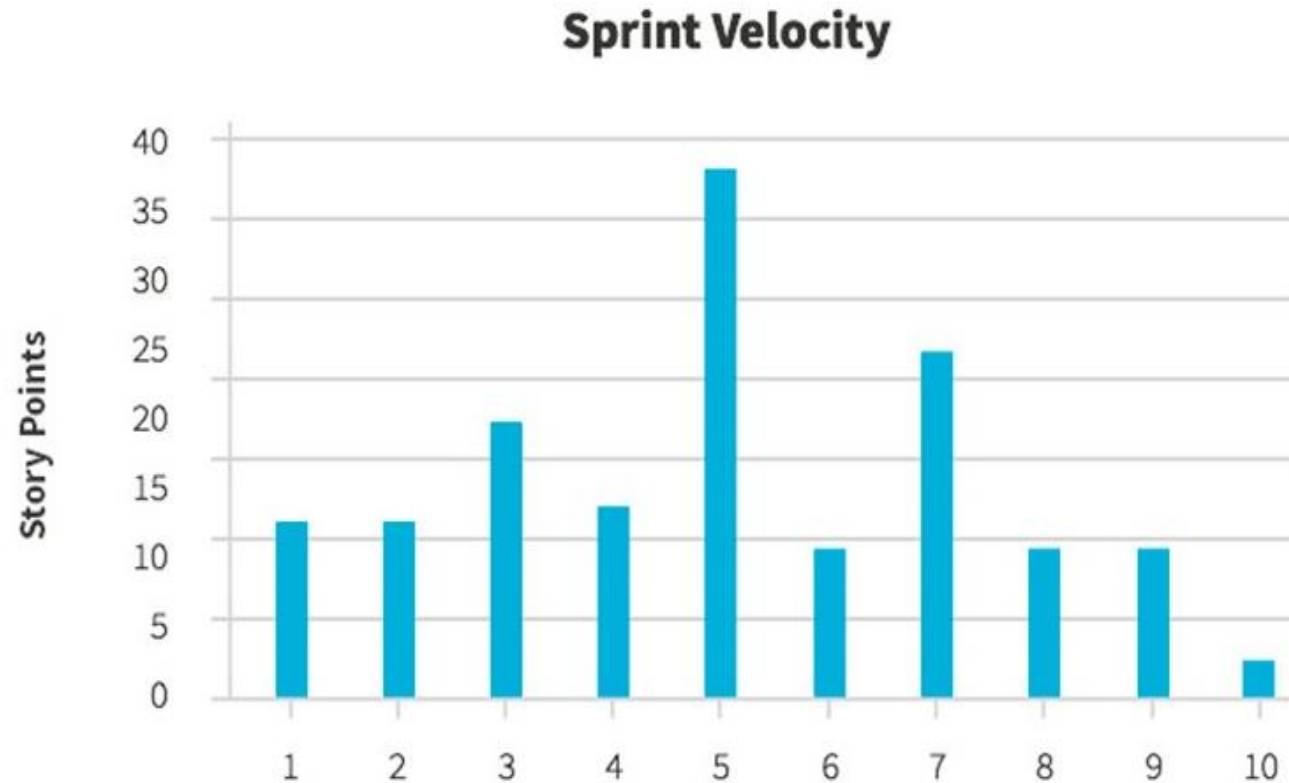
VELOCITY

- Velocity je mera stope napretka tima za vreme jednog sprinta
- U pitanju je zbir broja Story poena koje je tim završio za vreme jedne iteracije

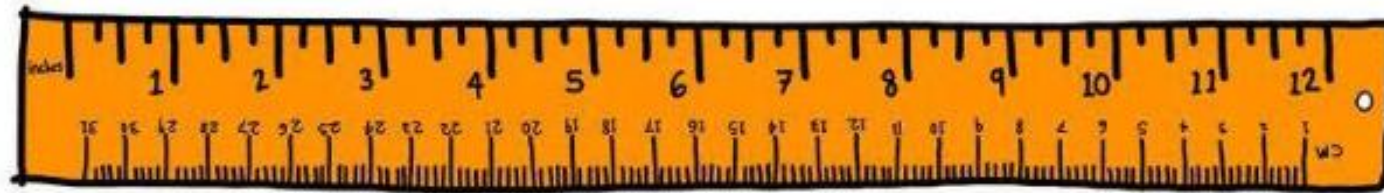


PREDICTABILITY METRIC - VELOCITY

Velocity meri koliko je SP u proseku postigao tim u poslednjih nekoliko sprinteva. Može se koristiti za predviđanje rezultata tima u predstojećim sprintevima.



If you can't measure it,



you can't improve it.

PITANJA?

