

Zadatak 1. Napisati program koji prepisuje datoteku `ulaz.txt` u datoteku `izlaz.txt` i to:

a) karakter po karakter

b) liniju po liniju

Zadatak 2. Odrediti broj linija u tekstualnom fajlu sa imenom `knjiga.txt`.

Zadatak 3. Sastaviti program koji sa standardnog ulaza učitava imena dve datoteke (ulazna i izlazna datoteka) i iz ulazne datoteke kopira u izlaznu svaki drugi karakter polazeći od prvog pročitano karaktera. U slučaju greške u otvaranju i zatvaranju datoteka, prijaviti odgovarajući komentar na `stdout` ili `stderr`.

Zadatak 4. Sa standardnog ulaza učitavaju se imena dve tekstualne datoteke i jedan karakter. Napisati program koji prepisuje datoteku čije se ime navodi kao prvo u datoteku čije ime se navodi kao drugo. Ukoliko je učitano karakter u program prilikom prepisivanja treba da zamenjuje sva mala slova velikim, a ukoliko je učitano karakter 1 sva velika slova se zamenjuju malim. U slučaju greške ispisati `-1`.

Zadatak 5. Imena dve tekstualne datoteke su `ulaz.txt` i `izlaz.txt`. Učitati sve reči iz prve tekstualne datoteke i ispisati ih u drugu datoteku poravnate nadesno. Koristiti strukturu:

```
typedef struct
{
    char s[21];
    int duzina;
}REC;
```

Zadatak 6. Sastaviti program koji prima kao argument ime datoteke koju treba otvoriti. Tu datoteku treba pročitati i ispisati (na standardnom izlazu) koja cifra (među svim ciframa koje se pojavljuju u datoteci) ima najveći broj pojavljivanja.

Zadatak 7. Prvi red datoteke `matrice.txt` sadrži 2 cela broja manja od 50 koji predstavljaju redom broj vrsta i broj kolona realne matrice A . Svaki sledeći red sadrži po jednu vrstu matrice. Napisati program koji pronalazi sve elemente matrice A koji su jednaki zbiru svih svojih susednih elemenata i štampa ih u obliku

(broj vrste, broj kolone, vrednost elementa).

Zadatak 8. Prvi red datoteke `ulaz.txt` sadrži 2 cela broja manja od 50 koji predstavljaju redom broj vrsta i broj kolona realne matrice A . Svaki sledeći red sadrži po jednu vrstu matrice. Napisati program koji nalazi i štampa sve četvorke oblika $(A(i,j), A(i+1,j), A(i,j+1), A(i+1,j+1))$ u kojima su svi elementi meusobno različiti.

Zadatak 9. Napisati program koji za dve datoteke čija su imena data kao prvi i drugi na standardnom ulazu, radi sledeće: za cifru u prvoj datoteci, u drugu datoteku se upisuje 0, za slovo se upisuje 1, a za sve ostale karaktere se upisuje 2.

Zadatak 10. Ako je data tekstualna datoteka `plain.txt` napraviti tekstualnu datoteku `sifra.txt` tako što se svako slovo zamenjuje svojim prethodnikom (ciklično) suprotne velicine `b` sa `A`, `B` sa `a`, `a` sa `Z`, `A` sa `z`, itd. Podrazumevati da se na sistemu koristi tabela karaktera ASCII.

Zadatak 11. Sa standardnog ulaza se učitava ime tekstualne datoteke i prirodan broj `k`. Podrazumeva se da zadata datoteka sadrži samo slova i beline i da je svaka reč iz datoteke dužine najviše 100. Program treba da učitava reči iz datoteke, da svaku reč rotira za `k` mesta i da tako dobijenu reč upiše u datoteku čije je ime `rotirano.txt`.

Zadatak 12. Napisati funkciju koja sa standardnog ulaza učitava ime datoteke koja sadrži dimenziju kvadratne matrice i njene elemente redom (po vrstama). Funkcija treba da ispiše elemente matrice u grupama koje su paralelne sa sporednom dijagonalom matrice. Na primer, datoteka sa sadržajem 3 1 2 3 4 5 6 7 8 9 opisuje matricu

```
1 2 3
4 5 6
7 8 9
```

a funkcija treba da ispiše sledeće:

```
1
2 4
3 5 7
6 8
9
```

Može se pretpostaviti da je matrica maksimalne dimenzije 100 100.