

Kolokvijum iz Programskih Paradigmi – Grupa 2

8.5.2014

A (20%). Napraviti osnovni GUI koji se sastoji od ekrana veličine 600 x 300 piksela. Postaviti *GridLayout* sa dva reda i jednom kolonom. U donji deo ubaciti tabelu, a u gornji površinu za iscrtavanje krugova i pravougaonika *DrawPanel* koja nasleđuje klasu *JPanel*.

B (20%). Na *DrawPanel-u* postoji leva i desna oblast podeljene vertikalnom linijom. Sa leve strane se nalazi kolekcija levih objekata (krugova i pravougaonika), a sa desne se nalazi kolekcija desnih objekata (isto krugova i pravougaonika). Kada korisnik klikne levim klikom na neku lokaciju na *DrawPanel-u* kreira se pravougaonik čiji je levi gornji ugao u kliknutoj tački (pod uslovom da na tom mestu ne postoji objekat, inače se radi pod **C**). Širina i visina su na slučajan način odabrane tako da budu iz opsega 10-30px. Ako se klikne desnim klikom (ako ne postoji objekat, inače pod **E**), onda se kreira krug sa centrom u kliknutoj tački sa poluprečnikom odabranim na slučajan način iz opsega 10-30px. U skladu sa tim da li je pozicija kliknute tačke na levoj ili desnoj strani *DrawPanel-a*, dodati objekat u levu odnosno desnu kolekciju.

C (20%) Moguće je prevlačiti objekte iz leve oblasti u desnu. Ovo se radi klikom na neki od objekata, tj. klikom na njegovu unutrašnjost. Kada se desi klik, objekat se prebacuje u drugu oblast tako što se vrši njegovo simetrično preslikavanje u odnosu na vertikalnu liniju koja deli dve oblasti.

D (20%) Paralelno sa iscrtavanjem objekata, prikazivati njihove karakteristike i u dve liste koje se nalaze u donjem delu GUI-a. U levoj listi se nalazi spisak svih objekata sa leve strane, a u desnoj spisak svih objekata sa desne strane. Tekst koji se prikazuje u listi je formata “x y širina visina” za pravougaonike, odnosno “x y poluprečnik za krugove” (maks. tj. 20% samo ako se upotrebljavaju fire signali).

E (20%) Omogućiti da se objekat ukloniti desnim klikom na njegovu unutrašnjost (ažurira se i lista)

VREME ZA RAD 2h 30min. SREĆNO!

Kolokvijum iz Programskih Paradigmi – Grupa 2

8.5.2014

A (20%). Napraviti osnovni GUI koji se sastoji od ekrana veličine 600 x 300 piksela. Postaviti *GridLayout* sa dva reda i jednom kolonom. U donji deo ubaciti tabelu, a u gornji površinu za iscrtavanje krugova i pravougaonika *DrawPanel* koja nasleđuje klasu *JPanel*.

B (20%). Na *DrawPanel-u* postoji leva i desna oblast podeljene vertikalnom linijom. Sa leve strane se nalazi kolekcija levih objekata (krugova i pravougaonika), a sa desne se nalazi kolekcija desnih objekata (isto krugova i pravougaonika). Kada korisnik klikne levim klikom na neku lokaciju na *DrawPanel-u* kreira se pravougaonik čiji je levi gornji ugao u kliknutoj tački (pod uslovom da na tom mestu ne postoji objekat, inače se radi pod **C**). Širina i visina su na slučajan način odabrane tako da budu iz opsega 10-30px. Ako se klikne desnim klikom (ako ne postoji objekat, inače pod **E**), onda se kreira krug sa centrom u kliknutoj tački sa poluprečnikom odabranim na slučajan način iz opsega 10-30px. U skladu sa tim da li je pozicija kliknute tačke na levoj ili desnoj strani *DrawPanel-a*, dodati objekat u levu odnosno desnu kolekciju.

C (20%) Moguće je prevlačiti objekte iz leve oblasti u desnu. Ovo se radi klikom na neki od objekata, tj. klikom na njegovu unutrašnjost. Kada se desi klik, objekat se prebacuje u drugu oblast tako što se vrši njegovo simetrično preslikavanje u odnosu na vertikalnu liniju koja deli dve oblasti.

D (20%) Paralelno sa iscrtavanjem objekata, prikazivati njihove karakteristike i u dve liste koje se nalaze u donjem delu GUI-a. U levoj listi se nalazi spisak svih objekata sa leve strane, a u desnoj spisak svih objekata sa desne strane. Tekst koji se prikazuje u listi je formata “x y širina visina” za pravougaonike, odnosno “x y poluprečnik za krugove” (maks. tj. 20% samo ako se upotrebljavaju fire signali).

E (20%) Omogućiti da se objekat ukloniti desnim klikom na njegovu unutrašnjost (ažurira se i lista)

VREME ZA RAD 2h 30min. SREĆNO!