

Zadatak 1. Napisati program koji prepisuje datoteku `ulaz.txt` u datoteku `izlaz.txt` i to:

a) karakter po karakter

b) liniju po liniju

Zadatak 2. Odrediti broj linija u tekstualnom fajlu sa imenom `knjiga.txt`.

Zadatak 3. Sastaviti program koji sa standardnog ulaza učitava imena dve datoteke (ulazna i izlazna datoteka) i iz ulazne datoteke kopira u izlaznu svaki drugi karakter polazeći od prvog pročitano karaktera. U slučaju greške u otvaranju i zatvaranju datoteka, prijaviti odgovarajući komentar na `stdout` ili `stderr`.

Zadatak 4. Sa standardnog ulaza učitavaju se imena dve tekstualne datoteke i jedan karakter. Napisati program koji prepisuje datoteku čije se ime navodi kao prvo u datoteku čije ime se navodi kao drugo. Ukoliko je učitani karakter u program prilikom prepisivanja treba da zamenjuje sva mala slova velikim, a ukoliko je učitani karakter 1 sva velika slova se zamenjuju malim. U slučaju greške ispisati `-1`.

Zadatak 5. Sastaviti program koji prima kao argument ime datoteke koju treba otvoriti. Tu datoteku treba pročitati i ispisati (na standardnom izlazu) koja cifra (među svim ciframa koje se pojavljuju u datoteci) ima najveći broj pojavljivanja.

Zadatak 6. Prvi red datoteke `matrice.txt` sadrži 2 cela broja manja od 50 koji predstavljaju redom broj vrsta i broj kolona realne matrice A . Svaki sledeći red sadrži po jednu vrstu matrice. Napisati program koji pronalazi sve elemente matrice A koji su jednaki zbiru svih svojih susednih elemenata i štampa ih u obliku

(broj vrste, broj kolone, vrednost elementa).

Zadatak 7. Napisati program koji za dve datoteke čija su imena data kao prvi i drugo na standardnom ulazu, radi sledeće: za cifru u prvoj datoteci, u drugu datoteku se upisuje 0, za slovo se upisuje 1, a za sve ostale karaktere se upisuje 2.

Zadatak 8. Ako je data tekstualna datoteka `plain.txt` napraviti tekstualnu datoteku `sifra.txt` tako što se svako slovo zamenjuje svojim prethodnikom (ciklično) suprotne veličine `b` sa `A`, `B` sa `a`, `a` sa `Z`, `A` sa `z`, itd. Podrazumevati da se na sistemu koristi tabela karaktera ASCII.

Zadatak 9. Sa standardnog ulaza se učitava ime tekstualne datoteke i prirodan broj k . Podrazumeva se da zadata datoteka sadrži samo slova i beline i da je svaka reč iz datoteke dužine najviše 100. Program treba da učitava reči iz datoteke, da svaku reč rotira za k mesta i da tako dobijenu reč upiše u datoteku čije je ime `rotirano.txt`.

Zadatak 10. Napisati program koji u datoteku `izlaz.txt` prepisuje sve reči iz datoteke `ulaz.txt` čiji je zbir ascii kodova slova strogo veći od 1000. Reči su odvojene prazninama i nisu duže od 200 karaktera.

Primer 1:
ulaz.txt:
Sa standardnog ulaza unosi se neoznaceni
ceo broj. Formirati novi broj koji se dobija
izbacivanjem svake druge cifre iz polaznog broja.

izlaz.txt:
standardnog izbacivanjem

Primer 2:
ulaz.txt:
konstruisanje test-primera sa
i dugackim recima kao prestolonaslednik
brojevima1234567890

izlaz.txt:
konstruisanje test-primera
prestolonaslednik
brojevima1234567890

Primer 3:
ulaz.txt:
ima jos dugackih reci: predskazanje,
potom
nelogicnosti, zanemarivati, odugovlaciti, a ima
i i malih reci koje su kratke
predosecaj

izlaz.txt:
predskazanje, nelogicnosti,
zanemarivati, odugovlaciti,
predosecaj

Primer 4:
ulaz.txt:
i sada jedan kratak primer
p1: 1234567890
p2: ABCDEFGHIJ
p3: abcdefghij

izlaz.txt:
abcdefghij

Zadatak 11. *U datoteci razno.txt nalazi se tekst. U datoteku palindromi.txt prepisati sve reci iz datoteke razno.txt koje su palindromi. Rec je palindrom ako se cita isto sa leve i desne strane. Za rec smatramo niz karaktera koji se nalazi izmedu belina i koji nije duzi od 200 karaktera. Dozvoljeno je korišćenje specifikatora za čitanje reci. Maksimalan broj reci nije poznat. U slučaju greške ispisati -1 i prekinuti izvršavanje programa.*

Primer 1:
razno.txt:
Ana i melem su primeri palindroma.

palindromi.txt:
Ana i melem

Primer 2:
razno.txt:
jabuka neven pomorandza kuk

palindromi.txt:
neven kuk

Primer 3:
razno.txt:
Kajak voda teret PoTop

palindromi.txt:
Kajak teret PoTop

Primer 4:
razno.txt:
Oko kapAk pero radar caj

palindromi.txt:
Oko kapAk radar

Zadatak 12. U datoteci čije se ime navodi kao argument komandne linije programa nalazi se broj n , a zatim i n reči (dužine najviše 50 karaktera). Napisati program koji učitava ovaj niz i

1. ispisuje ga [3],
2. iz njega uklanja sve duplikate i u datoteku `rez.txt` ispisuje transformisani niz [4]

U slučaju greške ispisati -1.

<pre>Primer 1: ./a.out dat1.txt dat1.txt: 12 jha14 hahaha deda mraz deda mraz deda deda jase konj konj konj jha14 hahaha deda mraz deda mraz deda deda jase konj konj konj rez.txt: jha14 hahaha deda mraz jase konj</pre>		<pre>Primer 2: .\a.out dat2.txt dat2.txt: 14 so secer supa so ljuto secer kiselo ljuto paprika, ljuta paprika, ljuto dete so secer supa so ljuto secer kiselo ljuto paprika, ljuta paprika, ljuto rez.txt: so secer supa ljuto kiselo paprika, ljuta dete</pre>
---	--	---

<pre>Primer 3: ./a.out dat3.txt dat.txt: 17 Buducnost televizije su ultra HD, odnosno 4K uredaji koji imaju ogromnu dijagonalu ekrana i znacajno vise piksela Buducnost televizije su ultra HD, odnosno 4K uredaji koji imaju ogromnu dijagonalu ekrana i znacajno vise piksela rez.txt: Buducnost televizije su ultra HD, odnosno 4K uredaji koji imaju ogromnu dijagonalu ekrana i znacajno vise piksela</pre>		<pre>Primer 4: .\a.out -1</pre>
--	--	---------------------------------

Zadatak 13. U datoteci čije se ime navodi kao argument komandne linije programa nalazi se broj n , a zatim i n reči (dužine najviše 50 karaktera). Napisati program koji učitava ovaj niz i

1. ispisuje ga, [3]
2. u datoteku `rez.txt` upisuje sve reči koje sadrže prvu reč i podvlaku. [4]

U slučaju greške ispisati -1.

<pre>Primer 1: ./a.out dat1.txt dat1.txt: 7 rec Opet _rec Reci rec_enica</pre>		<pre>Primer 2: .\a.out dat2.txt dat2.txt: 11 Sunce sija iznad grad</pre>
--	--	--

DVa recica_		Sunce_Moje Jedan Dva Su_nce Sve Sur
rec Opet _rec Reci rec_enica		Sunce sija iznad grada
DVa recica_		Sunce_Moje Jedan Dva Su_nce Sve Sur
rez.txt: _rec rec_enica recica_		rez.txt: Sunce_Moje Sunce123_123

Primer 3:		Primer 4:
./a.out dat3.txt		./a.out
dat.txt: 18 Na danasnji dan roden je poznati engleski pisac Carls Dickens,		
a umro reformator srpskog jezika Vuk Stefanovic Karadzic.		-1
Na danasnji dan roden je poznati engleski pisac Carls Dickens,		
a umro reformator srpskog jezika Vuk Stefanovic Karadzic.		
rez.txt:		