

Programski jezici - januar 2008.

1. Napisati JAVA aplikaciju koja korisnicima omogućava rad sa geometrijskim oblicima. Aplikacija dopušta crtanje tačaka, pravih linija (ne duži) i kružnica. Crtanje se izvodi bilo mišem, bilo unošenjem odgovarajuće komande u liniji za unos komandi koja bi trebalo da se nalazi na dnu ekrana (Npr. **tacka 100 100**). Pored alatki za crtanje oblika, omogućiti i alatku za selektovanje oblika. Selektovane oblike prikazivati drugačijom bojom od neselektovanih. Kada je neki oblik selektovan, omogućiti njegovo pomeranje korišćenjem tastera kursora na tastaturi. Omogućiti snimanje i učitavanje crteža korišćenjem odgovarajućih menija i dijaloga. Kod pisati u skladu sa objektno orijentisanom paradigmom.
2. Napisati prolog predikat **sledecaVarijacija** koji za datu varijaciju, pronalazi sledeću varijaciju u leksikografskom poretku varijacija skupa $\{0,1\}$. Npr. sledeća varijacija za $[1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]$ je $[1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]$.
3. Napisati HTML stranicu koja korišćenjem JAVASCRIPT-a studentima omogućava izbor izbornih predmeta za sledeću nastavnu godinu. Na listi predmeta se nalaze tri predmeta koja nose po 5 kredita, četiri predmeta od 6 kredita i tri predmeta od 7 kredita. Na stranici se nalazi dugme **prijavi** koje, kada se pritisne, proverava da li je student izabrao najmanje 20 kredita. Ukoliko jeste, prelazi se na stranicu **prijava.php**, a ukoliko nije, ispod dugmeta se ispisuje odgovarajuća poruka.

Programski jezici - januar 2008.

1. Napisati JAVA aplikaciju koja korisnicima omogućava rad sa geometrijskim oblicima. Aplikacija dopušta crtanje tačaka, pravih linija (ne duži) i kružnica. Crtanje se izvodi bilo mišem, bilo unošenjem odgovarajuće komande u liniji za unos komandi koja bi trebalo da se nalazi na dnu ekrana (Npr. **tacka 100 100**). Pored alatki za crtanje oblika, omogućiti i alatku za selektovanje oblika. Selektovane oblike prikazivati drugačijom bojom od neselektovanih. Kada je neki oblik selektovan, omogućiti njegovo pomeranje korišćenjem tastera kursora na tastaturi. Omogućiti snimanje i učitavanje crteža korišćenjem odgovarajućih menija i dijaloga. Kod pisati u skladu sa objektno orijentisanom paradigmom.
2. Napisati prolog predikat **sledecaVarijacija** koji za datu varijaciju, pronalazi sledeću varijaciju u leksikografskom poretku varijacija skupa $\{0,1\}$. Npr. sledeća varijacija za $[1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]$ je $[1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]$.
3. Napisati HTML stranicu koja korišćenjem JAVASCRIPT-a studentima omogućava izbor izbornih predmeta za sledeću nastavnu godinu. Na listi predmeta se nalaze tri predmeta koja nose po 5 kredita, četiri predmeta od 6 kredita i tri predmeta od 7 kredita. Na stranici se nalazi dugme **prijavi** koje, kada se pritisne, proverava da li je student izabrao najmanje 20 kredita. Ukoliko jeste, prelazi se na stranicu **prijava.php**, a ukoliko nije, ispod dugmeta se ispisuje odgovarajuća poruka.

Programski jezici - januar 2008.

1. Napisati JAVA aplikaciju koja korisnicima omogućava rad sa geometrijskim oblicima. Aplikacija dopušta crtanje tačaka, pravih linija (ne duži) i kružnica. Crtanje se izvodi bilo mišem, bilo unošenjem odgovarajuće komande u liniji za unos komandi koja bi trebalo da se nalazi na dnu ekrana (Npr. **tacka 100 100**). Pored alatki za crtanje oblika, omogućiti i alatku za selektovanje oblika. Selektovane oblike prikazivati drugačijom bojom od neselektovanih. Kada je neki oblik selektovan, omogućiti njegovo pomeranje korišćenjem tastera kursora na tastaturi. Omogućiti snimanje i učitavanje crteža korišćenjem odgovarajućih menija i dijaloga. Kod pisati u skladu sa objektno orijentisanom paradigmom.
2. Napisati prolog predikat **sledecaVarijacija** koji za datu varijaciju, pronalazi sledeću varijaciju u leksikografskom poretku varijacija skupa $\{0,1\}$. Npr. sledeća varijacija za $[1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]$ je $[1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]$.
3. Napisati HTML stranicu koja korišćenjem JAVASCRIPT-a studentima omogućava izbor izbornih predmeta za sledeću nastavnu godinu. Na listi predmeta se nalaze tri predmeta koja nose po 5 kredita, četiri predmeta od 6 kredita i tri predmeta od 7 kredita. Na stranici se nalazi dugme **prijavi** koje, kada se pritisne, proverava da li je student izabrao najmanje 20 kredita. Ukoliko jeste, prelazi se na stranicu **prijava.php**, a ukoliko nije, ispod dugmeta se ispisuje odgovarajuća poruka.