

ОБЈЕКТНО ОРИЈЕНТИСАНО ПРОГРАМИРАЊЕ

СПИСАК ИСПИТНИХ ПИТАЊА ЗА ШКОЛСКУ 2016/2017

1. Карактеристике програмског језика Јава.
2. Типови Јава апликација.
3. Начин извршавања Јава програма и ЈИТ Јава компајлер.
4. Јава виртуелна машина и Јава API.
5. Објектно оријентисано програмирање – основни појмови: објекти, класе, наслеђивање, апстрактне класе и интерфејси, УМЛ дијаграми класа: нотација и примери.
6. Елементарне конструкције језика Јава.
7. Типови података у Јави, примитивни типови података и објектни типови података.
8. Променљиве и изрази.
9. Наредбе, блокови и компилационе јединице.
10. Низови.
11. Наредбе гранања и наредбе циклуса, обележена наредба и наредбе break и continue.
12. Дефиниције класе у Јави, поља класа, кључна реч this и опсег важења променљивих.
13. Методе и њихово преоптерећивање, општи и копирајући конструктори, и њихово преоптерећивање.
14. Превазилажење метода, рекурзивне методе, метода финализатор и метода main.
15. Објекти, конверзија типова, иницијализациони блокови
16. Стрингови (ниске).
17. Модификатори.
18. Апстрактне класе и интерфејси.
19. Препоруке за наслеђивање.
20. Пакети, угњеждане, унутрашње, локалне унутрашње и анонимне класе.
21. Изузеци – основни концепти и типови.
22. Руковање изузецима.
23. Енумерисани типови.
24. Генерички типови – појам, предности, дефинисање, позивање, пример.
25. Генерички методи и ограничења за генеричке типове.
26. Генерици и виртуелна машина, генерици и наслеђивање.
27. Колекције – појам, интерфејс и имплементација.
28. Колекције и итератори.
29. Преглед колекцијских интерфејса и колекције у оквиру ЈДК-а.
30. Уређење у колекцији.
31. Листе.
32. Скупови.
33. Редови.
34. Каталогзи.
35. (ЈДК) Колекције и генерици.
36. Токови, читачи и писачи.
37. Улазни токови података и читачи.
38. Излазни токови података и писачи.
39. Уланчавање токова.
40. Рад са датотекама и директоријумима – File објекат.
41. Класа Scanner.
42. Серијализација.