

Programiranje 2

Razni zadaci - Datoteke i Argumenti komadne linije

Danijela Petrović

March 13, 2012

Zadatak 1.

*Napisati malu biblioteku za rad sa velikim prirodnim brojevima (biblioteku razdvojiti u *.c i *.h datoteku).*

- a) Definisati strukturu VelikiBroj kojom se broj reprezentuje nizom cifara (najviše 1000).
- b) Napisati funkciju za učitavanje velikog broja iz niske.
- c) Napisati funkciju za ispis velikog broja u datoteku **velikibroj.txt**.
- d) Napisati funkciju za sabiranje dva velika broja.
- e) Napisati funkciju za poređenje dva velika broja (funkcija vraća -1, 0, ili 1).
- f) Napisati funkciju za množenje velikog broja cifrom.
- g) Napisati funkciju za množenje dva velika broja.

Sve vreme, paralelno sa razvojem funkcija, pisati i glavni program koji ih testira. Velike brojeve citati iz datoteke cije ime se zadaje kao argument komadne linije. U svakom redu datoteke je jedan veliki broj. Upotrebiti ovu biblioteku za izračunavanje vrednosti 100!

Zadatak 2. Napraviti f-ju koja generiše niz slučajnih realnih brojeva od 0 i 1.

Zadatak 3. Parametri komandne linije su n , a , b . Treba popuniti prvih n elemenata niza A celim slučajnim brojevima koji su između a i b .

Zadatak 4.