

1. Ispisati argumente komandne linije.
2. Napraviti f-ju koja generiše niz slučajnih realnih brojeva od 0 i 1.
3. Parametri komandne linije su n, a, b. Treba popuniti prvih n elemenata niza A celim slučajnim brojevima koji su između a i b.
4. Prekopirati jednu tekstualnu datoteku u drugu.
5. Imena dve tekstualne datoteke su argumenti komandne linije. Učitati sve reči iz prve tekstualne datoteke i ispisati ih u drugu datoteku poravnate nadesno. Koristiti strukturu:

```
typedef struct
{
    char s[21];
    int duzina;
}REC;
```

6. Ako su a i b argumenti komandne linije napraviti niz $A[0] = a$, $A[1] = a+1$, $A[2] = a+2$, ..., $A[b-a] = b$ i ispisati ga.
7. Data je tekstualna datoteka u kojoj su reči iz srpskog i engleskog jezika. Učitati reči i omogućiti korisniku da za uneti srpsku reč dobije prevod
8. Odrediti broj linija u tekstualnom fajlu sa imenom "knjiga.txt".
9. Napisati program kojim se sadržaj fajla "test.txt" (formiran od velikih slova alfabeta) šifriran šalje u fajl "sifra.txt". Znak se šifrira tako što se zamenjuje sledećim ASCII znakom, a znak 'Z' zamenjuje sa 'A'.
10. U tekstualnom fajlu odrediti dužinu najduže linije.