

# Објектно оријентисано програмирање



Владимир Филиповић

[vladaf@matf.bg.ac.rs](mailto:vladaf@matf.bg.ac.rs)

Александар Картељ

[kartelj@matf.bg.ac.rs](mailto:kartelj@matf.bg.ac.rs)



# 1. Концепција курса

- Предавања
- Вежбе
- Практични рад
- Домаћи задаци, консултације и завршни ИСПИТ



## 2. Бодовање

- 25 поена носи колоквијум
  - Минималан број поена за излазак на писмени је 5 поена на колоквијуму.
- 40 поена носи писмени
  - Минималан број поена за излазак на усмени је 20 поена на писменом.
- 35 поена носи усмени
  - Минималан број поена на усменом је 15, при чему студент мора имати најмање 5 поена на сваком од три постављена питања.



## 3. Садржај курса

- Програмски језик Јава.
- Увод у објектно-оријентисану парадигму (основни појмови: објекат, метод, класа, наслеђивање).
- Прости типови података, променљиве, изрази, додела.
- Контролне структуре (гранање и итерација).
- Рад са методима, пренос параметара.
- Једноставне структуре података: низови и ниске.



## 3. Садржај курса (2)

- Коришћење „уграђених“ тј. „Готових“ класа.
- Поткласе и наслеђивање.
- Апстрактне класе и интерфејси.
- Библиотека класа, пакети и унутрашње класе.
- Изузеци, хватање и обрада изузетака.
- Енумерисани типови.
- Генерички типови.
- Колекцијске класе и начин њиховог коришћења.



## 3. Садржај курса (3)

- Улаз и излаз у програмском језику Јава.
- Јава FX окружење за рад са графичким интерфејсом:
  - Цртање помоћу Јава FX.
  - Догађаји код Јава FX.
  - Особине и повезивање код Јава FX.
  - Анимације код Јава FX.



## 4. Литература

### 4.1. Литература на српском језику

1. М. Ivanović, Z. Budimac, M. Radovanović, D. Mitrović, ***Објектно-оријентисано програмирање и програмски језик Java***, Sigra star, Нови Сад, 2016.
2. С. Horstmann, G Cornell, ***Језгро Јаве, Том 1- Основе***, СЕТ, Београд, 2008.
3. С. Horstmann, G Cornell, ***Језгро Јаве, Том 2 – Напредне технике***, СЕТ, Београд, 2008.
4. I. Horton, ***Java2***, СЕТ, Београд, 2006.
5. К. Arnold, J. Gosling, D. Holmes, ***Програмски језик Java***, СЕТ, Београд, 2001.



# 4. Литература

## 4.1. Литература на српском језику (2)

1. Слајдови са предавања  
(нису и не могу бити замена за праву литературу)
2. Скрипта са задацима са вежби  
(укључује и већи број решених испитних задатака)
3. Слајдови са вежби
4. У току је писање уџбеника на српском језику,  
поглавља уџбеника ће бити сукцесивно додавана на сајт  
предмета.



## 4. Литература

### 4.2. Литература на енглеском језику

1. C. Horstmann and G. Cornell: *Core JAVA, Volume I Fundamentals*, Sun Microsystems, Inc. 2005.
2. C. Horstmann and G. Cornell: *Core JAVA, Volume II Advanced Fetures*, Sun Microsystems, Inc. 2005.
3. P. Niemeyer, J. Peck, *Exploring Java*, O'Reilly, 1996.
4. K. Arnold, J. Gosling, *The Java Programming Language*, Addison Wesley, 1996.
5. J.L. Weaver, W. Gao, S. Chin, D. Iverson, J.Vos, *Pro JavaFX 2*, Apress, 2012.



## 4. Литература

### 4.2. Литература на енглеском језику (2)

6. C. Dea, *JavaFX – Introduction by Example*, Apress, 2012.
7. B. Eckel, *Thinking in Java*, <http://www.bruceeckel.com/>
8. A. B. Downey, **How to Think Like a Computer Scientist**, <http://www.vias.org/javacourse/>
9. D.J. Eck, **Introduction to Programming Using Java**, <http://math.hws.edu/javanotes/>

Списак легално доступних књига из Јаве на адреси  
<http://www.computer-books.us/java.php>



## 5. Корисне адресе

[http://sr.wikipedia.org/sr/Јава\\_\(програмски\\_језик\)](http://sr.wikipedia.org/sr/Јава_(програмски_језик))

<http://javasvet.rs/doc/40/uskocite-u-javu.html>

[http://en.wikipedia.org/wiki/Java\\_\(programming\\_language\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Java_(programming_language))

[http://www.java.com/en/java\\_in\\_action/](http://www.java.com/en/java_in_action/)

<http://docs.oracle.com/javase/tutorial/>

<http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/index.html>

<http://www.oracle.com/technetwork/java/index.html>

<http://www.javabeginner.com/>

<http://www.javaworld.com/>

Веб претраживачи



# Захвалница

Велики део материјала који је укључен у ову презентацију је преузет из презентације коју је раније (у време када је он држао курс Објектно оријентисано програмирање) направио проф. др Душан Тошић.

Хвала проф. Тошићу што се сагласио са укључивањем тог материјала у садашњу презентацију, као и на помоћи коју ми је пружио током конципирања и реализације курса.