

Kolokvijum iz dizajna programskih jezika – Grupa 2

13. novembar 2013

- 1) Napraviti ekran veličine 500 x 500 i centrirati ga.
- 2) Na sredini ekrana se nalazi stablo lešnika na kojem se nalazi ukupno 1000 lešnika. Drvo predstaviti kružnicom poluprečnika 50 piksela.
- 3) Sa stabla na tlo padaju lešnici, i to 50 lešnika u sekundi.
- 4) U okolini stabla se nalazi 100 veverica. Svaka od njih ima sledeći algoritam kretanja:
 - a. Ako ima lešnik kod sebe, odlazi na sigurnu udaljenost od drveta, pri čemu je početak sigurne oblasti na 150 piksela od centra krošnje drveta, a završetak na 200 piksela od centra krošnje. Negde u sigurnoj oblasti veverica ostavlja svoj lešnik. Tačnu lokaciju bira na slučajan način u momentu kada uzme lešnik. Mesto gde ostavlja lešnik obeležiti kružićem poluprečnika 1 piksela.
 - b. Ako nema lešnik kod sebe, ide ka krošnji najkraćim putem.
- 5) Kada stigne do krošnje, veverica uzima lešnik ukoliko ih ima na tlu. Inače čeka da neki padne sa grane.
- 6) Prepoznati gde se upotrebljavaju niti i kritični resursi, i implementirati ih.

VREME ZA RAD 100 minuta

SREĆNO!