

ZADATAK ZA RAD NA ČASU

Napraviti aplikaciju za iscrtavanje teksta sa promenljivom veličinom fonta. Prozor se sastoji iz centralnog dela u kojem je smešten objekat koji nasleđuje JPanel, a dodatno sadrži vektor objekata DrawnString. DrawnString sadrži informaciju o x i y koordinati gornjeg levog ugla na kojem tekst počinje u okviru panela, sam tekst (String) i originalnu veličinu fonta. Korisnik klikom miša obeležava poziciju gde hoće da se iscrtava string, nakon toga mu se prikazuje JOptionPane, gde ukucava najpre broj, koji označava veličinu fonta u normalnom režimu iscrtavanja (bez zuma), a potom i sam tekst. Kada potvrdi unos, kreira se novi objekat klase DrawnString sa svim relevantnim informacijama, smešta u vektor i potom iscrtava na panelu. Aktivni način zumiranja teksta je definisan stanjem JSlider komponente. Ona je inicijalno postavljena na 100, minimalna vrednost je 0, a maksimalna 200. Ako je aktivni režim iscrtavanja npr. 150, i uneli smo tekst sa fontom 8, to znači da će se on iscrtati povećano za 50%, dakle kao font 12 (za realni broj, zaokružiti na dole). Iscrtavanje tekstova se vrši u redefinisanoj paint metodi panela metodom g.drawString. Podešavanje fonta se vrši pomoću g.setFont.