

Ispit iz Programskih Paradigmi, 18.9.2014

- 1) (25%) Eliminirati iz date liste sve parne trocifrene brojeve.

$p1([53,2,2,6,3,460,245,23,46442,2521,998],X):- X=[53,2,2,6,3,245,23,46442,2521]$

- 2) (35%) Zadržati u listi sve strogo opadajuće sekvence brojeva (bez trivijalnog slucaja kad je samo 1 element).

$p2([3,2,1,1,3,2,7,8,4,3,6,23,6,2], X):-X=[3,2,1,3,2,8,4,3,23,6,2]$.

- 3) (40%) Napisati Javascript koji generiše matricu 20 x 20 dugmića. Inicijalno svi dugmići imaju vrednost 1. Nakon klika na neko dugme, ono uzima vrednost (X) zbira svoje vrednosti i vrednosti svih okolnih dugmića. U skladu sa vrednošću dugmeta X menja se i njegova boja, tj. stepen crvene komponente u RGB modelu na sledeći način: $(R,G,B) = (X\%256, 0, 0)$.

VREME ZA RAD: 1h 30min

Ispit iz Programskih Paradigmi, 18.9.2014

- 1) (25%) Eliminirati iz date liste sve parne trocifrene brojeve.

$p1([53,2,2,6,3,460,245,23,46442,2521,998],X):- X=[53,2,2,6,3,245,23,46442,2521]$

- 2) (35%) Zadržati u listi sve strogo opadajuće sekvence brojeva (bez trivijalnog slucaja kad je samo 1 element).

$p2([3,2,1,1,3,2,7,8,4,3,6,23,6,2], X):-X=[3,2,1,3,2,8,4,3,23,6,2]$.

- 3) (40%) Napisati Javascript koji generiše matricu 20 x 20 dugmića. Inicijalno svi dugmići imaju vrednost 1. Nakon klika na neko dugme, ono uzima vrednost (X) zbira svoje vrednosti i vrednosti svih okolnih dugmića. U skladu sa vrednošću dugmeta X menja se i njegova boja, tj. stepen crvene komponente u RGB modelu na sledeći način: $(R,G,B) = (X\%256, 0, 0)$.

VREME ZA RAD: 1h 30min

Ispit iz Programskih Paradigmi, 18.9.2014

- 1) (25%) Eliminirati iz date liste sve parne trocifrene brojeve.

$p1([53,2,2,6,3,460,245,23,46442,2521,998],X):- X=[53,2,2,6,3,245,23,46442,2521]$

- 2) (35%) Zadržati u listi sve strogo opadajuće sekvence brojeva (bez trivijalnog slucaja kad je samo 1 element).

$p2([3,2,1,1,3,2,7,8,4,3,6,23,6,2], X):-X=[3,2,1,3,2,8,4,3,23,6,2]$.

- 3) (40%) Napisati Javascript koji generiše matricu 20 x 20 dugmića. Inicijalno svi dugmići imaju vrednost 1. Nakon klika na neko dugme, ono uzima vrednost (X) zbira svoje vrednosti i vrednosti svih okolnih dugmića. U skladu sa vrednošću dugmeta X menja se i njegova boja, tj. stepen crvene komponente u RGB modelu na sledeći način: $(R,G,B) = (X\%256, 0, 0)$.

VREME ZA RAD: 1h 30min