

## Kolokvijum iz Programskih Paradigmi – Grupa 3

15.5.2014

**A (20%).** Napraviti osnovni GUI koji se sastoji od ekrana veličine 600 x 300 piksela. Postaviti *GridLayout* sa dva reda i jednom kolonom. U donji deo ubaciti klizač (*JSlider*) komponentu i jednu tabelu. U gornjem delu je površina za iscrtavanje pravougaonika koja nasleđuje *JPanel* pod nazivom *RectPanel*.

**B (20%).** Na *RectPanel-u* se iscrtavaju pravougaonici. Sistem iscrtavanja je sledeći: korisnik pritisne miš i povlači ga, a nakon što se otpusti, na obeleženom regionu se kreira pravougaonik.

**C (20%)** Inicijalno postavljena vrednost klizača je 100 (što predstavlja 100%). Ako se klizač pomeri npr. na 90%, dimenzije svih pravougaonika (visina i širina) se skaliraju na 90% od prave dimenzije. Prava dimenzija treba da uzme u obzir trenutno stanje klizača, npr. ako je pravougaonik ucrtan kada je stanje bilo na 100%, onda su ucrtane dimenzije baš prave. Ali ako je vrednost klizača npr. bila na 150%, onda su ucrtane dimenzije za 50% veće od pravih dimenzija.

**D (20%)** Tabela prikazuje one pravougaonike koji nisu presečni ni sa jednim drugim pravougaonikom. Primititi da se tabela ažurira na dva načina: 1) unosom novog pravougaonika i 2) promenom aktivne vrednosti klizača. Napraviti sistem signala koji obaveštava tabelu o ovim promenama.

**E (20%)** Omogućiti markiranje slobodnih (nepresečnih) pravougaonika. Ako se klikne na njegovu ivicu ili unutrašnjost, pravougaonik treba da se markira crvenom bojom, a potom desnim klikom obriše sa crteža i iz tabele.

**VREME ZA RAD 2h 30min. SREĆNO!**

## Kolokvijum iz Programskih Paradigmi – Grupa 3

15.5.2014

**A (20%).** Napraviti osnovni GUI koji se sastoji od ekrana veličine 600 x 300 piksela. Postaviti *GridLayout* sa dva reda i jednom kolonom. U donji deo ubaciti klizač (*JSlider*) komponentu i jednu tabelu. U gornjem delu je površina za iscrtavanje pravougaonika koja nasleđuje *JPanel* pod nazivom *RectPanel*.

**B (20%).** Na *RectPanel-u* se iscrtavaju pravougaonici. Sistem iscrtavanja je sledeći: korisnik pritisne miš i povlači ga, a nakon što se otpusti, na obeleženom regionu se kreira pravougaonik.

**C (20%)** Inicijalno postavljena vrednost klizača je 100 (što predstavlja 100%). Ako se klizač pomeri npr. na 90%, dimenzije svih pravougaonika (visina i širina) se skaliraju na 90% od prave dimenzije. Prava dimenzija treba da uzme u obzir trenutno stanje klizača, npr. ako je pravougaonik ucrtan kada je stanje bilo na 100%, onda su ucrtane dimenzije baš prave. Ali ako je vrednost klizača npr. bila na 150%, onda su ucrtane dimenzije za 50% veće od pravih dimenzija.

**D (20%)** Tabela prikazuje one pravougaonike koji nisu presečni ni sa jednim drugim pravougaonikom. Primititi da se tabela ažurira na dva načina: 1) unosom novog pravougaonika i 2) promenom aktivne vrednosti klizača. Napraviti sistem signala koji obaveštava tabelu o ovim promenama.

**E (20%)** Omogućiti markiranje slobodnih (nepresečnih) pravougaonika. Ako se klikne na njegovu ivicu ili unutrašnjost, pravougaonik treba da se markira crvenom bojom, a potom desnim klikom obriše sa crteža i iz tabele.

**VREME ZA RAD 2h 30min. SREĆNO!**