

Kolokvijum iz dizajna programskih jezika – Grupa 1

13. novembar 2013

- 1) Napraviti ekran veličine 500 x 500 i centrirati ga.
- 2) Ekran je podeljen na dva dela, levi i desni iste širine.
- 3) U levom delu se nalazi bankomat sa neograničenom količinom novca. Predstaviti bankomat kao pravougaonik veličine 50 x 50 piksela zaljepljen za sredinu leve ivice ekrana. Na celom desnom delu je diskoteka predstavljena pravougaonikom 250 x 500.
- 4) U diskoteci je 100 ljudi, i svako ima slučajan broj novčanica od 200 dinara, i to ne manje od 5, a ne više od 20. Budući da vreme brzo prolazi, svako troši po jednu novčanicu od 200 dinara u sekundi.
- 5) Algoritam kretanja čoveka je sledeći:
 - a. Ako nema para, kreće se pravolinijski ka bankomatu i podiže još 1000 dinara. Ako neko već podiže pare u tom momentu, čeka ga da završi.
 - b. Ako ima para, najkraćim putem se vraća u diskoteku, i potom se haotično kreće u njoj.
- 6) Prepoznati gde se upotrebljavaju niti i kritični resursi, i implementirati ih.

VREME ZA RAD 100 minuta

SREĆNO!