

# Programiranje 2

## *Razni zadaci - Datoteke i Argumenti komadne linije*

Danijela Petrović

March 6, 2012

**Zadatak 1.** *Napisati program koji prepisuje datoteku `ulaz.txt` u datoteku `izlaz.txt` i to:*

a) *karakter po karakter*

b) *liniju po liniju*

**Zadatak 2.** *Napisati program koji ispisuje broj navedenih argumenata komadne linije, a zatim i same argumente sa rednim brojevima.*

**Zadatak 3.** *Napisati program koji prepisuje datoteku čije se ime navodi kao prvi argument komadne linije u datoteku čiji se argument navodi kao drugi argument komadne linije programa. Ukoliko je navedena opcija `-u` program prilikom prepisivanja treba da zamenjuje sva mala slova velikim, a ukoliko je navedena opcija `-l` sva velika slova se zamenjuju malim. Ako nisu navedene opcije izvršiti samo prepisivanje iz jedne u drugu datoteku.*

**Zadatak 4.** *Parametri komandne linije su  $n$ ,  $a$ ,  $b$ . Treba popuniti prvih  $n$  elemenata niza  $A$  celim slučajnim brojevima koji su između  $a$  i  $b$ .*

**Zadatak 5.** *Imena dve tekstualne datoteke su argumenti komadne linije. Učitati sve reči iz prve tekstualne datoteke i ispisati ih u drugu datoteku poravnate nadesno. Koristiti strukturu:*

```
typedef struct
{
    char s[21];
    int duzina;
}REC;
```

**Zadatak 6.**

*Ako su  $a$  i  $b$  argumenti komandne linije napraviti niz  $A[0] = a$ ,  $A[1] = a+1$ ,  $A[2] = a+2$ , ...,  $A[b-a] = b$  i ispisati ga.*

**Zadatak 7.** *Odrediti broj linija u tekstualnom fajlu sa imenom "knjiga.txt".*