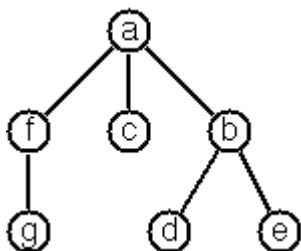


ISPIT IZ PROGRAMSKIH PARADIGMI 26.8.2009

1. Napisati prolog predikat koji svaki paran uzastopan podniz istih elemenata eliminiše, a u slučaju neparnog uzastopnog podniza ostavlja samo jedan element. Npr. [2,2,2,1,3,3] -> [2,1] **[7 poena]**
2. Neka je drvo zadato pomoću izraza $t(v,F)$, gde je v čvor a F lista 'dece' (eng. 'child nodes'). Npr. $t(a, [t(f, [t(g, [])]), t(c, []), t(b, [t(d, []), t(e, [])])])$. Konstruisati predikat koji vrši BFS obilazak nad ovako zadatim drvetom i formira izlaznu listu svojim obilaskom. Npr. za gore navedeno drvo (grafički prikazano ispod) izlazna lista je [a,f,c,b,g,d,e]. **[8 poena]**



3. Napisati iks-oks igricu u javascript-u (predviđenu za dva igrača):
 - a. Kreirati tabelu 3 x 3 i u svaku ćeliju ubaciti po jedno dugme **[3 poena]**
 - b. Kada se klikne na dugme, na njemu se ispisuje vrednost 'x' ili 'o' u zavisnosti koji je igrač na potezu (informacija o tome ko je na potezu se može npr. čuvati u skrivenom polju) **[3 poena]**
 - c. U pomoćnoj labeli koja stoji ispod tabele za igru ispisati koji igrač igra sledeći, ili ukoliko je igra gotova, saopštiti koji je igrač pobedio. **[2 poena]**
 - d. Da bi se znalo ko je pobedio, nakon svakog poteza vršiti proveru unetih polja. (Ima mnogo načina da se ovo uradi, može se npr. svaki put prolaziti kroz sve dugmiće i proveravati njihova vrednost, a može se koristiti i stringovni zapis trenutnog stanja npr. xox-ox--o i čuvati na neki način kroz pozive) **[7 poena]**

Vreme za rad 90 minuta.

Srećno!!!