

# ОБЈЕКТНО ОРИЈЕНТИСАНО ПРОГРАМИРАЊЕ

## СПИСАК ИСПИТНИХ ПИТАЊА ЗА ШКОЛСКУ 2015/2016

1. ~~Настанак и развој програмског језика Јава.~~
2. Карактеристике програмског језика Јава.
3. Типови Јава апликација.
4. Начин извршавања Јава програма.
5. Јава виртуелна машина.
6. Јава API.
7. Објектно оријентисано програмирање – основни појмови: објекти, класе, наслеђивање...
8. Објектно оријентисано програмирање – апстрактне класе и интерфејси.
9. УМЛ дијаграми класа: нотација и примери.
10. Бекусова нотација.
11. Синтаксни дијаграми.
12. Елементарне конструкције језика Јава.
13. Типови података у Јави.
14. Примитивни типови података.
15. Објектни типови података.
16. Променљиве.
17. Наредбе и блокови.
18. Изрази и компилационе јединице.
19. Низови.
20. Наредбе гранања.
21. Наредбе циклуса.
22. Обележена наредба и наредбе break и continue.
23. Дефиниције класе у Јави.
24. Поља класа.
25. Кључна реч this и опсег важења променљивих.
26. Методи и њихово преоптерећивање.
27. Општи и копирајући конструктори, и њихово преоптерећивање.
28. Превазилажење метода.
29. Објекти.
30. Стрингови (ниске).
31. Модификатори за контролу видљивости.
32. Модификатори static, final и abstract.
33. Апстрактне класе.
34. Интерфејси.
35. Препоруке за наслеђивање.
36. Пакети.
37. Угњеждене класе.
38. Локалне унутрашње и анонимне класе.
39. Изузеци – основни концепти и типови.
40. Руковање изузецима.
41. Енумерисани типови.
42. Генерички типови – појам, предности, дефинисање, позивање, пример.
43. Генерички методи.

44. Ограничења за генеричке типове.
45. Генерици и виртуелна машина, генерици и наслеђивање.
46. Колекције – појам, интерфејс и имплементација.
47. Колекције и итератори.
48. Преглед колекцијских интерфејса.
49. Уређење у колекцији.
50. Колекције у оквиру ЈДК-а.
51. Листе.
52. Скупови.
53. Редови.
54. Каталогзи.
55. Колекције и генерици.
56. ЈДК колекције и генерици.
57. Токови, читачи и писачи.
58. Улазни токови података и читачи.
59. Излазни токови података и писачи.
60. Уланчавање токова.
61. Рад са датотекама и директоријумима – File објекат.
62. Класа Scanner.
63. Серијализација.